

**APLIKASI PENGOLAHAN DATA PENJUALAN DAN PEMBELIAN BARANG  
PADA CV. RIAU QUANTUM TEKNIK PALEMBANG**



**LAPORAN AKHIR**

**Disusun Untuk Memenuhi Syarat Menyelesaikan Pendidikan Diploma III  
Pada Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya**

**Oleh :**

**Muhammad Affis**

**061830800596**

**MANAJEMEN INFORMATIKA  
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA  
PALEMBANG  
2021**



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,  
RISET, DAN TEKNOLOGI  
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA  
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
Jalan Srijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139 Telp. 0711-353414  
Laman : <http://polsri.ac.id>, Pos El : [info@polsri.ac.id](mailto:info@polsri.ac.id)

**LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR**

Nama : Muhammad Affis  
NIM : 061830800596  
Jurusan : Manajemen Informatika  
Program Studi : DIII Manajemen Informatika  
Judul Laporan Akhir : Aplikasi Pengolahan Data Penjualan dan  
Pembelian Barang Pada CV. Riau Quantum  
Teknik Berbasis Website

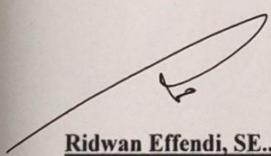
Telah diujikan pada Ujian Laporan Akhir, tanggal 04 Agustus  
2021 Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika  
Politeknik Negeri Sriwijaya

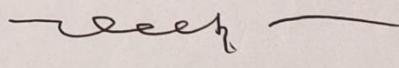
Palembang, Agustus 2021

Tim Pembimbing :

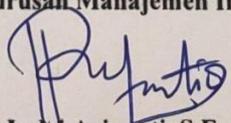
Pembimbing I,

Pembimbing II,

  
Ridwan Effendi, SE., M.Si.  
NIP196003111989031005

  
Delta Khairunnisa, SE., M.Si.  
NIP197606062008012026

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Manajemen Informatika

  
Dr. Indri Arivanti, S.E., M.Si.  
NIP 197306032008012008



## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

"Allah yang menjadikan bumi itu mudah untuk kalian, maka berjalanlah di seluruh penjurunya dan makanlah sebagian rizki Nya dan kepada Nya lah tempat kembali".(Q.s.Al-Mulk : 15)

“Ketika kamu merasa sendirian, ingatkan diri bahwa Allah sedang menjauhkan mereka darimu, agar hanya ada kau dan Allah”.

“Bukan seberapa banyak kemenangan yang kamu capai, tapi seberapa cepat kamu bangkit dari kekalahan -Muhammad Affis”.

Kami persembahkan untuk :

1. Orang Tua dan Keluarga
2. Diri Sendiri
3. Keluarga Besar CV. Riau  
Quantum Teknik
4. Almamater Kebanggaan
5. Jurusan Manajemen Informatika
6. Dosen Ridwan Effendi, SE., M.Si
7. Dosen Delta Khairunnisa, SE.,  
M.Si
8. Dan Teman-teman yang ada di  
angkringan sedulur Talang  
Kelapa

## **ABSTRAK**

### **APLIKASI PENGELOLAHAN DATA PENJUALA DAN PEMBELIAN BARANG PADA CV. RIAU QUANTUM TEKNIK BERBASIS *WEBSITE***

*CV. Riau Quantum Teknik* adalah badan usaha yang bergerak dibidang sewa kendaraan yang ingin mengembangkan aplikasi yang masih manual menjadi terkomputerisasi. Kendala yang dialami oleh perusahaan saat ini adalah proses pelayanan dalam penjualan dan pembelian yang kurang efektif dan efisien, informasi penjualan dan pembelian yang dibutuhkan sangat *real-time* sehingga memudahkan karyawan dan pelanggan dalam melihat informasi penjualan dan pembelian, baik antar bagian maupun dengan pelanggan. Dengan penerapan aplikasi penjualan dan pembelian pada pada CV. Riau Quantum Teknik ini diharapkan dapat membantu perusahaan untuk mengelola informasi penjualan dan pembelian yang dibutuhkan yang tepat waktu antara setiap unit. Untuk merancang aplikasi laporan penjualan dan pembelian pada CV. Riau Quantum Teknik Palembang. Fitur-fitur yang digunakan dalam aplikasi ini untuk mendukung proses bisnisnya meliputi : pendataan data, proses pelaporan dan pencarian data, mencegah *redudancy* data. Diharapkan dengan adanya strategi tersebut CV. Riau Quantum Teknik. Dalam pembuatan aplikasi penjualan dan pembelian ini menggunakan bahasa pemrograman *php* dengan database *mysql*.

Kata kunci: Aplikasi, Penjualan, Pembelian

## **ABSTRACT**

### **SELLER DATA MANAGEMENT APPLICATION AND PURCHASE OF GOODS ON CV. RIAU QUANTUM ENGINEERING BASED ON WEBSITE**

CV. Riau Quantum Teknik is a business entity engaged in vehicle rental that wants to develop rental applications that are still manual into computerized. The obstacle experienced by the company today is that the service process in sales and purchases is less effective and efficient, the sales and purchase information needed is very real-time, making it easier for employees and customers to view sales and purchase information, both between departments and with customers. With the application of sales and purchases applications on the CV. Riau Quantum Engineering This is expected to help the company to manage the required sales and purchase information on time between each unit. To design a sales and purchase report application on CV. Riau Quantum Engineering. The features used in this application to support its business processes include: data collection, reporting and data retrieval processes, preventing data redundancy. It is hoped that with this strategy, CV. Riau Quantum Engineering. In making this sales and purchase application using the php programming language with mysql database.

Keywords: Application, Sale, Purchase

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>HALAMANJUDUL.....</b>	<b>I</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR .....</b>	<b>II</b>
<b>LEMBARPENGESAHANJUDUL.....</b>	<b>III</b>
<b>MOTTO DAN PERSEMBAH.....</b>	<b>IV</b>
<b>ABSTARCT.....</b>	<b>V</b>
<b>ABSTRAC.....</b>	<b>VI</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>VII</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>VIII</b>
<b>AFTAR TABEL.....</b>	<b>X</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>XI</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat .....	3
1.4.1 Tujuan.....	3
1.4.2 Manfaat.....	4
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Lokasi Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Teknik Pengumpulan Data .....	4
1.6 Sistematika Laporan .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1 Teori Umum.....	7
2.1.1 Pengertian Komputer .....	7
2.1.2 Pengertian Perangkat Lunak .....	7
2.1.3 Pengertian Sistem .....	8
2.1.4 Pengertian Informasi.....	8
2.1.5 Pengertian Sistem Informasi.....	8
2.1.6 Pengertian Basis Data .....	9

2.2	Teori Khusus.....	9
2.2.1	Pengertian <i>Unified Modeling Language</i> (UML) .....	9
2.2.1.1	Pengertian Use Case Diagram.....	10
2.2.1.2	Pengertian Class Diagram .....	12
2.2.1.3	Pengertian Activity Diagram.....	13
2.2.1.4	Pengertian Sequence Diagram.....	14
2.2.1.5	Pengertian kamus Data.....	15
2.3	Teori Judul .....	17
2.3.1	Pengertian Aplikasi.....	17
2.3.2	Pengertian Pemesanan .....	18
2.3.3	Pembelian.....	18
2.4	Teori Program .....	19
2.4.1	Pengertian HTML .....	19
2.4.2	Pengertian PHP .....	20
2.4.3	Pengertian XAMPP.....	20
2.4.4	Pengertian MYSQL .....	21
2.4.5	Pengertian PHPMYADMIN .....	22

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

3.1	Gambaran Umum Lokasi Penelitian.....	23
3.1.1	Sejarah CV. Riau Quantum .....	23
3.1.2	Visi dan Misi CV. Riau Quantum Teknik .....	24
3.1.3	Struktur Organisasi .....	24
3.1.4	Visi dan Misi Instansi .....	25
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian.....	26
3.3	Alat dan Bahan Penelitian.....	26
3.4	Tahapan Penelitian.....	27
3.5	Sistem Yang Sedang Berjalan.....	28
3.6	Sistem Yang Akan Dikembangkan.....	29

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1	Penyelidikan Awal, Studi Kelayakan Dan Studi Kasus .....	31
4.1.1	Penyelidikan Awal.....	31

4.1.2	Study Kelayakan .....	31
4.1.3	<i>Studi Kasus</i> .....	32
4.2	Rancangan Sistem Baru .....	33
4.2.1	Perancangan Aplikasi .....	33
4.2.2	Perancangan Program .....	40
4.3	Rancangan Aplikasi .....	43
4.3.1	Rancangan Halaman Index pelanggan.....	43
4.3.2	Rancangan Halaman Utama Admin .....	44
4.3.3	Rancangan Halaman Data Cat .....	45
4.3.4	Rancangan Halaman Tambah Data Cat .....	45
4.3.5	Rancangan Halaman Utama Pimpinan .....	46
4.3.6	Rancangan Halaman Data Cat .....	46
4.3.7	Rancangan Halaman Data Kasir .....	47
4.3.8	Rancangan Halaman Transaksi.....	47
4.4	Implementation .....	48
4.4.1	Rancangan Halaman Login.....	48
4.4.2	Rancangan Halaman Utama Admin .....	49
4.4.3	Rancangan Halaman Data Cat .....	49
4.4.4	Rancangan Halaman Tambah Data Cat .....	50
4.4.5	Rancangan Halaman Utama Pimpinan .....	50
4.4.6	Rancangan Halaman Data Cat .....	51
4.4.7	Rancangan Halaman Data Kasir .....	51
4.4.8	Rancangan Halaman Transaksi.....	52
4.5	Tahapan Pengujian.....	52
4.4.1	Rencana Pengujian.....	52
4.4.2	Hasil Pengujian .....	53

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan .....	54
5.2	Saran .....	54

## DAFTAR TABEL

	<b>Halaman</b>
Tabel 2.1 Simbol Use Case .....	11
Tabel 2.2 Simbol Class Diagram .....	12
Tabel 2.3 Simbol Acitivity Diagram.....	14
Tabel 2.4 Simbol-simbol pada Diagram Squence.....	15
Tabel 2.5 Simbol-simbol dalam Kamus Data .....	17
Tabel 3.1 Spesifikasi Hardware .....	28
Tabel 3.2 Spesifikasi Software.....	28
Tabel 4.1. Tabel user.....	42
Tabel 4.2 Tabel kategori cat.....	43
Tabel 4.3 Tabel cat.....	43
Tabel 4.4 Tabel barang masuk .....	44
Tabel 4.5 Tabel penjualan .....	44
Tabel 4.6 Tabel Transaksi.....	45
Tabel 4.7 Tabel Hasil Uji Coba Sistem.....	56