

**APLIKASI PENGADAAN BARANG DAN JASA PADA KANTOR
BADAN KESATUAN BANGSA DAN POLITIK PROVINSI SUMATERA
SELATAN MENGGUNAKAN METODE CSM (*COST SIGNIFICANT
MODEL*) BERBASIS *WEB MOBILE***



TUGAS AKHIR

**Disusun Untuk Memenuhi Persyaratan Menyelesaikan
Pendidikan Diploma IV Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya**

Oleh:

**Tisa Mareda
061840831598**

**PROGRAM STUDI DIV MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG
2022**



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

Jalan Srijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139 Telepon (0711) 353414
Laman : <http://polsri.ac.id> Pos El : info@polsri.ac.id

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN TUGAS AKHIR

Nama : Tisa Mareda
NPM : 061840831598
Jurusan : Manajemen Informatika
Program Studi : DIV Manajemen Informatika
Judul Laporan Tugas Akhir : Aplikasi Pengadaan Barang Dan Jasa Pada Kantor Badan Kesatuan Bangsa Dan Politik Provinsi Sumatera Selatan Menggunakan Metode *Cost Significant Model* (CSM) Berbasis Web Mobile

Telah diujikan pada Ujian Laporan Tugas Akhir, tanggal 4 Agustus 2022
Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya

Tim Pembimbing :

Palembang, 16 Agustus 2022

Pembimbing I,

Dr. Indri Ariyanti, S.E., M.Si
NIP 197306032008012008

Pembimbing II,

Hetty Meileni, S.Kom., M.T.
NIP 197905142008122002

Mengetahui,
a.n Ketua Jurusan Manajemen Informatika
Sekertaris Jurusan

Meivi Kusnandar, S.Kom., M.Kom.
NIP 197407052002121014



MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO:

“Cara terbaik untuk keluar dari suatu persoalan adalah memecahkannya”

“Cara terbaik untuk keluar dari suatu persoalan adalah memecahkannya”

“Berusahalah jangan sampai terlengah walau sedetik saja, karena atas kelengahan kita tak akan bisa dikembalikan seperti semula.”

“Sesungguhnya allah tidak akan mengubah keadaan suatu kaum sebelum mereka mengubah keadaan diri mereka sendiri. (Q.S Ar-Ra'd:11)”

Laporan Ini Saya Persembahkan Kepada:

- Allah SWT yang Maha Esa yang menjadi tempat untuk berkeluh kesah dan tempat menyampaikan doa-doa saya kepada-Nya
- Kedua orang tua tercinta yang selalu mendampingi serta mendoakan penulis yang tidak ada hentinya
- Kepada kedua kakak perempuan saya yang senantiasa mendukung dan mendoakan
- Semua dosen yang telah memberikan bimbingan dan arahan, terutama dosen pembimbing laporan tugas akhir yaitu Ibu Dr.Indri Ariyanti, SE.,M.Si dan Ibu Hetty Meileni, S.Kom.,M.T
- Keluarga Besar Kantor Badan Kesatuan Bangsa Dan Politik Provinsi Sumatera Selatan
- Teman-teman seperjuangan DIV Manajemen Informatika khususnya kelas MIB angkatan 2018
- Sebagian teman yang selalu memberikan bantuan dan dukungan
- Almamater tercinta.

ABSTRAK

Pengadaan Barang dan Jasa adalah kegiatan untuk memperoleh Barang dan Jasa yang prosesnya dimulai dari perencanaan kebutuhan sampai diselesaikannya kegiatan untuk mendapatkan suatu barang atau jasa, Pengadaan barang dan jasa yang pembiayaannya baik sebagian atau seluruhnya bersumber dari Anggaran pendapatan dan belanja Negara/Anggaran pendapatan dan Belanja Daerah (APBN/APBD) merupakan pengadaan barang dan jasa di lingkungan pemerintah yang bertujuan untuk menyediakan barang jasa publik. Badan Kesatuan Bangsa dan Politik merupakan unsur pelaksana fungsi penunjang urusan pemerintahan bidang kesatuan bangsa dan politik. Badan Kesatuan Bangsa dan Politik dipimpin oleh seorang Kepala Badan yang berkedudukan dibawah dan bertanggung jawab kepada Gubernur melalui Sekretaris Daerah. Badan Kesatuan Bangsa dan Politik dalam melaksanakan tugas dan fungsinya dikoordinasikan oleh Asisten Pemerintahan. Dalam melakukan kegiatan barang dan jasa Kesatuan Bangsa dan Politik masih sering kesulitan dalam menentukan harga barang dan jasa hal ini dibuktikan dengan adanya kesalahan yang ada dalam pencatatan laporan keuangan dari pihak Kesbangpol dan pihak *Commanditaire Vennootschap* (CV). Tujuan Penulisan Laporan Tugas Akhir ini adalah untuk membuat Aplikasi Pengadaan Barang dan Jasa Pada Kantor Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Provinsi Sumatera Selatan Berbasis *Web Mobile* untuk badan kesatuan bangsa dan politik provinsi sumatera selatan yang berguna untuk mengatasi permasalahan yang ada, untuk mengetahui metode CSM yang diterapkan didalam aplikasi. Sistem ini terdiri dari tiga aktor yaitu Admin, Panitia, dan Peserta/Rekanan.tugasnya antara lain menambahkan *user* yang dapat hak akses web yaitu admin, input data dokumen syarat, dan input data jadwal pengadaan, mengelolah data-data mengenai pengadaan untuk melakukan proses pengadaan yang ditugaskan oleh panitia, dan peserta/rekanan yaitu seorang yang mengikuti proses pengadaan.

Kata Kunci: Aplikasi, Pengadaan, Barang, Jasa, Kesbangpol, CSM.

ABSTRACT

Procurement of Goods and Services is an activity to obtain Goods and Services whose process starts from planning needs until the completion of activities to obtain a good or service, Procurement of goods and services whose financing is either partially or completely sourced from the State Budget / Regional Revenue and Expenditure Budget (APBN / APBD) is the procurement of goods and services within the government that aims to provide public goods and services. The National Unity and Political Agency is the implementing element of the supporting function of government affairs in the field of national unity and politics. The National Unity and Political Agency is headed by a Head of the Agency who is domiciled under and responsible to the Governor through the Regional Secretary. The National Unity and Political Agency in carrying out its duties and functions is coordinated by the Government Assistant. In carrying out goods and services activities, the Unity of the Nation and Politics still often has difficulty in determining the price of goods and services, this is evidenced by errors in the recording of financial statements from the Kesbangpol and the Commanditaire Vennootschap (CV). The purpose of writing this Final Project Report is to make a Procurement application for goods and services at the Office of the National Unity agency and Politics of South Sumatra Province Based on Mobile Web for the national unity and political bodies of the province of South Sumatra which is useful for overcoming existing problems, to find out the CSM method applied in the application. This system consists of three actors, namely Admin, Committee, and Participants / Associates. the task is to add users who can access the web, namely admins, input data on required documents, and input data on procurement schedules, manage data on procurement to carry out the procurement process assigned by the committee, and participants / partners, namely someone who follows the procurement process.

Keywords: Application, Procurement, Thing, Service, Kesbangpol, CSM.

KATA PENGANTAR



Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik serta hidayah-Nya sehingga kami dapat melaksanakan Laporan Kerja Praktek yang berjudul “**Aplikasi Pengadaan Barang Dan Jasa Pada Kantor Badan Kesatuan Bangsa Dan Politik Provinsi Sumatera Selatan Berbasis Web *Mobile***” ini dengan tepat waktu dan tanpa adanya halangan yang berarti.

Laporan Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi kurikulum dalam menyelesaikan pendidikan Diploma IV Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang. Dalam kesempatan ini juga, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah mendukung dan membantu dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini khususnya kepada:

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
2. Bapak Carlos RS, S.T., M.T. selaku Wakil Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
3. Ibu Nelly Masnila, SE., M.Si., Ak., CA., AAPA selaku Wakil Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
4. Bapak Ahmad Zamheri, S.T., M.T. selaku Wakil Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
5. Bapak Drs. Zakaria, M.Pd. selaku Wakil Direktur IV Bidang Kerja Sama Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
6. Ibu Dr. Indri Aryanti, S.E, M.Si. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang dan juga selaku Dosen Pemimbing I Penulis yang telah memberikan bimbingan, bantuan dan arahan kepada penulis dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir.

7. Bapak Meivi Kusnandar, S.Kom., M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
8. Ibu Rika Sadariawati, S.E., M.Si. selaku Ketua Program Studi Diploma IV Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
9. Ibu Hetty Meileni S.Kom.,M.T selaku Dosen Pembimbing II Tugas Akhir di Politeknik Negeri Sriwijaya yang telah memberikan bimbingan, bantuan dan arahan kepada penulis dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir.
10. Pegawai dan staf di Kantor Badan Kesatuan Bangsa Dan Politik Provinsi Sumatera Selatan yang telah memberikan arahan dan bimbingan kepada penulis serta telah membantu menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.
11. Kedua orang tua tercinta yang senantiasa memberikan doa dan semangat, dukungan serta saran yang sangat bermanfaat agar terus melakukan yang terbaik.
12. Teman-teman seperjuangan Jurusan Manajemen Informatika terutama kelas MIB 2018.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Tugas Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penulis yang akan datang.

Penulis berharap semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca khususnya mahasiswa–mahasiswi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai.

Palembang, Agustus 2022

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN TUGAS AKHIR	ii
MOTO DAN PERSEMBAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4.1 Tujuan	3
1.4.2 Manfaat	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Teori Umum	5
2.1.1 Pengertian Komputer.....	5
2.1.2 Pengertian Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	5
2.1.2 Pengertian Basis Data (<i>Database</i>)	6
2.1.2 Pengertian Internet	6
2.2 Teori Judul.....	7

2.2.1 Aplikasi	7
2.2.2 Pengadaan Barang dan Jasa	7
2.2.3 Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Provinsi Sumatera Selatan	8
2.2.4 <i>Metode Cost Significant Model (CSM)</i>	8
2.2.5 Aplikasi Pengadaan Barang dan Jasa Pada Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Provinsi Sumatera Selatan Menggunakan <i>Metode Cost Significant Model (CSM) Berbasis Web Mobile</i>	10
2.3 Teori Khusus	10
2.3.1 Pengertian UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	10
2.3.2 Pengertian <i>Use Case Diagram</i>	12
2.3.3 Pengertian <i>Activity Diagram</i>	14
2.3.4 Pengertian <i>Class Diagram</i>	16
2.3.5 Pengertian <i>Sequence Diagram</i>	17
2.4 Teori Program.....	20
2.4.1 Pengertian HTML	20
2.4.2 Pengertian XAMPP	21
2.4.3 Pengertian MySQL	21
2.4.4 Pengertian PHP	22
2.4.5 Pengertian <i>Sublime Text</i>	22
2.4.6 Pengertian <i>JavaScript</i>	23
2.4.7 Pengertian <i>Web Mobile</i>	24
2.5 Referensi Jurnal	25
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	27
3.1 Deskripsi Instansi	27

3.1.1	Profil Instansi	27
3.1.2	Visi dan Misi	28
3.1.3	Tugas Pokok dan Fungsi	28
3.1.3.1	Tugas Pokok	28
3.1.3.2	Fungsi	28
3.1.4	Struktur Organisasi	29
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian	30
3.2.1	Tempat Penelitian	30
3.2.2	Waktu Penelitian	30
3.3	Alat dan Bahan Penelitian	31
3.3.1	Alat	31
3.3.2	Bahan Penelitian	32
3.4	Tahapan Penelitian	32
3.4.1	Tahap Perumusan Masalah	32
3.4.2	Tahap Pengumpulan Data	33
3.4.3	Tahapan Perancangan Penelitian	34
3.5	Analisis Sistem	34
3.5.1	Sistem yang Sedang Berjalan	34
3.5.2	Sistem yang Akan Diterapkan	38
3.5.2.1	Metode Pengembangan Sistem	38
3.5.2.1	Metode Pemecahan Masalah	40
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	48
4.1	Analisis Kebutuhan Sistem	48
4.1.1	Analisis Kebutuhan	48
4.1.1.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	48

4.1.1.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	48
4.2 Pemodelan Data.....	49
4.2.1 <i>Use Case</i> Diagram.....	49
4.2.2 <i>Class</i> Diagram	60
4.2.3 <i>Activity</i> Diagram.....	62
4.2.3.1 <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i>	63
4.2.3.2 <i>Activity</i> Diagram Data <i>User</i>	64
4.2.3.3 <i>Activity</i> Diagram Data Peserta	65
4.2.3.4 <i>Activity</i> Diagram Ikuti Tender.....	66
4.2.3.5 <i>Activity</i> Diagram Data Dokumen Syarat.....	67
4.2.3.6 <i>Activity</i> Diagram Data Jadwal.....	68
4.2.3.7 <i>Activity</i> Diagram Data Pengadaan.....	69
4.2.3.8 <i>Activity</i> Diagram <i>Logout</i>	70
4.2.4 <i>Sequence</i> Diagram.....	70
4.2.4.1 <i>Sequence</i> Diagram <i>Login</i>	71
4.2.4.2 <i>Sequence</i> Diagram Data <i>User</i>	71
4.2.4.3 <i>Sequence</i> Diagram Data Peserta	72
4.2.4.4 <i>Sequence</i> Diagram Ikuti Tender.....	72
4.2.4.5 <i>Sequence</i> Diagram Data Dokumen Syarat	73
4.2.4.6 <i>Sequence</i> Diagram Data Jadwal	74
4.2.4.7 <i>Sequence</i> Diagram Data Pengadaan.....	74
4.2.4.8 <i>Sequence</i> Diagram <i>Logout</i>	75
4.2.5 Struktur Tabel.....	75
4.2.5.1 Tabel Data Jadwal.....	76
4.2.5.2 Tabel Data Dokumen Peserta.....	76

4.2.5.3	Tabel Data Dokumen Syarat	77
4.2.5.4	Tabel Data <i>User</i>	77
4.2.5.5	Tabel Data Pengadaan.....	78
4.2.5.6	Tabel Data Peserta/Rekanan	79
4.2.5.7	Tabel Data RAB.....	79
4.2.5.8	Tabel Data RAB Penawaran	80
4.2.5.9	Tabel Data Spesifikasi	80
4.2.5.10	Tabel Data Tender.....	81
4.3	Implementasi (<i>Implementation</i>).....	81
4.3.1	Rancangan Halaman Sistem	82
4.3.1.1	Desain Tampilan Halaman <i>Login</i>	82
4.3.1.2	Desain Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	82
4.3.1.3	Desain Tampilan Halaman Peserta dihalaman Admin	83
4.3.1.4	Desain Tampilan Halaman <i>user</i> halaman admin	84
4.3.1.5	Desain Tampilan Halaman Input <i>User</i> Dihalaman Admin.....	85
4.3.1.6	Desain Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Panitia.....	86
4.3.1.7	Desain Tampilan Halaman Data Dokumen Syarat	86
4.3.1.8	Desain Tampilan Halaman Penyedia Data Input Dokumen Syarat.....	87
4.3.1.9	Desain Tampilan Halaman Data Jadwal	88
4.3.1.10	Desain Tampilan Halaman Input Data Jadwal.....	89
4.3.1.11	Desain Tampilan Halaman Data Pengadaan.....	90

4.3.1.12	Desain Tampilan Halaman Data Detail RAB	
	Peserta/Rekanan	91
4.3.1.13	Desain Tampilan Halaman Input Data Pengadaan	92
4.3.1.14	Desain Tampilan Halaman Data Peserta.....	93
4.3.1.15	Desain Tampilan Halaman Peserta Daftar	
	Pengadaan	94
4.3.1.16	Desain Tampilan Halaman Input Dokumen	
	Syarat Peserta	95
4.3.1.17	Desain Tampilan Halaman <i>Contact</i>	96
4.3.1.18	Desain Tampilan Halaman Pilih Pengadaan.....	97
4.3.1.19	Desain Tampilan Halaman Detail Ikut Tender	98
4.3.1.20	Desain Tampilan Halaman Detai Tender Peserta ...	99
4.3.1.21	Desain Tampilan Halaman Data Peserta Ikut	
	Pengadaan	100
4.3.1.22	Desain Tampilan Halaman RAB Penawaran	100
4.3.2	Tampilan Halaman Sistem	101
4.3.2.1	Tampilan Halaman <i>Login</i>	101
4.3.2.2	Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	102
4.3.2.3	Tampilan Halaman Peserta dihalaman Admin.....	102
4.3.2.4	Tampilan Halaman <i>User</i> dihalaman Admin	103
4.3.2.5	Tampilan Halaman Input Data <i>User</i> dihalaman	
	Admin.....	104
4.3.2.6	Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Panitia.....	104
4.3.2.7	Tampilan Halaman Data Dokumen Syarat bagian	
	Panitia.....	105

4.3.2.8	Tampilan Halaman Input Data Dokumen Syarat....	106
4.3.2.9	Tampilan Halaman Data Jadwal	106
4.3.2.10	Tampilan Halaman Input Data Jadwal.....	107
4.3.2.11	Tampilan Halaman Data Pengadaan	108
4.3.2.12	Tampilan Halaman Data Detail RAB Pengadaan .	109
4.3.2.13	Tampilan Halaman Input Data Pengadaan.....	110
4.3.2.14	Tampilan Halaman Data Peserta.....	111
4.3.2.15	Tampilan Halaman Peserta Daftar Pengadaan.....	111
4.3.2.16	Tampilan Halaman Input Dokumen Syarat Peserta	112
4.3.2.17	Tampilan Halaman <i>Contact</i>	112
4.3.2.18	Tampilan Halaman Pilih Pengadaan	113
4.3.2.19	Tampilan Halaman Detail Ikut Pengadaan	114
4.3.2.20	Tampilan Halaman Detail Pengadaan.....	114
4.3.2.21	Tampilan Halaman Data Peserta Ikut Pengadaan .	115
4.3.2.22	Tampilan Halaman RAB Penawaran	116
4.4	Pengujian (<i>Verivication</i>).....	117
4.4.1	Hasil Pengujian <i>blackbox</i> dari Sistem Pengadaan	
	Barang dan Jasa Badan Kesbangpol	117
4.4.1.1	Uji Halaman <i>Login</i>	117
4.4.1.2	Uji Halaman <i>Dashboard</i> Admin	118
4.4.1.3	Uji Halaman <i>Dashboard</i> Peserta/Rekanan	118
4.4.1.4	Uji Halaman <i>Dashboard</i> Panitia.....	119
4.4.1.5	Uji Halaman <i>Dashboard</i> Data <i>User</i>	119
4.4.1.6	Uji Halaman <i>Dashboard</i> Data Peserta	120

4.4.1.7 Uji Halaman <i>Dashboard</i> Ikut Tender	121
4.4.1.8 Uji Halaman <i>Dashboard</i> Data Dokumen Syarat.....	121
4.4.1.9 Uji Halaman <i>Dashboard</i> Data Jadwal	122
4.4.1.10 Uji Halaman <i>Dashboard</i> Data Pengadaan	122
4.4.2 Pembahasan Hasil Uji dari Sistem Pengadaan Barang dan Jasa Badan Kesbangpol.....	123
4.5 Pemeliharaan (<i>Maintenance</i>).....	123
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	125
5.1 Kesimpulan.....	125
5.2 Saran	126

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol-simbol pada <i>Use Case Diagram</i>	12
Tabel 2.2 Simbol-simbol pada <i>Activity Diagram</i>	15
Tabel 2.3 Simbol-simbol pada <i>Class Diagram</i>	16
Tabel 2.4 Simbol-simbol pada <i>Sequence Diagram</i>	18
Tabel 3.1 Contoh Pengadaan ATK.....	42
Tabel 3.2 Hasil <i>Cost Model Factor (CMF)</i>	42
Tabel 3.3 Hasil Total Biaya Estimasi Model (RP) dan Total Biaya Estimasi Aktual (RP)	43
Tabel 3.4 Hasil Biaya Estimasi <i>Cost Significant Model</i>	43
Tabel 3.5 Hasil Akurasi Biaya Estimasi <i>Cost Significant Model</i>	44
Tabel 4.1 Definisi Aktor.....	51
Tabel 4.2 Definisi <i>Use Case</i>	51
Tabel 4.3 Skenario <i>Use Case</i> “Login”	52
Tabel 4.4 Skenario <i>Use Case</i> Data Dokumen Syarat	53
Tabel 4.5 Skenario <i>Use Case</i> “Data Jadwal”	54
Tabel 4.6 Skenario <i>Use Case</i> “Data Pengadaan”	55
Tabel 4.7 Skenario <i>Use Case</i> “Data Peserta”	56
Tabel 4.8 Skenario <i>Use Case</i> “Ikuti Tender”	57
Tabel 4.9 Skenario <i>Use Case</i> “Data Peserta” dibagian admin	58
Tabel 4.10 Skenario <i>Use Case</i> “Data User”	59
Tabel 4.11 Skenario <i>Use Case</i> “Logout”	60
Tabel 4.12 Keterangan <i>Class Diagram</i>	61
Tabel 4.13 Tabel Data Jadwal	76
Tabel 4.14 Tabel Data Dokumen Peserta	76
Tabel 4.15 Tabel Data Dokumen Syarat	77
Tabel 4.16 Tabel Data <i>User</i>	77
Tabel 4.17 Tabel Data Pengadaan	78
Tabel 4.18 Tabel Data Peserta/Rekanan.....	79

Tabel 4.19	Tabel Data RAB	80
Tabel 4.20	Tabel Data RAB Penawaran.....	80
Tabel 4.21	Tabel Data Spesifikasi.....	81
Tabel 4.22	Tabel Data Tender	81
Tabel 4.23	Tabel Uji <i>Login</i>	117
Tabel 4.24	Tabel Uji <i>Dashboard Admin</i>	118
Tabel 4.25	Tabel Uji <i>Dashboard Peserta/Rekanan</i>	118
Tabel 4.26	Tabel Uji <i>Dashboard Panitia</i>	119
Tabel 4.27	Tabel Uji <i>Dashboard Data User</i>	119
Tabel 4.28	Tabel Uji <i>Dashboard Data Peserta</i>	120
Tabel 4.29	Tabel Uji <i>Dashboard Ikuti Tender</i>	121
Tabel 4.30	Tabel Uji <i>Dashboard Dokumen Syarat</i>	121
Tabel 4.31	Tabel Uji <i>Dashboard Data Jadwal</i>	122
Tabel 4.32	Tabel Uji <i>Dashboard Data Pengadaan</i>	122

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Macam-macam Diagram UML.....	11
Gambar 2.2 Logo HTML	20
Gambar 2.3 Logo XAMPP	21
Gambar 2.4 Logo MySQL.....	21
Gambar 2.5 Logo <i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP)	22
Gambar 2.6 Logo <i>Sublime Text</i>	22
Gambar 2.7 Logo <i>JavaScript</i>	23
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Provinsi Sumatera Selatan	29
Gambar 3.2 Alur Sistem yang sedang berjalan Pengadaan Barang	35
Gambar 3.3 Alur Sistem yang sedang berjalan Pengadaan Jasa	37
Gambar 3.4 Tahap Metode <i>Waterfall</i>	38
Gambar 3.5 Rekap Nilai Dari CV. Rahma Putri Mandiri	45
Gambar 3.6 Rekap Nilai Dari CV. Asnindya Raya	46
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi Pengadaan Barang dan Jasa.....	50
Gambar 4.2 <i>Class Diagram</i> Aplikasi Pengadaan Barang dan Jasa	61
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Data <i>Login</i>	63
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Data <i>User</i>	64
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Data Peserta	65
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Ikut Tender	66
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Data Dokumen Syarat	67
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Data Jadwal	68
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Data Pengadaan	69
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> <i>Logout</i>	70
Gambar 4.11 <i>Sequence Diagram</i> <i>Login</i>	71
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram</i> Data <i>User</i>	71
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram</i> Data Data Peserta.....	72
Gambar 4.14 <i>Sequence Diagram</i> Ikut Tender	72

Gambar 4.15	<i>Sequence</i> Diagram Data Dokumen Syarat.....	73
Gambar 4.16	<i>Sequence</i> Diagram Data Jadwal.....	74
Gambar 4.17	<i>Sequence</i> Diagram Data Pengadaan	74
Gambar 4.18	<i>Sequence</i> Diagram <i>Logout</i>	75
Gambar 4.19	Desain Tampilan Halaman <i>Login</i>	82
Gambar 4.20	Desain Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Admin	82
Gambar 4.21	Desain Tampilan Halaman Peserta dihalaman Admin	83
Gambar 4.22	Desain Tampilan Halaman <i>User</i> dihalaman Admin.....	84
Gambar 4.23	Desain Tampilan Halaman <i>Input</i> Data <i>User</i> dihalaman Admin	85
Gambar 4.24	Desain Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Panitia	86
Gambar 4.25	Desain Tampilan Halaman Data Dokumen Syarat	86
Gambar 4.26	Desain Tampilan Halaman Penyedia <i>Input</i> Dokumen Syarat	87
Gambar 4.27	Desain Tampilan Halaman Data Jadwal.....	88
Gambar 4.28	Desain Tampilan Halaman <i>Input</i> Data Jadwal	89
Gambar 4.29	Desain Tampilan Halaman Data Pengadaan.....	90
Gambar 4.30	Desain Tampilan Halaman Data Detail RAB Peserta/Rekanan	91
Gambar 4.31	Desain Tampilan Halaman <i>Input</i> Data Pengadaan	92
Gambar 4.32	Desain Tampilan Halaman Data Peserta	93
Gambar 4.33	Desain Tampilan Halaman Peserta Daftar Pengadaan	94
Gambar 4.34	Desain Tampilan Halaman <i>Input</i> Dokumen Syarat Peserta	95
Gambar 4.35	Desain Tampilan Halaman <i>Contact</i>	96
Gambar 4.36	Desain Tampilan Halaman Pilih Pengadaan.....	97
Gambar 4.37	Desain Tampilan Halaman Detail Ikut Tender	98
Gambar 4.38	Desain Tampilan Halaman Detail Tender Peserta.....	99
Gambar 4.39	Desain Tampilan Halaman Data Peserta Ikut Pengadaan.....	100
Gambar 4.40	Desain Tampilan Halaman RAB Penawaran.....	100
Gambar 4.41	Tampilan Halaman <i>Login</i>	101
Gambar 4.42	Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Admin	102
Gambar 4.43	Tampilan Halaman Peserta dihalaman Admin.....	102
Gambar 4.44	Tampilan Halaman <i>User</i> Dihalaman Admin	103
Gambar 4.45	Tampilan Halaman <i>Input</i> Data <i>User</i> Dihalaman Admin	104

Gambar 4.46 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Panitia	104
Gambar 4.47 Tampilan Halaman Data Dokumen Syarat bagian Panitia	105
Gambar 4.48 Tampilan Halaman Penyedia Input Data Dokumen Syarat	106
Gambar 4.49 Tampilan Halaman Data Jadwal	106
Gambar 4.50 Tampilan Halaman Input data Jadwal	107
Gambar 4.51 Tampilan Halaman Data Pengadaan.....	108
Gambar 4.52 Tampilan Halaman Data Detail RAB Pengadaan.....	109
Gambar 4.53 Tampilan Halaman Input Data Pengadaan	110
Gambar 4.54 Tampilan Halaman Data Peserta	111
Gambar 4.55 Tampilan Halaman Peserta Daftar Pengadaan	111
Gambar 4.56 Tampilan Halaman Input Dokumen Syarat Peserta.....	112
Gambar 4.57 Tampilan Halaman <i>Contact</i>	112
Gambar 4.58 Tampilan Halaman Pilih Pengadaan.....	113
Gambar 4.59 Tampilan Halaman Detail Ikuti Pengadaan	114
Gambar 4.60 Tampilan Halaman Data Detail Pengadaan	114
Gambar 4.61 Tampilan Halaman Data Peserta Ikut Pengadaan.....	115
Gambar 4.62 Tampilan Halaman RAB Penawaran.....	116