



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dikemukakan pada bab-bab sebelumnya, maka secara garis besar penulis dapat menyimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Aplikasi *Reminder* Akreditasi Perguruan Tinggi Pada Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi (LLDikti) Wilayah II berbasis *Website* yang telah dibangun dapat mempermudah pihak Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi (LLDikti) dalam melihat masa aktif akreditasi perguruan tinggi.
2. Aplikasi ini terdiri dari beberapa halaman, yaitu halaman *login*, halaman *dashboard*, halaman *user*, halaman tambah *user*, halaman akreditasi, halaman provinsi, halaman jenis perguruan tinggi, halaman bentuk perguruan tinggi, halaman perguruan tinggi, halaman akreditasi perguruan tinggi, halaman pesan, halaman lihat pesan, halaman ubah *password*, dan halaman *logout*.
3. Aplikasi *Reminder* Akreditasi Perguruan Tinggi Pada Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi (LLDikti) Wilayah II berbasis *Website* ini menghasilkan luaran berupa laporan pesan masa aktif akreditasi perguruan tinggi.

5.2 Saran

Dari kesimpulan yang telah dikemukakan di atas, penulis memberikan beberapa saran yang dapat dijadikan sebagai bahan masukan yang bermanfaat bagi pihak instansi atau pun pihak-pihak yang terkait. Adapun saran-saran tersebut adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengoptimalkan kerja aplikasi ini, maka disarankan adanya pemeliharaan berkala pada *software* dan *hardware*.
2. Diadakan pelatihan untuk Admin dalam pengelolaan Aplikasi *Reminder* Akreditasi Perguruan Tinggi Pada Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi



- (LLDikti) Wilayah II Berbasis *Website* agar lebih memahami dan terhindar dari kesalahan atau kekeliruan dalam melakukan proses pengolahan data.
3. Demi menjaga data-data pada Aplikasi ini, Admin yang mengelola sistem ini untuk selalu melakukan *backup* data diluar penyimpanan database ke tempat penyimpan eksternal lain untuk menghindari hal-hal yang tidak diinginkan.
 4. Untuk pengembangan lebih lanjut, sebaiknya aplikasi ini bisa dikembangkan lagi menggunakan program berbasis android mobile sehingga dapat diakses dimana saja, kapan saja, maupun menggunakan media elektronik seperti smartphone.

