

**APLIKASI PENDATAAN BAHAN BANGUNAN DAN PENGOLAHAN
KAS KEUANGAN PADA KANTOR MARKETING PERUMAHAN
GRAND FLOWER 2 CV CEMERLANG PALEMBANG
BERBASIS WEBSITE**



LAPORAN AKHIR

**Laporan akhir disusun untuk memenuhi syarat menyelesaikan
Pendidikan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika
Program Studi D III Manajemen Informatika**

Oleh:

Ayuning Sekar Asih

061930801704

**MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG
2022**

LEMBAR PENGESAHAN

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO:

“Negative days, negative nights, all will pass to the good part. Slowly but surely”

Laporan ini Saya Persembahkan Kepada:

- ❖ Kedua orang tua saya Bapak Bambang Edi Sugiarto dan Ibu Halita yang selalu mendukung dan mendoakan saya serta adik-adik saya Lutvi Dwi Maryani dan Vioni Tri Rahayu dan keluarga besar tercinta.
- ❖ Semua dosen yang telah memberikan bimbingan dan ilmu pengetahuan terutama dosen pembimbing Laporan Akhir saya yaitu Bapak Robinson, S.Kom.,M.Kom dan Ibu Yusniarti, S.Kom.,M.Kom.
- ❖ Bapak Sukardi selaku Direktur CV Cemerlang yang telah mengizinkan saya mengambil data untuk laporan akhir ini.
- ❖ Saudari Resty Amalia selaku pegawai pada Kantor Marketing Perumahan Grand Flower 2 CV Cemerlang yang telah membantu saya dalam pengambilan data.
- ❖ Teman-teman yang telah berjuang bersama-sama selama pembuatan laporan ini.
- ❖ Teman-teman di rumah yang selalu menjadi *support system* dalam menyemangati untuk menyelesaikan laporan ini.
- ❖ Almamater.

ABSTRAK

Penulisan laporan akhir ini bertujuan untuk membuat sebuah Aplikasi Pendataan Bahan Bangunan dan Pengolahan Kas Keuangan Pada Kantor Marketing Perumahan Grand Flower 2 CV Cemerlang Palembang Berbasis *Website* yang meliputi input data bahan bangunan, data bahan bangunan masuk, data bahan bangunan keluar, data kas masuk, dan data kas keluar. Adapun proses yang digunakan untuk merancang aplikasi ini adalah membuat perancangan dengan Diagram Konteks, *Data Flow Diagram*, *Flowchart*, *Blockchart*, *Entity Relationship Diagram*, dan Kamus Data. Sistem ini memiliki 2 pengguna yakni admin dan bendahara. Admin dapat menginput data *users*, data bahan bangunan, data bahan bangunan masuk, data bahan bangunan keluar, dan data bahan bangunan rusak. Bendahara dapat menginput data kas masuk dan data kas keluar. Admin dapat mencetak data stok bahan bangunan, data bahan bangunan masuk, data bahan bangunan keluar dan data bahan bangunan rusak. Bendahara dapat mencetak data kas masuk, data kas keluar, dan data rekapitulasi kas.

Kata Kunci: Aplikasi, *Website*, Bahan Bangunan, Kas

ABSTRACT

Writing this final report aims to create an Application for Building Materials Data Collection and Financial Cash Processing at the Marketing Office of Grand Flower 2 Housing CV Cemerlang Palembang Based on a Website which includes input of building material data, incoming building material data, outgoing building material data, incoming cash data, and cash out data. The process used to design this application is to make a design with Context Diagrams, Data Flow Diagrams, Flowcharts, Blockcharts, Entity Relationship Diagrams, and Data Dictionary. This system has 2 users namely admin and treasurer. Admin can input user data, building material data, incoming building material data, outgoing building material data, and damaged building data. The treasurer can input cash in and out cash data. Admin can print building material stock data, incoming building material data, outgoing building material data and damaged building material data. The treasurer can print cash-in data, cash-out data, and cash recapitulation data.

Keywords: Application, Website, Building Materials, Cash

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis haturkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan kuasa Nya Laporan Akhir yang berjudul “Aplikasi Pendataan Bahan Bangunan dan Pengolahan Kas Keuangan Pada Kantor Marketing Perumahan Grand Flower 2 CV Cemerlang Palembang Berbasis Website” ini dapat diselesaikan dengan baik. Laporan akhir ini disusun untuk memenuhi syarat menyelesaikan Pendidikan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika Program Studi D III Manajemen Informatika

Dalam penyusunan Laporan ini banyak pihkan yang telah memberikan bantuan sehingga dapat terselesaikan. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya;
2. Bapak Carlos RS, S.T., M.T. selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya;
3. Ibu Nelly Masnilla, S.E., M.Si., Ak, CA., AAPA. selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya;
4. Bapak Ahmad Zamheri, S.T., M.T. selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya;
5. Bapak Drs. Zakaria, M.T. selaku Pembantu Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya;
6. Ibu Dr. Indri Ariyanti, SE., MSI. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya;
7. Bapak Meivi Kusnandar, S.Kom., M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya;
8. Bapak Robinson, S.Kom.,M.Kom. dan Ibu Yusniarti, S.Kom.,M.Kom. selaku Dosen Pembimbing;
9. Seluruh Dosen dan Staf Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya;

10. Kedua orangtua saya yang senantiasa memberikan doa dan dukungan kepada saya;
11. Seluruh karyawan/ti Kantor Marketing Perumahan Grand Flower 2 CV Cemerlang Palembang
12. Rekan-rekan jurusan Manajemen Informatika, terutama kelas 6 IE; dan
13. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Laporan Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa Laporan ini jauh dari kata sempurna, untuk kesalahan tersebut saya meminta maaf yang sebesar-besarnya.

Palembang, Juli 2022

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Pembatasan Masalah	4
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	4
1.4.1 Tujuan	4
1.4.2 Manfaat	5
1.5 Metodologi Penelitian	5
1.5.1 Lokasi Pengumpulan Data	5
1.5.2 Teknik Pengumpulan Data.....	5
1.5.3 Sistematika Penulisan	6
BAB II	8
2.1 Teori Umum	8
2.1.1 Pengertian Komputer	8
2.1.2 Pengertian Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	8
2.1.3 Pengertian Aplikasi	9
2.1.4 Pengertian <i>Website</i>	9
2.1.5 Pengertian Basis Data (<i>Database</i>)	9
2.1.6 Metode Pengembangan Sistem	10
2.2 Teori Judul.....	12

2.2.1	Pengertian Perumahan.....	12
2.2.2	Pengertian Pendataan	12
2.2.3	Pengertian Kas	12
2.2.4	Pengertian Aplikasi Pendataan Bahan Bangunan dan Pengolahan Kas Keuangan Pada Kantor Marketing Perumahan Grand Flower 2 CV Cemerlang Palembang Berbasis <i>Website</i>	13
2.3	Teori Khusus	13
2.3.1	Pengertian Kamus Data.....	13
2.3.2	Pengertian <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	14
2.3.3	Pengertian Diagram Konteks (<i>Context Diagram</i>).....	15
2.3.4	Pengertian <i>Flowchart</i>	15
2.3.5	Pengertian Entity Relationship Diagram (ERD).....	17
2.4	Teori Program.....	19
2.4.1	Pengertian HTML	19
2.4.2	Sekilas Tentang PHP.....	20
2.4.3	Pengertian CSS	21
2.4.4	Sekilas Tentang Bootstrap	21
2.4.5	Sekilas Tentang XAMPP	22
2.4.6	Sekilas Tentang MySQL.....	22
2.4.7	Sekilas Tentang <i>Sublime Text</i>	23
BAB III.....	24	
3.1	Sejarah Singkat Perumahan Grand Flower CV Cemerlang	24
3.2	Visi dan Misi Perusahaan	24
3.2.1	Visi	24
3.2.2	Misi	25
3.3	Struktur Organisasi	25
3.4	Uraian Tugas	26
3.4.1	Direktur	26
3.4.2	Manager Proyek	26
3.4.3	Manager Teknik	26
3.4.4	Manager Adm & Keuangan	27

3.4.5	Staff K3LH.....	27
3.4.6	Admin Logistik	27
3.4.7	Mandor	27
3.4.8	Arsitek.....	27
3.4.9	Admin Berkas	28
3.4.10	Marketing	28
3.4.11	Tenaga Lepas	28
3.5	Proses Sistem yang Sedang Berjalan.....	29
BAB IV	30
4.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	30
4.1.1	Definisi Masalah	30
4.1.2	Penyelidikan Awal	30
4.1.3	Studi Kelayakan	32
4.1.4	Alat dan Bahan	33
4.1.5	Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	34
4.1.6	Kebutuhan Fungsional	34
4.1.7	Kebutuhan Non Fungsional	34
4.1.8	Prosedur Sistem yang akan dibangun	35
4.2	Desain Sistem	35
4.2.1	Diagram Konteks	36
4.2.2	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	37
4.2.2.1	<i>Data Flow Diagram (DFD) Level 1</i>	37
4.2.2.2	<i>Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 2</i>	39
4.2.2.3	<i>Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 3</i>	39
4.2.2.4	<i>Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 4</i>	40
4.2.2.5	<i>Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 5</i>	40
4.2.2.6	<i>Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 6</i>	41
4.2.3	<i>Flowchart Admin</i>	41
4.2.4	<i>Flowchart Bendahara</i>	43
4.2.5	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	44
4.2.6	Desain Logika	44

4.3	Rancangan Tampilan	49
4.3.1	Rancangan Halaman <i>Login</i>	49
4.3.2	Rancangan Halaman <i>Dashboard Admin</i>	50
4.3.3	Rancangan Halaman Bahan Bangunan Masuk	50
4.3.4	Rancangan Modal Tambah Bahan Bangunan Masuk	51
4.3.5	Rancangan Halaman Bahan Bangunan Keluar	51
4.3.6	Rancangan Modal Tambah Bahan Bangunan Keluar	52
4.3.7	Rancangan Halaman Bahan Bangunan Rusak	52
4.3.8	Rancangan Modal Bahan Bangunan Rusak	53
4.3.9	Rancangan Halaman <i>Stock</i> Bahan Bangunan	53
4.3.10	Rancangan Modal Tambah Data Bahan Bangunan	54
4.3.11	Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> Bendahara	54
4.3.12	Rancangan Halaman Kas Masuk	55
4.3.13	Rancangan Modal Tambah Kas Masuk	55
4.3.14	Rancangan Halaman Kas Keluar	56
4.3.15	Rancangan Modal Tambah Kas Keluar	56
4.3.16	Rancangan Halaman Rekapitulasi Kas	57
4.3.17	Rancangan Halaman <i>Users</i>	57
4.3.18	Rancangan Modal <i>Users</i>	58
4.3.19	Rancangan Laporan Bahan Bangunan Masuk	58
4.3.20	Rancangan Laporan Bahan Bangunan Keluar	59
4.3.21	Rancangan Laporan Bahan Bangunan Rusak	59
4.3.22	Rancangan Laporan Stock Bahan Bangunan	60
4.3.23	Rancangan Laporan Kas Masuk.....	60
4.3.24	Rancangan Laporan Kas Keluar.....	61
4.3.25	Rancangan Laporan Rekapitulasi Kas	61
4.4	Hasil Tampilan Aplikasi.....	62
4.4.1	Tampilan Halaman <i>Login</i>	62
4.4.2	Tampilan Halaman <i>Dashboard</i>	62
4.4.3	Tampilan Halaman Bahan Bangunan Masuk	63
4.4.4	Tampilan Modal Tambah Bahan Bangunan Masuk.....	63

4.4.5	Tampilan Laporan Bahan Bangunan Masuk.....	64
4.4.6	Tampilan Halaman Bahan Bangunan Keluar	64
4.4.7	Tampilan Modal Tambah Bahan Bangunan Keluar	65
4.4.8	Tampilan Laporan Bahan Bangunan Keluar.....	65
4.4.9	Tampilan Halaman Bahan Bangunan Rusak.....	66
4.4.10	Tampilan Modal Tambah Bahan Bangunan Rusak	66
4.4.11	Tampilan Halaman <i>Stock</i> Bahan Bangunan	67
4.4.12	Tampilan Modal Tambah Data Bahan Bangunan.....	67
4.4.13	Tampilan Laporan Stock Bahan Bangunan.....	68
4.4.14	Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Bendahara.....	68
4.4.15	Tampilan Halaman Kas Masuk.....	69
4.4.16	Tampilan Modal Tambah Kas Masuk.....	69
4.4.17	Tampilan Laporan Kas Masuk.....	70
4.4.18	Tampilan Halaman Kas Keluar	70
4.4.19	Tampilan Modal Tambah Kas Keluar	71
4.4.20	Tampilan Laporan Kas Keluar	71
4.4.21	Tampilan Halaman Rekapitulasi Kas.....	72
4.4.22	Tampilan Laporan Rekapitulasi Kas	72
4.4.23	Tampilan Halaman <i>Users</i>	73
4.4.24	Tampilan Modal Tambah Users.....	73
4.5	Pengujian Sistem	74
BAB V	78
5.1	Kesimpulan.....	78
5.2	Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	80
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode Waterfall	10
Gambar 2. 2 Logo PHP.....	20
Gambar 2. 3 Logo Bootstrap	21
Gambar 2. 4 Logo XAMPP	22
Gambar 2. 5 Logo MySQL.....	22
Gambar 2. 6 Logo Sublime Text	23
Gambar 4. 1 Diagram Konteks	36
Gambar 4. 2 Data Flow Diagram Level 1	37
Gambar 4. 3 Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 2	39
Gambar 4. 4 Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 3	39
Gambar 4. 5 Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 4	40
Gambar 4. 6 Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 5	40
Gambar 4. 7 Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 6	41
Gambar 4. 8 Flowchart Admin	41
Gambar 4. 9 Flowchart Bendahara.....	43
Gambar 4. 10 Entity Relationship Diagram	44
Gambar 4. 11 Desain halaman login	49
Gambar 4. 12 Desain halaman dashboard admin	50
Gambar 4. 13 Desain halaman bahan bangunan masuk	50
Gambar 4. 14 Desain modal tambah bahan bangunan masuk.....	51
Gambar 4. 15 Desain halaman bahan bangunan keluar.....	51
Gambar 4. 16 Desain modal tambah bahan bangunan keluar	52
Gambar 4. 17 Desain halaman bahan bangunan rusak.....	52
Gambar 4. 18 Desain modal tambah bahan bangunan rusak.....	53
Gambar 4. 19 Desain halaman stock bahan bangunan	53
Gambar 4. 20 Desain modal tambah data bahan bangunan.....	54
Gambar 4. 21 Desain halaman dashboard bendahara.....	54
Gambar 4. 22 Desain halaman kas masuk	55
Gambar 4. 23 Desain modal tambah kas masuk.....	55

Gambar 4. 24 Desain halaman kas keluar	56
Gambar 4. 25 Desain modal tambah kas keluar	56
Gambar 4. 26 Desain halaman rekapitulasi kas.....	57
Gambar 4. 27 Desain halaman users	57
Gambar 4. 28 Desain modal tambah users	58
Gambar 4. 29 Desain laporan bahan bangunan masuk.....	58
Gambar 4. 30 Desain laporan bahan bangunan keluar	59
Gambar 4. 31 Desain laporan bahan bangunan rusak	59
Gambar 4. 32 Desain laporan stock bahan bangunan.....	60
Gambar 4. 33 Desain laporan kas masuk	60
Gambar 4. 34 Desain laporan kas masuk	61
Gambar 4. 35 Desain laporan rekapitulasi kas	61
Gambar 4. 36 Tampilan halaman login	62
Gambar 4. 37 Tampilan halaman dashboard admin	62
Gambar 4. 38 Tampilan halaman bahan bangunan masuk	63
Gambar 4. 39 Tampilan modal tambah bahan bangunan masuk.....	63
Gambar 4. 40 Tampilan laporan bahan bangunan masuk	64
Gambar 4. 41 Tampilan halaman bahan bangunan keluar	64
Gambar 4. 42 Tampilan modal tambah bahan bangunan keluar	65
Gambar 4. 43 Tampilan laporan bahan bangunan keluar	65
Gambar 4. 44 Tampilan halaman bahan bangunan rusak.....	66
Gambar 4. 45 Tampilan modal bahan bangunan rusak	66
Gambar 4. 46 Tampilan halaman stock bahan bangunan.....	67
Gambar 4. 47 Tampilan modal tambah data bahan bangunan	67
Gambar 4. 48 Tampilan laporan stock bahan bangunan	68
Gambar 4. 49 Tampilan halaman dashboard bendahara.....	68
Gambar 4. 50 Tampilan halaman kas masuk.....	69
Gambar 4. 51 Tampilan modal tambah kas masuk	69
Gambar 4. 52 Tampilan laporan kas masuk	70
Gambar 4. 53 Tampilan halaman kas keluar	70
Gambar 4. 54 Tampilan modal tambah kas keluar	71

Gambar 4. 55	Tampilan laporan kas keluar.....	71
Gambar 4. 56	Tampilan halaman rekapitulasi kas	72
Gambar 4. 57	Tampilan laporan rekapitulasi kas	72
Gambar 4. 58	Tampilan halaman users	73
Gambar 4. 59	Tampilan modal tambah users	73

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-simbol pada Kamus Data.....	13
Tabel 2. 2 Simbol-Simbol dalam Data Flow Diagram (DFD)	14
Tabel 2. 3 Simbol-simbol pada Flowchart	15
Tabel 2. 5 Simbol-simbol pada Entity Relationship Diagram (ERD)	17
Tabel 2. 6 Bentuk Pembuka Program PHP	21
Tabel 4. 1 Studi Kelayakan	32
Tabel 4. 2 Tabel Login	46
Tabel 4. 3 Tabel Login Level	47
Tabel 4. 4 Tabel Bahan Masuk.....	47
Tabel 4. 5 Tabel Bahan Keluar.....	47
Tabel 4. 6 Tabel Bahan Rusak.....	48
Tabel 4. 7 Tabel Stock.....	48
Tabel 4. 8 Tabel Kas.....	48
Tabel 4. 9 Black Box Testing	74