

## DAFTAR PUSTAKA

- A.S., Rosa dan Shalahuddin (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika Bandung.
- Abdulloh, R. (2018). *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula*. Jakarta: PT. Elek Media Komputindo.
- Anhar. (2018). *MYSQL Secara Otodidak*. Jakarta Selatan: Media Kita.
- Aprilian, L. d. (2020). *Belajar cepat metode SAW*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Aryansanti, A. (2017). *SISTEM INFORMASI MANAJEMEN (SIM) ARSIP KEGIATAN ILMIAH DOSEN BERBASIS CLOUD STORAGE*. <https://journal.budiluhur.ac.id/index.php/telematika/article/view/235>, 114.(Diakses 25 juni 2022).
- Astutik, F. (2020). *SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENELITIAN DAN*. <http://e-journal.undikma.ac.id/index.php/jtp/article/view/2855/1983>, 69. (Diakses 25 juni 2022).
- Barany Fachri, . P. (2020). *Arsitektur Dan Organisasi Komputer*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Chandra. (2019). *Pengantar Teknologi Informasi*. Banjarmasin: Poliban Press.
- Chan, S. (2018). *Membuat Aplikasi Database Dengan PowerBulder 12.6 Mysql*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Dwi Krisbiantoro, M. . (2021). *Pengantar Ilmu Komputer*. Bayumas,Jawa Tengah: Zahira Media Publisher .
- Elgamar. (2020). *BUKU AJAR KONSEP DASAR PEMROGRAMAN WEBSITE DENGAN PHP*. MALANG: Ahlimedia Book.
- Fadhallah. (2021). *Wawancara*. Jakarta: UNJ PRESS.
- Fitri, R. (2020). *Pemrograman Basis Data Menggunakan MYSQL*. Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- Ginting, G. K. (2020). *Sistem Informasi*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Habibi, R. . (2020). *Aplikasi kehadiran dosen menggunakan PHP OOP*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.

- Habibi, R. B. (2020). Aplikasi Kehadiran Dosen Menggunakan OOP PHP. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Haqi, B. (2019). Aplikasi SPK Pemilihan Dosen Terbaik Metode Simple Additive Weighting (SAW) Dengan Java. Yogyakarta: Deepublish.
- Harani, N. H. (2020). Aplikasi Prospek Sales Menggunakan Codeigniter. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Homaidi, A. (2019). Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Berbasis Web dalam Rangka Mendukung Evaluasi Kinerja Akademik dan Dosen di Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Ibrahimy. <https://journal2.unusa.ac.id/index.php/ATCSJ/article/view/1125/910>, 25. (Diakses 28 juni 2022)
- Indrawan, I. d. (2020). GURU PROFESIONAL. Klaten: Penerbit Lakeisha.
- Iskandar, Y. (2018). Pengantar Aplikasi Komputer. Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- joni. (2019). RANCANG BANGUN SISTEM REKOMENDASI SELEKSI PELAMAR KERJA MENGGUNAKAN METODE AHP (Studi Kasus PT Suniba Mandiri Kota Yogyakarta). *Romad Venardo*, 2.
- kadir, A. (2017). Dasar Logika Pemrograman Komputer. Jakarta: ALEX Media Komputindo.
- KBBI. (2022). Pendukung dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia. . [https://www.google.co.id/books/edition/PENGANTAR\\_MANAJEMEN/gt9mDgAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=Pengertian+Manajemen+%09Menurut+Firmansyah+\(2018:4\)&printsec=frontcover](https://www.google.co.id/books/edition/PENGANTAR_MANAJEMEN/gt9mDgAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=Pengertian+Manajemen+%09Menurut+Firmansyah+(2018:4)&printsec=frontcover). (diakses 15 Juli 2022)
- Khasanah, U. (2020) Pengantar Microteching. Yogyakarta: CV BUDI UTAMI.
- Lembaga layanan pendidikan tinggi wilayah II. (2020). Peraturan Menteri pendidikan dan kebudayaan nomor 34 tahun 2020 tentang organisasi dan tata kerja. Lemabaga layanan pendidikan tinggi wilayah II. Sumatera Selatan
- Limbong, T. . (2021). Pemograman Web Dasar. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Ildikti. (2022). Retrieved from. <http://www.ildikti2.id/pages/struktur-organisasi>: <http://www.ildikti2.id/pages/struktur-organisasi>. (Diakses 16 juni 2022)
- Munawar. (2018). Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek Dengan UML (Unified Modeling Language). Bandung: Informatika Bandung.

- Nugraheni, A.S. (2017). Bahasa Indonesia Di perguruan Tinggi Berbasis Pembelajaran aktif. Jakrta: PRENADAMEDIA GROUP
- Pane, S. F. (2020). Membangun Aplikasi Peminjaman Jurnal Menggunakan Aplikasi Oracle Apex Online. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Pratama, W. d. (2022, juni 16). Retrieved from <https://jurnal.undhirabali.ac.id/index.php/jutik/article/viewFile/236/217>: (Diakses 25 juni 2022).
- Rachmadi, T. (2020). Mengenal Apa itu Internet Of Things. TIGA Ebook.
- Rachmadi, T. (2020). SISTEM BASIS DATA MYSQL. Jakarta: Tiga Ebook.
- Radilah, T. (2018). Visual Basic 6.0 Return. Yogyakarta: Deepublish.
- Rerung, R. R. (2018). Pemrograman Web Dasar. Yogyakarta: Deepublish.
- Rianto, I. (2021). Rekayasa Perangkat Lunak. Jawa Tengah: Lakeisha.
- Rintho, R. R. (2018). PEMOGRAMAN WEB DASAR. In R. R. Rintho, PEMOGRAMAN WEB DASAR (p. 133). Yogyakarta: Deepublish All Right Reserved.
- Rusnawan, U. (2019). Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman. Jakarta: PT Alek Media Komputindo.
- Sa'ad, M. I. (2020). Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment. In M. I. Sa'ad, Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment (p. 4). Jakarta: PT Elek Media Komputindo.
- Saputra, A. (2019). Buku Sakti HTML, CSS & Javascript Program Itu Gampang. Yogyakarta: Anak Hebat Indonesia.
- Simarmata, G. (2022). Ingin Cepat Kerja. Yogyakarta: Caremedia Communication.
- Sitepu, R. K.-K. (2019). Aplikasi Akuntansi Berbasis Web. In K.-K. S. Rasidin, Aplikasi Akuntansi Berbasis Web (p. 36). Bogor: PT. Penerbit IPB Presss Anggota IKAPI.
- TMJ (Technomedia Jurnal), D. I (2021). TMJ (Technomedia Jurnal) Vol. 5 No. 1 Agustus 2020. Nirwana Nusantara.
- Untung Suprpto, S. (2021). Pemodelan Perangkat Lunak SMK/MAK Kelas XI. Jakarta: Gramedia Widiasarana Indonesia.