



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya, maka penulis sapat menyimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Aplikasi Pelayanan Permintaan ATK (alat tulis kantor) dan Konsumsi pada area kerja PT Pertamina RU VI Balongan ini terdiri dari 10 user masing-masing 1 user dari tiap bagian yang dapat mengakses aplikasi yang dibangun. admin melakukan proses pengolahan data seperti data atk, data konsumsi, data divisi, data pengguna, data satuan serta memproses permintaan baik itu di terima dan ditolak. sementara user hanya dapat mengajukan permintaan dan melihat status permintaan di terima dan di tolak.
2. Dalam proses pengujian sistem yang telah dibangun, semua tahapan sudah berhasil diujikan, sehingga sistem ini sudah bisa digunakan oleh pihak terkait.
3. Output yang dihasilkan dari aplikasi ini berupa laporan jumlah permintaan, jumlah diterima dan ditolak yang berbentuk PDF.
4. Aplikasi Pelayanan Permintaan ATK (alat tulis kantor) dan Konsumsi pada area kerja PT Pertamina RU VI Balongan ini dibangun dengan maksud agar dapat mempermudah pihak *Asset Operation* dalam melakukan proses pengolahan data permintaan dan mempermudah user untuk mengajukan permintaan hanya dengan mengakses *Website* tersebut.



5.2. Saran

Berdasarkan beberapa kesimpulan di atas, penulis memberikan beberapa saran yang dapat dipertimbangkan oleh pihak PT Pertamina RU VI Balongan dalam menangani masalah, maka dibawah ini beberapa saran dari penulis diantaranya:

1. Dalam rangka penyajian data permintaan dan pelaporan jumlah permintaan yang masuk, diterima, dan ditolak secara periodik sangat diperlukan suatu aplikasi berbasis website sebagai data dan mempermudah sistem pengajuan permintaan dari bagian lain ke bagian Asset Operation .
2. Guna menghindari penyalahgunaan wewenang untuk melakukan pengajuan permintaan sangat diperlukan pembatasan atau kerahasiaan akses sistem informasi website yang digunakan. Hanya fungsi / bagian terkait yang memiliki akses dalam pengelolaan data tersebut.
3. Pengembangan Aplikasi perlu dilakukan oleh programmer yang membuat aplikasi tersebut apabila ada problem dan kendala yang di laporkan oleh user
4. Memilih hari dimana akan di jadikan maitanance untuk perbaikan program dalam seminggu