



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pengadaan Barang dan Jasa Pemerintah adalah kegiatan untuk memperoleh Barang dan Jasa oleh Kementerian, Lembaga, Satuan Kerja Perangkat Daerah, Institusi lainnya yang prosesnya dimulai dari perencanaan kebutuhan sampai diselesaikannya seluruh kegiatan untuk memperoleh Barang dan Jasa.

Dalam suatu instansi pemerintah atau perusahaan swasta pengadaan barang dan jasa sangat mempengaruhi proses jalannya suatu instansi swasta maupun pemerintah dan keberhasilan suatu perusahaan. Untuk mendapatkan suatu barang atau jasa hasil yang maksimal harus melalui pengadaan barang terlebih dahulu.

Pengadaan Barang dan Jasa memiliki kontribusi yang besar bagi perekonomian Negara. Dalam rangka kebijakan fiscal, pengadaan barang dan jasa bertujuan untuk menggerakkan perekonomian dengan menumbuhkan lapangan kerja, meningkatkan daya asing, dan meningkatkan pertumbuhan ekonomi. Pengadaan barang dan jasa yang pembiayaannya baik sebagian atau seluruhnya bersumber dari Anggaran pendapatan dan belanja Negara/Anggaran pendapatan dan Belanja Daerah (APBN/APBD) merupakan pengadaan barang dan jasa di lingkungan pemerintah yang bertujuan untuk menyediakan barang jasa *public*. Penyelenggaraan pengadaan barang dan jasa yang tidak sehat berdampak pada kerugian yang akan ditanggung masyarakat, termasuk rendahnya kualitas pelayanan yang diterima dari pemerintah. Salah satu lembaga pemerintah yang tidak luput dari pengadaan barang dan jasa adalah Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Provinsi Sumatera Selatan.

Badan Kesatuan Bangsa dan Politik merupakan unsur pelaksana fungsi penunjang urusan pemerintahan bidang kesatuan bangsa dan politik. Badan Kesatuan Bangsa dan Politik dipimpin oleh seorang Kepala Badan yang berkedudukan dibawah dan bertanggung jawab kepada Gubernur melalui Sekretaris Daerah. Badan Kesatuan Bangsa dan Politik dalam melaksanakan tugas dan fungsinya dikoordinasikan oleh Asisten Pemerintahan. Badan Kesatuan Bangsa dan Politik sendiri dibantu oleh beberapa *Commanditaire Vennootschap*



(CV) untuk mendapatkan pengadaan barang dan jasa, dengan cara Badan Kesatuan Bangsa dan Politik mengirimkan surat ke beberapa *Commanditaire Vennootschap* (CV) untuk mendapatkan barang dan jasa, kemudian Badan Kesatuan Bangsa dan Politik akan mendapatkan surat balasan dari beberapa *Commanditaire Vennootschap* (CV) tersebut.

Dalam melakukan kegiatan barang dan jasa Kesatuan Bangsa dan Politik masih sering kesulitan dalam menentukan estimasi biaya dalam melakukan pengadaan dari pihak Kesbangpol terhadap pihak *Commanditaire Vennootschap* (CV).

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas, maka dibutuhkan pembuatan aplikasi yang memudahkan bagi pihak Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Provinsi Sumatera Selatan yang ingin Merekap Pengadaan Barang dan Jasa yang ada pada Kantor Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Provinsi Sumatera Selatan.

Adapun judul yang diajukan penulis dalam laporan ini yaitu **“Aplikasi Pengadaan Barang dan Jasa Pada Kantor Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Provinsi Sumatera Selatan Menggunakan Metode *Cost Significant Model* (CSM) Berbasis *Web Mobile*”**.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah “Bagaimana Membangun Aplikasi Pengadaan Barang dan Jasa pada Kantor Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Provinsi Sumatera Selatan Menggunakan Metode *Cost Significant Model* (CSM) Berbasis *Web Mobile*?”.



1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan penjelasan diatas agar mendapatkan penulisan Tugas Akhir dilakukan lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, dan analisis yang lebih terfokus. Adapun batasan masalah dalam tugas akhir ini adalah:

1. Aplikasi ini dibuat untuk Membangun Aplikasi Pengadaan Barang dan Jasa pada Kantor Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Provinsi Sumatera Selatan;
2. Aplikasi ini bersifat internal hanya untuk Bidang Pengadaan Barang dan Jasa pada Kantor Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Provinsi Sumatera Selatan;
3. Aplikasi ini terdapat 3 *user* yaitu Admin, Bagian Peserta/Rekanan dan Pejabat Pengadaan Barang dan Jasa;
4. Aplikasi ini dibuat menggunakan Metode *Cost Significant Model* (CSM).

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah:

1. Membangun suatu Sistem Pengadaan Barang dan Jasa berbasis Web *Mobile* untuk Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Provinsi Sumatera Selatan yang berguna untuk mengatasi permasalahan yang ada;
2. Untuk mengetahui penggunaan Metode *Cost Significant Model* pada Aplikasi Pengadaan Barang dan Jasa di Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Provinsi Sumatera Selatan.

1.4.2 Manfaat

Adapun manfaat yang didapat dalam pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Perancangan Aplikasi Pengadaan Barang dan Jasa yang dibuat dapat digunakan untuk membantu kinerja Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Provinsi Sumatera Selatan yang lebih cepat, tepat, dan akurat dalam melakukan proses Pengadaan Barang dan Jasa;



2. Untuk memberikan nilai manfaat (*value for money*) untuk menghasilkan barang/jasa yang tepat secara kualitas, jumlah, waktu, biaya, lokasi dan penyedia.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika Pembahasan berisi penjelasan ringkas isi per bab. Penjelasan ditulis satu paragraf per bab buku. Satu paragraf berisi minimal tiga kalimat. Berdasarkan penjelasan diatas agar mendapatkan gambaran yang jelas terhadap penyusunan Tugas Akhir ini, maka Tugas Akhir ini dibagi menjadi 5 bab, secara garis besar sistematika pembahasan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini secara umum berfungsi mengantarkan pembaca untuk membaca laporan tugas akhir secara keseluruhan. Bab pendahuluan ini terdiri atas: Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Tugas Akhir dan Sistematika Pembahasan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini akan menjelaskan deskripsi tentang teori yang terkait langsung diberikan secukupnya, sekedar untuk memberikan pemahaman kepada pembaca yang kurang familiar dengan topik tugas akhir agar dapat mengerti isi bab-bab selanjutnya.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan mendeskripsikan instansi tempat mahasiswa tugas akhir, metode yang akan digunakan dan konsep solusi yang ditawarkan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisikan deskripsi hasil spesifikasi perangkat lunak yang akan dibuat, deskripsi rancangan perangkat lunak yang akan dibuat dan deskripsi perangkat lunak yang akan dibuat. Serta pembahasan untuk menunjukkan seberapa jauh solusi yang diuraikan pada bagian sebelumnya dapat menyelesaikan permasalahan utama tugas akhir.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN



Pada bab ini merupakan bagian penutup berisi kesimpulan dan saran yang relevan dengan ketercapaian tujuan tugas akhir dengan permasalahan yang diselesaikan dalam tugas akhir serta saran yang berisi kajian hal-hal yang masih dapat dikembangkan lebih lanjut.