

DAFTAR PUSTAKA

- Adi, Arista Prasetyo. 2020. *Panduan Kilat Pemrograman PHP, Langsung Bisa*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Afandi, M. 2019. *Aplikasi Android untuk Pencarian Rute Terdekat Mini Market Menggunakan Metode Floyd-Warshall Berbasis GIS (Studi Kasus di Kecamatan Taman)*. *Ubiquitous: Computers and its Applications Journal*. 2(1), 51-56.
- Appkey. 2021. “Apa itu Apache Cordova? Mengenal Framework Mobile Apps Cordova”. (Online). <https://appkey.id/pembuatan-aplikasi/mobile-programming/apache-cordova/>. Diakses 27 Juli 2022.
- Ariata C. 2022. “Apa Itu JavaScript? Apa Perbedaannya dengan Java?”. (Online). <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-javascript>. Diakses 27 Juli 2022.
- Ariffudin, Muhammad. 2022. “Mengenal Visual Code Studio dan Fitur-Fitur Pentingnya”. (Online). <https://www.niagahoster.co.id/blog/visual-code-studio/>. Diakses 27 Juli 2022.
- Bella, Aulia. 2022. “Pelanggan adalah”. (Online). <https://pakdosen.co.id/pelanggan-adalah/>. Diakses 26 Juli 2022.
- Budiman, V., Leksmono, Y.S.H., dan Agung, H. 2018. *Aplikasi Berbasis Android untuk Mencari Lokasi Puskesmas Terdekat dengan Algoritma A-Star di Provinsi DKI Jakarta*. *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informatika dan Komputer*. 9(1), 39-48.
- Destriani, Rachmat, dkk. 2021. *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase ‘Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah’*. Yogyakarta: Deepublish.
- Devi, Merysa Arista. 2020. *Modul Pemrograman Web HTML, PHP dan MySQL*. Klaten: Penerbit Lakeisha.
- Dewantara, H., Hanafi, M., dan Nugraha, S. 2018. *Aplikasi Pencari Tambal Ban Area Magelang Berbasis Android dengan Menggunakan Metode Haversine*. *Jurnal KOMTIKA*. 2(1), 38-48.
- Faisal, M Reza dan Friska Abadi. 2020. *Pemrograman Web Dasar I: Belajar HTML 5*. Banjarbaru: Scripta Cendekia.
- Fitri, Rahimi. 2020. *Pemrograman Basis Data Menggunakan MySQL*. Banjarmasin: Poliban Press.

- Gunawan, dkk. 2021. *Dasar-Dasar Pemrograman Android*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Guntoro. 2021. “Apa itu Aplikasi Mobile? Inilah Ulasan Lengkapnya!”. (Online). https://badoystudio.com/aplikasi-mobile/#Apa_itu_Aplikasi_Mobile. Diakses 25 Juli 2022.
- Habibi, Roni, dkk. 2020. *Tutorial Membuat Aplikasi Sistem Monitoring Progres Pekerjaan dan Evaluasi Pekerjaan pada Job Desk Operational Human Capital Menggunakan Metode Naive Bayes*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Hanafi, Muhammad dan Roni Habibi. 2020. *Cara Mudah Desain Sistem Operasi Linux Ubuntu, 16.04 LTS Edition dalam 5 Jam*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Harianto, Kusno, dkk. 2019. *Sistem Monitoring Lulusan Perguruan Tinggi Dalam Memasuki Dunia Kerja Menggunakan Tracer Study*. Surabaya: Media Sahabat Cendekia.
- Hasibuan, Muhammad Siddik. 2022. *Pemrograman Web*. Bandung: Media Sains Indonesia.
- Kadir, Abdul. 2021. *Dasar Logika Pemrograman Komputer (Update Version)*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Kadir, Abdul. 2020. *Dasar Perancangan dan Implementasi Database Relasional (Edisi Revisi)*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Kartika, S., Suendri, dan Putri R.A. 2021. *Sistem Pencarian Lokasi dan Rute Terdekat Menggunakan Metode Haversine Formula pada Aplikasi Donatur Pakaian Berbasis Android*. *Jurnal Al Ulum Sains dan Teknologi*. 7(1), 14-20.
- KBBI. “Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)”. (Online). <https://kbbi.lektur.id/penjemputan>. Diakses 25 Juli 2022.
- KBBI. “Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)”. (Online). <https://kbbi.lektur.id/paket>. Diakses 25 Juli 2022.
- Lawrence, Alexandromeo. 2020. “Belajar CodeIgniter Dasar untuk Pemula (Terlengkap!)”. (Online). <https://www.niagahoster.co.id/blog/belajar-codeigniter/>. Diakses 27 Juli 2022.

- Malik, D., dan Rosalina, V. 2019. *Sistem Pemesanan Makanan Tradisional Berbasis Android Menggunakan Metode Haversine Formula*. *Jurnal Sistem Informasi*. 6(1), 12-19.
- Mega. 2021. "Pengertian CSS, Fungsi, Peran dan Macamnya". (Online). <https://bikin.website/blog/css-adalah/>. Diakses 26 Juli 2022.
- Muhardian, Ahmad. 2019. "Membuat Aplikasi Android Berbasis HTML 5 dengan Cordova". (Online). <https://www.petanikode.com/cordova/>. Diakses 27 Juli 2022.
- Ningsih, Sri Restu, dkk. 2022. *Perancangan Basis Data*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Nugroho, Ariandi, dkk. 2021. *Rancang Bangun Aplikasi Toko Online Berbasis Web CodeIgniter 3 Untuk Usaha Mikro dan Umum*. Bandung: Media Sains Indonesia.
- Nugroho, A., Jumardi, R., dan Ramadhania N.F. 2020. *Penerapan Metode Haversine Formula Untuk Penentuan Titik Kumpul pada Aplikasi Tanggap Bencana*. *Jurnal METIK*. 4(2), 69-75.
- Pamungkas, C.A. 2019. *Aplikasi Penghitung Jarak Koordinat Berdasarkan Latitude dan Longitude dengan Metode Euclidean Distance dan Metode Haversine*. *Jurnal INFORMA Politeknik Indonusa Surakarta*, 5(2), 8-13.
- Pane, Syafrial Fachri, dkk. 2020. *Membangun Aplikasi Peminjaman Jurnal Menggunakan Aplikasi Oracle Apex Online*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Pranaya, Ade dan Acep Hendra. 2019. *Pemrograman Web: Membuat Toko Online dengan Menggunakan Framework Bootstrap 4*. Cimahi: PT. Dinasti Motekar Grup.
- Pratiwi, Dinda Ayu, dkk. 2020. *Seleksi Calon Kelulusan Tepat Waktu Mahasiswa Teknik Informatika Menggunakan Metode Naive Bayes*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- PT. Kurir Pribadi Palembang. (Online). <https://ptkpp.business.site/>. Diakses 20 Juli 2022.
- Purnawan, S.I., Marisa, F., dan Wijaya I.D. 2018. *Aplikasi Pencarian Pariwisata dan Tempat Oleh-Oleh Terdekat Menggunakan Metode Haversine Berbasis Android*. *Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*. 3(2), 9-16.

- Regita F, Nida. 2021. "Mengapa Anda Harus Belajar Android Studio? Ini Dia 6 Alasannya!". (Online). <https://www.niagahoster.co.id/blog/android-studio-adalah/>. Diakses 26 Juli 2022.
- Riyanto, Slamet dan Aglis Andhita Hatmawan. 2020. *Metode Riset Penelitian Kuantitatif Penelitian Di Bidang Manajemen, Teknik, Pendidikan Dan Eksperimen*. Yogyakarta: Deepublish.
- Rusmawan, Uus. 2019. *Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Safithri, Marsha N. 2022. "Pelanggan adalah: Pengertian, Jenis, dan Karakteristiknya". (Online). <https://majoo.id/solusi/detail/pelanggan-adalah>. Diakses 26 Juli 2022.
- Salamah, Ummy Gusti. 2021. *Tutorial Cascading Style Sheets (CSS)*. Bandung: Media Sains Indonesia.
- Salamah, Ummy Gusti. 2021. *Tutorial Visual Studio Code*. Bandung: Media Sains Indonesia.
- Saputra, Adam. 2020. *Buku Sakti HTML, CSS, dan Javascript Pemrograman Web Itu Gampang*. Yogyakarta: Anak Hebat Indonesia.
- Sari, Vivi Nila dan Dian Anggraini. 2020. *Sumber Daya Manusia di Era Tourism 4.0*. Sumatera Barat: Insan Cendekia Mandiri.
- Setiyawan dkk. 2019. *Pencarian Jalur Terpendek untuk Penjemputan Barang Kiriman Pelanggan Mitra (Studi Kasus pada Kantor Pos Malang)*. *Jurnal Informatika Polinema*. 5(2), 101-107.
- Sindu, I Gede Partha dan A.A Gede Yudhi Paramartha. 2018. *Dasar Sistem Komputer*. Depok: Rajawali Pers.
- Suci, V. 2020. *Aplikasi Pencarian Jalur Terdekat Panggilan Darurat Supir Ambulans Kota Medan Menggunakan Algoritma Boruvka Berbasis Android*. *Jurnal Informasi dan Teknologi Ilmiah (INTI)*. 8(1), 20-24.
- Taufani, Ahmad Alfian dan Sujono. 2021. *Membangun Rest API Sederhana dengan CodeIgniter 3 dan Penerapannya*. Jombang: Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (LPPM) Universitas KH. A. Wahab Hasbullah.
- Wibowo, Dimas Catur. 2019. "Apa itu Android Studio dan Android SDK?". (Online). <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-android-studio-dan-android-sdk/>. Diakses 26 Juli 2022.

Yendrianof, Devi, dkk. 2022. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Medan: Yayasan Kita Menulis.

Yonata, Jefri. 2022. “Apa itu Bootstrap? Fungsi, Kelebihan, dan Kekurangannya”. (Online). <https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-bootstrap/>. Diakses 26 Juli 2022.

Zulfiani dan Iwan Permana Suwarna. 2022. *Science Education Adaptive Learning System (ScEd ALS) Sebagai Media Pembelajaran Sains Berbasis Android*. Yogyakarta: Deepublish.