

**APLIKASI PENJADWALAN PATROLI DAN PENGAWASAN  
BERBASIS WEBSITE PADA POLRES OGAN ILIR**



**LAPORAN AKHIR**

**Disusun Untuk Menyelesaikan Pendidikan Diploma III  
Jurusan Manajemen Informatika  
Politeknik Negeri Sriwijaya**

**Oleh :**

**Amirudin Ashari                            061930800172**

**MANAJEMEN INFORMATIKA  
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA  
PALEMBANG  
2022**



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,  
RISET, DAN TEKNOLOGI  
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA  
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
Jalan Sriwijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139 Telepon 0711-353414  
Laman : <http://polsri.ac.id> Pos El : [info@polsri.ac.id](mailto:info@polsri.ac.id)

**LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR**

Nama : Amirudin Ashari  
NIM : 061930800172  
Jurusan : Manajemen Informatika  
Program Studi : DIII Manajemen Informatika  
Judul Laporan Akhir : Aplikasi Penjadwalan Patroli dan Pengawasan Berbasis  
*Website Pada Polres Ogan Ilir*

Telah diujikan pada Ujian Laporan Akhir, tanggal 2 Agustus 2022  
Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika  
Politeknik Negeri Sriwijaya

**Tim Pembimbing :**

Pembimbing I,

Muhammad Noval, S.E., M.Si.  
NIP. 197511082005011003

Palembang, Agustus 2022  
Pembimbing II,

Indra Griha Tofik Isa, S.T.,M.Kom.  
NIP. 198905012019031014

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Manajemen Informatika

Dr. Indri Ariyanti, S.E.,M.Si.  
NIP. 197306032008012008



## **Motto dan Persembahan**

### **Motto:**

“Dan janganlah kamu berputus asa dari rahmat Allah. Sesungguhnya tiada berputus dari rahmat Allah melainkan orang – orang yang kufur“.

(QS. Yusuf : 87)

\*\*\*

### **Laporan ini kami persembahkan untuk:**

1. Allah SWT.
2. Kedua Orang Tua, Darmanto dan Jurniati, Adik Laki-laki Muhammad Ravlizal dan Keluarga Besar yang sudah mendoakan dan memberi semangat.
3. Dosen-dosen saya yang telah membimbing, mengajari, mendidik dan membantu saya selama ini.
4. Bapak Muhammad Noval, SE., M.Si dan Bapak Indra Griha Topik Isa, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing Laporan Akhir ini.
5. Keluarga Besar Kantor Kepolisian Resor Ogan Ilir.
6. Keluarga Besar Himpunan Jurusan Manajemen Informatika
7. Teman-teman Seperjuangan Khususnya Kelas 6IA
8. Almamater Kebanggaan.

## **ABSTRAK**

Penulisan Laporan Akhir ini bertujuan untuk membuat Aplikasi Penjadwalan Patroli dan Pengawasan Berbasis *Website* yang dimaksudkan agar memudahkan dalam proses pencatatan data penjadwalan kegiatan patroli, informasi pelaksanaan kegiatan dan pembagian tugas personil. Agar proses kegiatan tersebut lebih efisien dan tidak terjadi kendala maka dibangunlah sebuah Aplikasi Penjadwalan Patroli dan Pengawasan Berbasis *Website*. Proses yang digunakan untuk Membangun Aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP, *database MySQL*, dan *Framework Laravel*. Aplikasi ini memiliki hak akses dari berbagai tipe *user*/pengguna. Terdapat 3 (tiga) tipe *User* pengguna yang dapat mengakses aplikasi ini, diantaranya admin, personil, dan kepala kasat. Aplikasi ini dalam mendesain sistem menggunakan *Unified Modeling Language* (UML).

Kata Kunci : Aplikasi, Penjadwalan, Pengawasan, PHP *Framework Laravel*, MySQL.

## **ABSTRACT**

Writing this Final Report aims to create a Website-Based Patrol Scheduling and Supervision Application which is intended to facilitate the process of recording patrol activity scheduling data, information on the implementation of activities and division of personnel duties. So that the process of these activities is more efficient and there are no obstacles, a Website-Based Patrol Scheduling and Supervision Application was built. The process used to build this application uses the PHP programming language, MySQL database, and the Laravel Framework. This application has access rights of various types of users. There are 3 (three) types of users who can access this application, including admins, personnel, and the chief of staff. This application in designing the system using the Unified Modeling Language (UML).

Keywords: Application, Scheduling, Supervision, PHP Framework Laravel, MySQL.

## KATA PENGANTAR



Alhamdulillah puji dan syukur kehadiran Allah SWT, karena berkat rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir yang berjudul "**Aplikasi Penjadwalan Patroli dan Pengawasan berbasis Website Pada Polres Ogan Ilir**" ini sesuai dengan waktu yang telah ditentukan. Tujuan dari penyusunan Laporan Akhir ini adalah untuk memenuhi syarat Mata Kuliah Laporan Akhir pada Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

Dalam penyusunan Laporan Akhir ini, penulis sangat banyak mendapat bantuan, bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak, maka penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya;
2. Bapak Carlos RS, S.T.,M.T. selaku Wakil Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya;
3. Ibu Nelly Masnila, SE., Msi.Ak. selaku Wakil Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya;
4. Bapak Ahmad Zamheri, S.T., M.T. selaku Wakil Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya;
5. Bapak Drs. Zakaria, M.T. selaku Wakil Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya;
6. Ibu Dr. Indri Ariyanti, SE., M.Si. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya;
7. Ibu Rika Sadariawati, SE., M.Si. selaku Kepala Program Studi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya;
8. Bapak Meivi Kusnandar, S.Kom., M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya;

9. Bapak Muhammad Noval, SE., M.Si selaku Dosen Pembimbing I dan Bapak Indra Griha Tofik Isa, S.T., M.Kom selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, serta Ilmu kepada saya dalam penyusunan Laporan Akhir;
10. Seluruh Dosen dan Staf Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya;
11. Seluruh Jajaran Kepolisian Polres Ogan Ilir, terutama pada bagian yang terkait;
12. Rekan – rekan Himpunan Mahasiswa Jurusan Manajemen Informatika yang telah memberikan dukungan dan bantuan dalam menyelesaikan Laporan Akhir;
13. Teman – teman seperjuangan Jurusan Manajemen Informatika terkhusus kelas 6IA;
14. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Laporan Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam Laporan Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan. Untuk itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak agar dapat lebih baik lagi kedepannya. Akhir kata, penulis berharap agar Laporan Akhir ini bermanfaat bagi pembaca, khususnya kepada mahasiswa Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya dan untuk menambah wawasan, sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai. Aamiin.

Palembang, 1 Agustus 2022

Penulis

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN JUDUL .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR REKOMENDASI LAPORAN AKHIR .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xviii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penulisan.....	3
1.4.1 Tujuan.....	3
1.4.2 Manfaat.....	4
1.5 Metodologi Penelitian .....	4
1.5.1 Waktu Penelitian .....	4
1.5.2 Lokasi Penelitian .....	4
1.5.3 Teknik Pengumpulan Data .....	4
1.5.3.1 Data Primer .....	5
1.5.3.2 Data Sekunder .....	5

1.6	Sistematika Penulisan .....	6
<b>BAB II</b>	<b>TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>8</b>
2.1	Teori Umum .....	8
2.1.1	Pengertian Perangkat Lunak .....	8
2.1.2	Pengertian Komputer.....	8
2.1.3	Pengertian <i>Internet</i> .....	9
2.1.4	Pengertian Data .....	9
2.1.5	Pengertian Basis Data ( <i>Database</i> ).....	10
2.1.6	Metode Pengembangan Sistem .....	10
2.1.7	Studi Kelayakan .....	13
2.1.8	Kebutuhan Fungsional.....	14
2.1.9	Kebutuhan Non-Fungsional .....	14
2.2	Teori Khusus .....	14
2.2.1	Kamus Data .....	14
2.2.2	<i>Unified Modeling Language</i> (UML) .....	15
2.2.2.1	Pengertian <i>Unified Modeling Language</i> (UML) .....	15
2.2.2.2	Kategori <i>Unified Modeling Language</i> (UML) .....	15
2.2.3	Jenis-Jenis <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	17
2.2.3.1	Pengertian <i>Use Case Diagram</i> .....	17
2.2.3.2	Pengertian <i>Class Diagram</i> .....	19
2.2.3.3	Pengertian <i>Activity Diagram</i> .....	20
2.2.3.4	Pengertian <i>Sequence Diagram</i> .....	22
2.3	Teori Judul .....	24
2.3.1	Pengertian Perancangan .....	24
2.3.2	Pengertian Aplikasi .....	24
2.3.3	Pengertian Penjadwalan .....	25
2.3.4	Pengertian Patroli .....	25
2.3.5	Pengertian Pengawasan .....	26
2.3.6	Pengertian <i>Website</i> .....	26

2.3.7	Pengertian Aplikasi Penjadwalan Patroli dan Pengawasan Berbasis <i>Website</i> pada Polres Ogan Ilir .....	26
2.4	Teori Program .....	27
2.4.1	Pengertian HTML .....	27
2.4.2	Pengertian <i>JavaScript</i> .....	27
2.4.3	Pengertian CSS.....	28
2.4.4	Pengertian PHP .....	28
2.4.5	Pengertian <i>Laravel</i> .....	29
2.4.6	Pengertian XAMPP .....	29
2.4.7	Pengertian MySQL.....	30
2.4.8	Pengertian <i>Visual Studio Code</i> .....	30
<b>BAB III</b>	<b>GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN .....</b>	<b>31</b>
3.1	Sejarah Kepolisian Resor Ogan Ilir.....	31
3.2	Visi dan Misi Polres Ogan Ilir .....	32
3.2.1	Visi .....	32
3.2.2	Misi.....	32
3.3	Struktur Organisasi Polres Ogan Ilir.....	32
3.4	Pembagian Tugas dan Tanggung Jawab .....	34
3.5	Sistem yang Sedang Berjalan.....	47
3.5.1	Proses Penjadwalan Patroli dan Pengawasan.....	47
3.5.2	Sistem Yang Dirancang.....	48
<b>BAB IV</b>	<b>HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>49</b>
4.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	49
4.1.1	Penyelidikan Awal .....	49
4.1.2	Prosedur Sistem yang Akan Diterapkan.....	50
4.1.3	Studi Kelayakan .....	50
4.1.4	Tempat dan Waktu Penelitian .....	51
4.1.4.1	Tempat.....	51
4.1.4.2	Waktu Penelitian .....	52
4.1.5	Alat dan Bahan .....	52
4.1.5.1	Alat.....	52

4.1.5.2	Bahan.....	53
4.1.6	Kebutuhan Fungsional.....	53
4.1.7	Kebutuhan Non Fungsional.....	54
4.2	Rancangan Desain Sistem .....	54
4.2.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	55
4.2.2	<i>Activity Diagram</i> .....	64
4.2.2.1	<i>Activity Diagram</i> Admin - Login .....	64
4.2.2.2	<i>Activity Diagram</i> Admin - Registrasi <i>User</i> ....	65
4.2.2.3	<i>Activity Diagram</i> Admin – Mengelola Data Anggota Personil .....	66
4.2.2.4	<i>Activity Diagram</i> Admin – Mengelola Data Jadwal Patroli .....	67
4.2.2.5	<i>Activity Diagram</i> Admin – Mengelola Data Rute Patroli.....	68
4.2.2.6	<i>Activity Diagram</i> Kepala Kasat - Login.....	69
4.2.2.7	<i>Activity Diagram</i> Kepala Kasat – Lihat Data Anggota, Jadwal, dan Rute.....	70
4.2.2.8	<i>Activity Diagram</i> Personil - Login .....	71
4.2.2.9	<i>Activity Diagram</i> Personil – Lihat Data Jadwal dan Rute .....	72
4.2.2.10	<i>Activity Diagram</i> Admin – Cetak Data Anggota Personil, Jadwal dan Rute .....	73
4.2.3	<i>Class Diagram</i> .....	74
4.2.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	75
4.2.4.1	<i>Sequence Diagram</i> Admin - Login .....	75
4.2.4.2	<i>Sequence Diagram</i> Admin – Mengelola Data Anggota Personil .....	75
4.2.4.3	<i>Sequence Diagram</i> Admin – Mengelola Data Jadwal Patroli .....	76
4.2.4.4	<i>Sequence Diagram</i> Admin – Mengelola Data Rute Patroli .....	76

4.2.4.5	<i>Sequence Diagram</i> Kepala Kasat - Login.....	77
4.2.4.6	<i>Sequence Diagram</i> Kepala Kasat – Lihat Data Anggota Personil .....	77
4.2.4.7	<i>Sequence Diagram</i> Kepala Kasat – Lihat Data Jadwal Patroli.....	78
4.2.4.8	<i>Sequence Diagram</i> Kepala Kasat – Lihat Data Rute Patroli.....	78
4.2.4.9	<i>Sequence Diagram</i> Personil – Login.....	79
4.2.4.10	<i>Sequence Diagram</i> Personil – Lihat Data Jadwal Patroli.....	79
4.2.4.11	<i>Sequence Diagram</i> Personil – Lihat Data Rute Patroli.....	80
4.2.4.12	<i>Sequence Diagram</i> Admin – Cetak Data Anggota, Jadwal dan Rute.....	80
4.3	Implementasi Sistem ( <i>Implementation System</i> ) .....	81
4.3.1	Desain Aplikasi .....	81
4.3.1.1	Desain Halaman <i>Landing Page</i> .....	81
4.3.1.2	Desain Halaman Admin - Login .....	82
4.3.1.3	Desain Halaman Admin - Dashboard .....	82
4.3.1.4	Desain Halaman Admin – Data Anggota Personil.....	83
4.3.1.5	Desain Halaman Admin – Data Jadwal Patroli .....	86
4.3.1.6	Desain Halaman Admin – Data Rute Patroli .....	89
4.3.1.7	Desain Halaman Kepala Kasat – Dashboard ..	92
4.3.1.8	Desain Halaman Kepala Kasat – Lihat Data Anggota Patroli.....	93
4.3.1.19	Desain Halaman Kepala Kasat – Lihat Data Jadwal Patroli .....	93
4.3.1.20	Desain Halaman Kepala Kasat – Lihat	

Data Rute Patroli .....	94
4.3.1.21 Desain Halaman Kepala Kasat – Lihat Data Riwayat Rute Patroli.....	94
4.3.1.22 Desain Halaman Personil – Dashboard.....	95
4.3.1.23 Desain Halaman Personil – Lihat Data Jadwal Patroli .....	95
4.3.1.24 Desain Halaman Personil – Lihat Data Rute Patroli .....	96
4.3.1.25 Desain Halaman Personil – Lihat Data Riwayat Rute Patroli .....	96
4.3.2 Hasil Tampilan Aplikasi.....	97
4.3.2.1 Tampilan Halaman <i>Landing Page 1</i> .....	97
4.3.2.2 Tampilan Halaman Admin - Login .....	98
4.3.2.3 Tampilan Halaman Admin - Dashboard .....	98
4.3.2.4 Tampilan Halaman Admin – Data Anggota Personil.....	99
4.3.2.5 Tampilan Halaman Admin – Data Jadwal Patroli .....	101
4.3.2.6 Tampilan Halaman Admin – Data Rute Patroli .....	104
4.3.2.7 Tampilan Halaman Kepala Kasat – Dashboard .....	107
4.3.2.8 Tampilan Halaman Kepala Kasat – Lihat Data Anggota Personil .....	107
4.3.2.9 Tampilan Halaman Kepala Kasat – Lihat Data Jadwal Patroli .....	108
4.3.2.10 Tampilan Halaman Kepala Kasat – Lihat Data Rute Patroli .....	108
4.3.2.11 Tampilan Halaman Kepala Kasat – Lihat Data Riwayat Kehadiran Patroli .....	109
4.3.2.12 Tampilan Halaman Personil – Dashboard.....	109

4.3.2.13 Tampilan Halaman Personil – Lihat Data Jadwal Patroli .....	110
4.3.2.14 Tampilan Halaman Personil – Lihat Data Rute Patroli .....	110
4.3.2.15 Tampilan Halaman Personil – Lihat Data Riwayat Rute Patroli.....	111
4.4 Pengujian Sistem.....	112
4.4.1 Sumber Daya Manusia .....	113
4.4.2 Metode Pengujian.....	113
4.4.3 Tujuan Pengujian.....	113
4.4.4 Pelaksanaan Pengujian .....	113
4.4.4.1 Pengujian Perangkat Lunak.....	114
4.4.5 Kesimpulan Pengujian.....	119
4.5 Pemeliharaan .....	120
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>121</b>
5.1 Kesimpulan .....	121
5.2 Saran.....	121
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>122</b>
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

	<b>Halaman</b>
<b>Tabel 2.1</b>	Tahapan-Tahapan Metode Waterfall..... 11
<b>Tabel 2.2</b>	Notasi Aturan Penulisan Kamus Data..... 15
<b>Tabel 2.3</b>	Simbol-Simbol <i>Use Case</i> Diagram ..... 17
<b>Tabel 2.4</b>	Simbol-Simbol <i>Class</i> Diagram ..... 19
<b>Tabel 2.5</b>	Simbol-Simbol <i>Activity</i> Diagram ..... 21
<b>Tabel 2.6</b>	Simbol-Simbol <i>Sequence</i> Diagram ..... 22
<b>Tabel 4.1</b>	Studi Kelayakan Aplikasi..... 51
<b>Tabel 4.2</b>	Definisi Aktor ..... 56
<b>Tabel 4.3</b>	Definisi <i>Use Case</i> ..... 57
<b>Tabel 4.4</b>	Skenario <i>Use Case Registrasi User</i> ..... 58
<b>Tabel 4.5</b>	Skenario <i>Use Case Login</i> ..... 58
<b>Tabel 4.6</b>	Skenario <i>Use Case Verifikasi User</i> ..... 59
<b>Tabel 4.7</b>	Skenario <i>Use Case Mengelola Data Data Anggota Personil</i> .... 59
<b>Tabel 4.8</b>	Skenario <i>Use Case Mengelola Data Jadwal Patroli</i> ..... 60
<b>Tabel 4.9</b>	Skenario <i>Use Case Mengelola Data Rute Patroli</i> ..... 60
<b>Tabel 4.10</b>	Skenario <i>Use Case Lihat Data Rute Dan Riwayat Rute Patroli</i> 61
<b>Tabel 4.11</b>	Skenario <i>Use Case Lihat Data Anggota Personil</i> ..... 61
<b>Tabel 4.12</b>	Skenario <i>Use Case Lihat Data Jadwal Patroli</i> ..... 62
<b>Tabel 4.13</b>	Skenario <i>Use Case Lihat Data Rute Patroli</i> ..... 62
<b>Tabel 4.14</b>	Skenario <i>Use Case Cetak Laporan Data Anggota Personil</i> ..... 62
<b>Tabel 4.15</b>	Skenario <i>Use Case Cetak Laporan Data Jadwal Patroli</i> ..... 63
<b>Tabel 4.16</b>	Skenario <i>Use Case Cetak Laporan Data Rute Patroli</i> ..... 63
<b>Tabel 4.17</b>	Materi Pengujian ..... 112
<b>Tabel 4.18</b>	Pengujian Register Personil (Admin)..... 114
<b>Tabel 4.19</b>	Pengujian Login Kepala Kasat..... 115
<b>Tabel 4.20</b>	Pengujian Login Personil ..... 115
<b>Tabel 4.21</b>	Pengujian Login Admin ..... 116
<b>Tabel 4.22</b>	Pengujian Mengelola Data Anggota Personil (Admin) ..... 116

<b>Tabel 4.23</b>	Pengujian Mengelola Data Jadwal Patroli (Admin).....	117
<b>Tabel 4.24</b>	Pengujian Mengelola Data Rute Patroli (Admin) .....	118
<b>Tabel 4.25</b>	Kesimpulan Pengujian .....	119

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
<b>Gambar 2.1</b>	Kategori dan Macam-Macam Diagram UML..... 16
<b>Gambar 3.1</b>	Struktur Organisasi Polres Ogan Ilir..... 33
<b>Gambar 4.1</b>	<i>Use Case Diagram</i> ..... 55
<b>Gambar 4.2</b>	<i>Activity Diagram</i> Admin - Login ..... 64
<b>Gambar 4.3</b>	<i>Activity Diagram</i> Admin - Registrasi User..... 65
<b>Gambar 4.4</b>	<i>Activity Diagram</i> Admin - Mengelola Data Anggota Personil.. 66
<b>Gambar 4.5</b>	<i>Activity Diagram</i> Admin – Mengelola Data Jadwal Patroli..... 67
<b>Gambar 4.6</b>	<i>Activity Diagram</i> Admin – Mengelola Data Rute Patroli ..... 68
<b>Gambar 4.7</b>	<i>Activity Diagram</i> Kepala Kasat - Login..... 69
<b>Gambar 4.8</b>	<i>Activity Diagram</i> Kepala Kasat – Lihat Data Anggota Jadwal, dan Rute ..... 70
<b>Gambar 4.9</b>	<i>Activity Diagram</i> Personil - Login ..... 71
<b>Gambar 4.10</b>	<i>Activity Diagram</i> Personil – Lihat Data Jadwal & Rute ..... 72
<b>Gambar 4.11</b>	<i>Activity Diagram</i> Admin – Cetak Data Anggota Personil, Jadwal dan Rute ..... 73
<b>Gambar 4.12</b>	<i>Class Diagram</i> Aplikasi Penjadwalan Patroli dan Pengawasan Pada Polres Ogan Ilir..... 74
<b>Gambar 4.13</b>	<i>Sequence Diagram</i> Admin - Login ..... 75
<b>Gambar 4.14</b>	<i>Sequence Diagram</i> Admin – Mengelola Data Anggota Personil..... 75
<b>Gambar 4.15</b>	<i>Sequence Diagram</i> Admin – Mengelola Data Rute Patroli ..... 76
<b>Gambar 4.16</b>	<i>Sequence Diagram</i> Admin – Mengelola Data Rute Patroli..... 76
<b>Gambar 4.17</b>	<i>Sequence Diagram</i> Kepala Kasat – Login..... 77
<b>Gambar 4.18</b>	<i>Sequence Diagram</i> Kepala Kasat – Lihat Data Anggota Personil..... 77
<b>Gambar 4.19</b>	<i>Sequence Diagram</i> Kepala Kasat – Lihat Data Jadwal Patroli ..... 78

<b>Gambar 4.20</b>	<i>Sequence Diagram</i> Kepala Kasat – Lihat Riwayat Data Rute Patroli.....	78
<b>Gambar 4.21</b>	<i>Sequence Diagram</i> Personil - Login .....	79
<b>Gambar 4.22</b>	<i>Sequence Diagram</i> Personil – Lihat Data Jadwal Patroli.....	79
<b>Gambar 4.23</b>	<i>Sequence Diagram</i> Personil – Lihat Data Rute Patroli.....	80
<b>Gambar 4.24</b>	<i>Sequence Diagram</i> Admin – Cetak Data Anggota, Jadwal dan Rute.....	80
<b>Gambar 4.25</b>	Desain Halaman <i>Landing Page</i> .....	81
<b>Gambar 4.26</b>	Desain Halaman Admin - Login .....	82
<b>Gambar 4.27</b>	Desain Halaman Admin - Dashboard .....	83
<b>Gambar 4.28</b>	Desain Halaman Admin - Data Anggota Personil .....	83
<b>Gambar 4.29</b>	Desain Halaman Admin – Register Personil.....	84
<b>Gambar 4.30</b>	Desain Halaman Admin – Hapus Data Anggota Personil .....	84
<b>Gambar 4.31</b>	Desain Halaman Admin – Edit Data Anggota Personil .....	85
<b>Gambar 4.32</b>	Desain Halaman Admin – Laporan Data Anggota Personil .....	85
<b>Gambar 4.33</b>	Desain Halaman Admin - Data Jadwal Patroli .....	86
<b>Gambar 4.34</b>	Desain Halaman Admin – Tambah Data Jadwal Patroli.....	87
<b>Gambar 4.35</b>	Desain Halaman Admin – Edit Data Jadwal Patroli .....	87
<b>Gambar 4.36</b>	Desain Halaman Admin – Hapus Data Jadwal Patroli.....	88
<b>Gambar 4.37</b>	Desain Halaman Admin – Laporan Data Jadwal Piket.....	88
<b>Gambar 4.38</b>	Desain Halaman Admin – Data Rute Patroli.....	89
<b>Gambar 4.39</b>	Desain Halaman Admin – Tambah Data Rute Patroli .....	89
<b>Gambar 4.40</b>	Desain Halaman Admin – Edit Data Rute Patroli.....	90
<b>Gambar 4.41</b>	Desain Halaman Admin – Hapus Data Rute Patroli .....	90
<b>Gambar 4.42</b>	Desain Halaman Admin – Verifikasi Absensi Kehadiran.....	91
<b>Gambar 4.43</b>	Desain Halaman Admin – Laporan Data Rute Patroli .....	91
<b>Gambar 4.44</b>	Desain Halaman Kepala Kasat - Dashboard .....	92

<b>Gambar 4.45</b>	Desain Halaman Kepala Kasat – Data Anggota Personil.....	93
<b>Gambar 4.46</b>	Desain Halaman Kepala Kasat – Data Jadwal Patroli .....	93
<b>Gambar 4.47</b>	Desain Halaman Kepala Kasat – Data Rute Patroli .....	94
<b>Gambar 4.48</b>	Desain Halaman Kepala Kasat – Data Riwayat Kehadiran Patroli .....	94
<b>Gambar 4.49</b>	Desain Halaman Personil – Dashboard.....	95
<b>Gambar 4.50</b>	Desain Halaman Personil – Lihat Data Jadwal Patroli .....	95
<b>Gambar 4.51</b>	Desain Halaman Personil – Lihat Data Rute Patroli .....	96
<b>Gambar 4.52</b>	Desain Halaman Personil – Lihat Data Riwayat Kehadiran Patroli .....	96
<b>Gambar 4.53</b>	Tampilan Halaman <i>Landing Page</i> 1 .....	97
<b>Gambar 4.54</b>	Tampilan Halaman <i>Landing Page</i> 2 .....	97
<b>Gambar 4.55</b>	Tampilan Halaman Admin - Login .....	98
<b>Gambar 4.56</b>	Tampilan Halaman Admin - Dashboard .....	98
<b>Gambar 4.57</b>	Tampilan Halaman Admin – Data Anggota Personil .....	99
<b>Gambar 4.58</b>	Tampilan Halaman Admin – Register Personil .....	99
<b>Gambar 4.59</b>	Tampilan Halaman Admin – Hapus Data Anggota Personil.....	100
<b>Gambar 4.60</b>	Tampilan Halaman Admin – Edit Data Anggota Personil.....	100
<b>Gambar 4.61</b>	Tampilan Halaman Admin – Laporan Data Anggota Personil.....	101
<b>Gambar 4.62</b>	Tampilan Halaman Admin – Data Jadwal Patroli.....	101
<b>Gambar 4.63</b>	Tampilan Halaman Admin – Tambah Data Jadwal Patroli .....	102
<b>Gambar 4.64</b>	Tampilan Halaman Admin – Edit Data Jadwal Patroli .....	102
<b>Gambar 4.65</b>	Tampilan Halaman Admin – Hapus Data Jadwal Patroli .....	103
<b>Gambar 4.66</b>	Tampilan Halaman Admin – Laporan Data Jadwal Piket.....	103
<b>Gambar 4.67</b>	Tampilan Halaman Admin – Data Rute Patroli .....	104

<b>Gambar 4.68</b>	Tampilan Halaman Admin – Tambah Data Rute Patroli .....	104
<b>Gambar 4.69</b>	Tampilan Halaman Admin – Edit Data Rute Patroli .....	105
<b>Gambar 4.70</b>	Tampilan Halaman Admin – Hapus Data Rute Patroli.....	105
<b>Gambar 4.71</b>	Tampilan Halaman Admin – Verifikasi Absensi Kehadiran.....	106
<b>Gambar 4.72</b>	Tampilan Halaman Admin – Laporan Data Rute Patroli.....	106
<b>Gambar 4.73</b>	Tampilan Halaman Kepala Kasat – Dashboard .....	107
<b>Gambar 4.74</b>	Tampilan Halaman Kepala Kasat – Lihat Data Anggota Personil.....	107
<b>Gambar 4.75</b>	Tampilan Halaman Kepala Kasat – Lihat Data Jadwal Patroli.....	108
<b>Gambar 4.76</b>	Tampilan Halaman Kepala Kasat – Lihat Data Rute Patroli.....	108
<b>Gambar 4.77</b>	Tampilan Halaman Kepala Kasat – Lihat Data Riwayat Kehadiran Patroli.....	109
<b>Gambar 4.78</b>	Tampilan Halaman Personil – Dashboard.....	109
<b>Gambar 4.79</b>	Tampilan Halaman Personil – Lihat Data Jadwal Patroli .....	110
<b>Gambar 4.80</b>	Tampilan Halaman Personil – Lihat Data Rute Patroli.....	110
<b>Gambar 4.81</b>	Tampilan Halaman Personil – Lihat Data Riwayat Kehadiran Patroli.....	111