

**PENERAPAN METODE *MULTI ATTRIBUTE UTILITY THEORY (MAUT)*
DALAM APLIKASI MANAJEMEN *RECRUITMENT* PEGAWAI PADA PT
BATUBARA MANDIRI BERBASIS *WEBSITE***



**Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Pendidikan
Diploma IV pada Jurusan Manajemen Informatika
Program Studi Manajemen Informatika**

Oleh:

Intan Pratiwi

061840831881

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

PALEMBANG

2022



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

Jalan Srijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139 Telepon (0711) 353414

Laman : <http://polsri.ac.id> Pos El : info@polsri.ac.id

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN TUGAS AKHIR

Nama : Intan Pratiwi
NPM : 061840831881
Jurusan : Manajemen Informatika
Program Studi : D4 Manajemen Informatika
Judul Laporan Tugas Akhir : Penerapan Metode *Multi Attribute Utility Theory* (MAUT)
dalam Aplikasi Manajemen *Recruitment* Pegawaiin pada
PT Batubara Mandiri

Telah diujikan pada Ujian Laporan Tugas Akhir, tanggal 5 Agustus 2022

Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika

Politeknik Negeri Sriwijaya

Tim Pembimbing :

Palembang, 15 Agustus 2022

Pembimbing I,

Dr. Indri Ariyanti, SE., M.Si
NIP 197306032008012008

Pembimbing II,

Devi Sartika, S.Kom., M.AB
NIP 197710112001122002

Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika
a.u Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika

Meivi Kusnandar, S.Kom., M.Kom
NIP 197407052002121014

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“Pengetahuan yang baik adalah yang memberikan manfaat, bukan hanya diingat”. (Imam Syafi’i)

“Angin tidak berhembus untuk menggoyangkan pepohonan, melainkan menguji kekuatan akarnya”. (Ali bin Abi Thalib)

“Bangun kesuksesan dari kegagalan. keputusan dan kegagalan adalah dua batu loncatan yang paling baik menuju kesuksesan”. (Dale Carnegie)

Kami persembahkan untuk :

- 1. Kedua Orang Tua*
- 2. Dosen-Dosen Jurusan Manajemen Informatika*
- 3. Keluarga Besar PT Batubara Mandiri*
- 4. Almamater Kebanggaan*
- 5. Keluarga Besar Himpunan Mahasiswa Jurusan Manajemen Informatika*
- 6. Teman-Teman Seperjuangan Khususnya Kelas MIB'18*

ABSTRAK

Tujuan penulisan laporan tugas akhir ini adalah untuk melakukan Penerapan Metode *Multi Attribute Utility Theory (MAUT)* dalam Aplikasi Manajemen *Recruitment* Pegawai pada PT Batubara Mandiri Berbasis *Website*. Aplikasi ini memiliki 3 (tiga) entitas yaitu peserta, admin dan pimpinan. Keluaran dari aplikasi ini adalah laporan mengenai *recruitment* pegawai yang telah dilakukan penilaian. Metode yang digunakan untuk pembuatan laporan ini adalah menggunakan metode MAUT. Proses yang digunakan untuk mendesain aplikasi ini adalah membuat rancangan dengan *Data Flow Diagram (DFD)* dan menggunakan Bahasa pemrograman *PHP* yang terhubung dengan *database MySQL*. Adapun latar belakang penulisan ini karena di PT Batubara Mandiri masih menggunakan seara manual yaitu dengan penyebaran informasi lowongan pekerjaan pada PT Batubara Mandiri disebarakan melalui media sosial. Selain itu, calon pelamar melengkapi berkas administrasi yang dapat dikirim melalui whatsapp atau e-mail dan juga dapat dihantarkan ke pihak perusahaan. Pada proses penilaian juga dilakukan secara manual dalam penentuan untuk mendapatkan kriteria calon pelamar yang sesuai dengan kriteria perusahaan yang disampaikan oleh pihak *Human Resource Department*. Dari permasalahan diharapkan dapat memberikan sebuah solusi alternatif untuk membantu pihak perusahaan dalam mengolah data dan melakukan penilaian dalam proses *recruitment* pegawai yaitu dengan membangun sebuah aplikasi manajemen *recruitment* dengan memanfaatkan beberapa pilihan alternatif kriteria yang telah dipilih

Kata Kunci : Aplikasi, *Recruitment*, PROMETHEE, MAUT, *PHP*, *MySQL*

ABSTRACT

The purpose of writing this final report is to implement the Multi Attribute Utility Theory (MAUT) Method in Employee Recruitment Management Applications on the PT Batubara Mandiri-Based Website. This application has 3 (three) entities, namely participants, admins and leaders. The output of this application is a report on employee recruitment that has been assessed. The method used for preparing this report is using the MAUT methods. The process used to design this application is to make a design with Data Flow Diagrams (DFD) and use the PHP programming language which is connected to the MySQL database. The background of this writing is because PT Batubara Mandiri is still using manual methods, namely by distributing job vacancies information at PT Batubara Mandiri through social media. In addition, prospective applicants complete administrative files that can be sent via whatsapp or e-mail and can also be sent to the company. . The assessment process is also carried out manually in determining the criteria for prospective applicants that match the company's criteria submitted by the Human Resource Department. From the problems, it is expected to provide an alternative solution to assist the company in processing data and conducting assessments in the employee recruitment process, namely by building a recruitment management application by utilizing several alternative choices of selected criteria.

Keywords: *Applications, Recruitment, PROMETHEE, DEATH, PHP, MySQL*

KATA PENGANTAR



Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik serta hidayah-Nya sehingga kami dapat melaksanakan Tugas Akhir yang berjudul **“Penerapan Metode *Multi Attribute Utility Theory (MAUT)* dalam Aplikasi Manajemen Recruitment Pegawai pada PT Batubara Mandiri Berbasis Website”** ini dengan tepat waktu dan tanpa adanya halangan yang berarti.

Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi kurikulum dalam menyelesaikan pendidikan Diploma IV Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang. Dalam kesempatan ini juga, penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah mendukung dan membantu dalam penyusunan Tugas Akhir ini khususnya kepada:

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
2. Bapak Carlos RS, S.T., M.T. selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
3. Ibu Nelly Masnila, S.E, M.Si,Ak. selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
4. Bapak Ahmad Zamheri, S.T., M.T. selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
5. Ibu Dr. Indri Ariyanti, S.E., M.Si. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
6. Bapak Meivi Kusnandar, S.Kom., M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
7. Ibu Rika Sadariawati, S.E.,M.Si selaku Ketua Prodi DIV Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
8. Ibu Dr. Indri Ariyanti, S.E., M.Si. selaku Dosen Pembimbing I
9. Ibu Devi Sartika, S.Kom.,M.AB selaku Dosen Pembimbing II.

10. Bapak/Ibu Dosen Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya
11. Bapak A. Randy Kusuma selaku SPV HRGA & Legal yang telah memberikan bantuan selama mengumpulkan data
12. Bapak Amsi Pangestu selaku SPV IT yang telah memberikan saran dalam melakukan penelitian
13. Pihak PT Batubara Mandiri
14. Kedua orang tua tercinta dan keluarga yang senantiasa memberikan doa dan semangat, dukungan serta saran yang sangat bermanfaat agar terus melakukan yang terbaik.
15. Diri saya sendiri, yang telah kuat dalam mengerjakan laporan ini sampai selesai
16. Teman-Teman seperjuangan Jurusan Manajemen Informatika, khususnya kelas 8MIC

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Tugas Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penulisan yang akan datang. Akhir kata penulis berharap semoga Tugas Akhir ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya, khususnya mahasiswa-mahasiswi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai, Aaamiin.

Palembang, Agustus 2022

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan dan Manfaat	4
1.4.1 Tujuan	4
1.4.2 Manfaat	5
1.5 Metode Pelaksanaan Tugas Akhir.....	5
1.5.1 Lokasi Penelitian.....	5
1.6 Teknik Pengumpulan Data.....	5
1.7 Sistematika Tulisan.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Teori Umum.....	8
2.1.1 Pengertian Komputer	8
2.1.2 Pengertian Perangkat Lunak	8
2.1.3 Pengertian Sistem.....	9
2.1.4 Pengertian Informasi.....	9

2.1.5	Pengertian Sistem Informasi	9
2.1.6	Pengertian Basis Data	10
2.2	Teori Khusus	10
2.2.1	Pengertian Kamus Data.....	10
2.2.2	Pengertian Data <i>Flow Diagram (DFD)</i>	11
2.2.3	Pengertian <i>Blockchart</i>	12
2.2.4	Pengertian <i>Flowchart</i>	14
2.2.5	Pengertian <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	16
2.3	Teori Judul	17
2.3.1	Pengertian Aplikasi	17
2.3.2	Pengertian Manajemen.....	18
2.3.3	Pengertian <i>Recruitment</i>	18
2.3.4	Pengertian Pegawai.....	19
2.3.5	Pengertian Metode MAUT.....	19
2.3.6	Perbandingan <i>Website</i>	20
2.4	Teori Program	20
2.4.1	Pengertian HTML	20
2.4.2	Sekilas Tentang PHP.....	21
2.4.2.1	Pengertian PHP	21
2.4.2.2	Menggunakan PHP.....	22
2.4.3	Pengertian <i>Bootstrap</i>	22
2.4.4	Pengertian XAMPP	23
2.4.5	Pengertian <i>MySQL</i>	24
2.4.6	Pengertian <i>Sublime Text</i>	24
2.5	Metode Pengembangan Sistem	24
2.5.1	Metode <i>eXtreme Programming</i>	24
2.5.2	Tujuan Metode XP (<i>eXtreme Programming</i>).....	25
2.5.3	Kerangka Kerja <i>eXtreme Programming</i>	25
2.6	Referensi Jurnal Sebelumnya	26

BAB III Metodologi Penelitian	31
3.1 Gambaran Umum Objek Penelitiab	31
3.1.1 Sejarah Singkat PT Batubara Mandiri.....	31
3.1.2 Visi dan Misi PT Batubara Mandiri	32
3.1.2.1 Visi PT Batubara Mandiri	32
3.1.2.2 Misi PT Batubara Mandiri.....	32
3.1.3 Makna Logo	33
3.1.4 Struktur Organisasi.....	34
3.1.4.1 Struktur Organisasi Divisi Non-Operasional	34
3.1.4.2 Struktur Organisasi Divisi Operasional.....	35
3.1.4.3 Struktur Organisasi Divisi Finance dan Tax	35
3.1.4.4 Struktur Organisasi Divisi Marketing	36
3.1.4.5 Struktur Organisasi Divisi Marine	36
3.1.5 Tugas Pokok dan Fungsi PT Batubara Mandiri	37
3.1.5.1 VP CEP	37
3.1.5.2 GMS OPS	37
3.1.5.3 GM Marine	38
3.1.5.4 GM Administration	38
3.1.6 Tujuan dan Sasaran PT Batubara Mandiri	38
3.1.6.1 Tujuan.....	38
3.1.6.2 Sasaran	38
3.1.7 Produksi Target Tahunan	38
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	39
3.3 Alat dan Bahan Penelitian	40
3.3.1 Alat Penelitian	40
3.3.2 Bahan Penelitian.....	41
3.4 Tahapan Peneliian	41
3.4.1 Tahapan Perumusan Masalah.....	41
3.4.2 Tahapan Pengumpulan Data.....	41
3.4.3 Tahapan Penelitian	42
3.4.4 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	43

3.5 Metode Pemecah Masalah	45
3.5.1 Metode <i>Multi Attributr Utility Theory (MAUT)</i>	45
3.5.1.1 Analisis Pemilihan Karyawan Metode MAUT	45
3.6 Metode Pengembangan Sistem	53
3.6.1 Metode <i>eXtreme Programming</i>	53
3.6.2 Tujuan Metode XP	53
3.6.3 Kerangka Kerja <i>eXtreme Programming</i>	54
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	55
4.1 Perencanaan(<i>Planning</i>)	55
4.1.1 Identifikasi Masalah.....	55
4.1.2 Studi Kelayakan	55
4.1.3 Analisis Kebutuhan	56
4.1.3.1 Kebutuhan Fungsional	56
4.1.3.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	57
4.2 Fase Design	58
4.2.1 Diagram Konteks	58
4.2.2 <i>Data Flow Diagram (DFD) Level 0</i>	60
4.2.3 <i>BlockChart Diagram</i>	63
4.2.4 <i>Flowchart Diagram</i>	64
4.2.4.1 <i>FlowChart</i> Pelamar	65
4.2.4.2 <i>FlowChart</i> Admin	66
4.2.4.3 <i>Flowchart</i> Pimpinan.....	67
4.2.5 ERD(<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	68
4.2.6 Kamus Data.....	69
4.3 Pembahasan Pemoelan Proses.....	72
4.3.1 Tabel <i>User</i>	72
4.3.2 Tabel Info Loker	73
4.3.3 Tabel Kriteria	73
4.3.4 Tabel Nilai.....	74
4.3.5 Tabel Pengumuman.....	74

4.3.6	Tabel Registrasi.....	75
4.3.7	Tabel Sub Kriteria.....	75
4.4	Fase <i>Implementation</i> (Implementasi).....	76
4.4.1	Rancangan Halaman Aplikasi.....	76
4.4.1.1	Halaman <i>Login</i>	76
4.4.1.2	Halaman <i>Homepage</i>	77
4.4.1.3	Halaman Menu Registrasi Pelamar.....	78
4.4.1.4	Halaman <i>Add New</i> Registrasi Pelamar.....	79
4.4.1.5	Halaman Info Lowongan Registrasi Pelamar.....	80
4.4.1.6	Halaman Pengumuman Pelamar.....	81
4.4.1.7	Halaman <i>Dashboard</i> pada Admin.....	82
4.4.1.8	Halaman Registrasi pada Admin.....	83
4.4.1.9	Halaman <i>Add New</i> Registrasi pada Admin.....	84
4.4.1.10	Halaman Kriteria pada Admin.....	85
4.4.1.11	Halaman <i>Add New</i> Kriteria pada Admin.....	86
4.4.1.12	Halaman Data Peserta pada Admin.....	87
4.4.1.13	Halaman Sub Kriteria pada Admin.....	88
4.4.1.14	Halaman <i>Add New</i> Sub Kriteria pada Admin.....	89
4.4.1.15	Halaman Info Lowongan pada Admin.....	90
4.4.1.16	Halaman <i>Add New</i> Info Lowongan pada Admin.....	91
4.4.1.17	Halaman Nilai pada Admin.....	92
4.4.1.18	Halaman <i>Add New</i> Nilai pada Admin.....	93
4.4.1.19	Halaman Nilai MAUT pada Admin.....	94
4.4.1.20	Halaman Pengumuman pada Admin.....	95
4.4.1.21	Halaman <i>Add New</i> Pengumuman pada Admin.....	96
4.4.1.22	Halaman <i>User</i> pada Admin.....	97
4.4.1.23	Halaman Data Peserta Pada Pimpinan.....	98
4.4.1.24	Halaman Pengumuman Pada Pimpinan.....	99
4.4.1.25	Halaman Info Lowongan Pada Pimpinan.....	100
4.4.1.26	Halaman Nilai Pada Pimpinan.....	101
4.5	Tampilan Halaman Aplikasi.....	102

4.5.1 Tampilan Halaman <i>Homepage</i>	102
4.5.2 Tampilan Halaman <i>Login</i>	102
4.5.3 Tampilan Halaman <i>Add New</i> Registrasi Pelamar	103
4.5.4 Tampilan Halaman Pengumuman Pelamar.....	103
4.5.5 Tampilan Halaman Dashboard Admin	104
4.5.6 Tampilan Halaman Registrasi pada Admin	104
4.5.7 Tampilan Halaman Kriteria Admin	105
4.5.8 Tampilan Halaman <i>Add New</i> Kriteria Admin.....	105
4.5.9 Tampilan Halaman Data Peserta pada Admin	106
4.5.10 Tampilan Halaman Sub Kriteria pada Admin.....	106
4.5.11 Tampilan Halaman <i>Add New</i> Sub Kriteria Admin.....	107
4.5.12 Tampilan Halaman Info Lowongan pada Admin.....	107
4.5.13 Tampilan Halaman <i>Add New</i> Info Lowongan Admin.....	108
4.5.14 Tampilan Halaman Nilai Admin.....	108
4.5.15 Tampilan Halaman <i>Add New</i> Nilai pada Admin.....	109
4.5.16 Tampilan Halaman Nilai MAUT pada Admin.....	109
4.5.17 Tampilan Halaman Pengumuman pada Admin	110
4.5.18 Tampilan <i>User</i> pada Admin.....	110
4.5.19 Tampilan <i>Dashboard</i> pada Pimpinan.....	111
4.5.20 Tampilan Halaman Data Peserta pada Pimpinan	111
4.5.21 Tampilan Halaman Pengumuman pada Pimpinan	112
4.5.22 Tampilan Halaman Info Lowongan pada Pimpinan	112
4.5.23 Tampilan Halaman Nilai MAUT pada Pimpinan	113
4.6 Tahap Pengujian	113
4.6.1 Rencana Pengujian	113
4.6.2 Kesimpulan Hasil Pengujian	115
4.6.3 Pemeliharaan Sistem	116
4.6.4 Pembahasan Hasil Pengujian	116

BAB V KESIMPULAN SARAN 117

5.1 Kesimpulan	117
----------------------	-----

5.2 Saran.....	118
DAFTAR PUSTAKA	119
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol-Simbol pada Kamus Data.....	10
Tabel 2.2 Simbol-Simbol dalam DFD	11
Tabel 2.3 Simbol-Simbol pada <i>BlockChart</i>	13
Tabel 2.4 Simbol-Simbol pada <i>FlowChart</i>	15
Tabel 2.5 Simol-Simbol pada ERD.....	16
Tabel 2.6 Menggunakan PHP	22
Tabel 3.1 Spesifikasi <i>Hardware</i>	40
Tabel 3.2 Spesifikasi <i>Software</i>	45
Tabel 3.3 Alternatif Calon Pegawai	45
Tabel 3.4 Kriteria	44
Tabel 3.5 Subkriteria Pendidikan Formal	46
Tabel 3.6 Subkriteria Komunikasi	46
Tabel 3.7 Subkriteria Pengalaman Kerja	46
Tabel 3.8 Subkriteria Hasil Akhir Test	47
Tabel 3.9 Subkriteria Penampilan Diri.....	47
Tabel 3.10 Perhitungan Metode MAUT	47
Tabel 3.11 Nilai Maximum dan Nilai Minimum	48
Tabel 3.12 Normalisasi Matrik MAUT.....	50
Tabel 3.13 Hasil Perkalian Normalisasi	52
Tabel 3.14 Hasil Perangkingan Alternatif.....	52
Tabel 4.1 Fitur Sistem Informasi	57
Tabel 4.2 <i>Users</i>	72
Tabel 4.3 Informasi Lowongan	73
Tabel 4.4 Kriteria	74
Tabel 4.5 Nilai	74
Tabel 4.6 Pengumuman	74
Tabel 4.7 Registrasi.....	75
Tabel 4.8 Sub Kriteria.....	76

Tabel 4.9 Pengujian.....	113
--------------------------	-----

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Logo PHP	21
Gambar 2.2 Logo <i>Bootstrap</i>	22
Gambar 2.3 Logo XAMPP.....	23
Gambar 2.4 Metodologi <i>eXtreme Programming</i>	25
Gambar 3.1 Logo PT Batubara Mandiri	33
Gambar 3.2 Struktur Organisasi Divisi Admin.....	34
Gambar 3.3 Struktur Organisasi Divisi Operasional	35
Gambar 3.4 Struktur Organisasi Divisi Finance & Tax.....	35
Gambar 3.5 Struktur Organisasi Divisi Marketing	36
Gambar 3.6 Struktur Organisasi Divisi Marine	36
Gambar 3.7 Produksi.....	39
Gambar 3.8 Tahapan Penelitian	43
Gambar 3.9 Analisis Sistem yang sedang Berjalan	44
Gambar 4.1 Diagram <i>Konteks</i>	59
Gambar 4.2 <i>Data Flow Diagram</i>	61
Gambar 4.3 <i>BlockChart</i>	63
Gambar 4.4 <i>FlowChart</i> Pelamar	65
Gambar 4.5 <i>FlowChart</i> Admin	66
Gambar 4.6 <i>Flowchart</i> Pimpinan.....	67
Gambar 4.7 <i>Entity Relationship Diagram</i>	68
Gambar 4.8 Rancangan Halaman Login	76
Gambar 4.9 Rancangan Halaman <i>Homepage</i>	77
Gambar 4.10 Rancangan Halaman Menu Register Pelamar	78
Gambar 4.11 Rancangan Halaman <i>Add New Register</i> Pelamar.....	79
Gambar 4.12 Rancangan Info Lowongan Pelamar	80
Gambar 4.13 Rancangan Halaman Pengumuman Pelamar.....	81
Gambar 4.14 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	82
Gambar 4.15 Rancangan Halaman Registrasi Admin.....	83

Gambar 4.16 Rancangan Halaman <i>Add New</i> Registrasi Admin	84
Gambar 4.17 Rancangan Halaman Kriteria Admin	85
Gambar 4.18 Rancangan Halaman <i>Add New</i> Kriteria pada Admin.....	86
Gambar 4.19 Rancangan Halaman Data Peserta pada Admin.....	87
Gambar 4.20 Rancangan Halaman Sub Kriteria pada Admin	88
Gambar 4.21 Rancangan Halaman <i>Add New</i> Sub Kriteria pada Admin.....	89
Gambar 4.22 Rancangan Halaman Info Lowongan pada Admin	90
Gambar 4.23 Rancangan Halaman <i>Add New</i> Info Lowongan Admin	91
Gambar 4.24 Rancangan Halaman Nilai pada Admin.....	92
Gambar 4.25 Rancangan Halaman <i>Add New</i> Nilai pada Admin	93
Gambar 4.26 Rancangan Halaman Nilai MAUT pada Admin	94
Gambar 4.27 Rancangan Halaman Pengumuman pada Admin.....	95
Gambar 4.28 Rancangan Halaman <i>Add New</i> Pengumuman pada Admin	96
Gambar 4.29 Rancangan Halaman <i>User</i> pada Admin	97
Gambar 4.30 Rancangan Halaman Data Peserta pada Pimpinan.....	98
Gambar 4.31 Rancangan Halaman Pengumuman pada Pimpinan.....	99
Gambar 4.32 Rancangan Halaman Info Lowongan pada Pimpinan.....	100
Gambar 4.33 Rancangan Halaman Nilai pada Pimpinan.....	101
Gambar 4.34 Tampilan Halaman <i>Homepage</i>	102
Gambar 4.35 Tampilan Halaman <i>Login</i>	102
Gambar 4.36 Tampilan Halaman <i>Add New</i> Registrasi Pelamar	103
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Pengumuman Pelamar	103
Gambar 4.38 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Admin	104
Gambar 4.39 Tampilan Halaman Registrasi pada Admin	104
Gambar 4.40 Tampilan Halaman Kriteria Admin.....	105
Gambar 4.41 Tampilan Halaman <i>Add New</i> Kriteria Admin	105
Gambar 4.42 Tampilan Halaman Data Peserta pada Admin	106
Gambar 4.43 Tampilan Halaman Sub Kriteria pada Admin.....	106
Gambar 4.44 Tampilan Halaman <i>Add New</i> Sub Kriteria Admin.....	107
Gambar 4.45 Tampilan Halaman Info Lowongan pada Admin.....	107
Gambar 4.46 Tampilan Halaman <i>Add New</i> Info Lowongan Admin.....	108

Gambar 4.47 Tampilan Halaman Nilai pada Admin	108
Gambar 4.48 Tampilan Halaman <i>Add New</i> Nilai pada Admin.....	109
Gambar 4.49 Tampilan Halaman Nilai MAUT pada Admin.....	109
Gambar 4.50 Tampilan Halaman Pengumuman pada Admin	110
Gambar 4.51 Tampilan <i>User</i> pada Admin	110
Gambar 4.52 Tampilan <i>Dashboard</i> pada Pimpinan.....	111
Gambar 4.53 Tampilan Halaman Data Peserta pada Pimpinan	111
Gambar 4.54 Tampilan Halaman Pengumuman pada Pimpinan	112
Gambar 4.55 Tampilan Halaman Info Lowongan pada Pimpinan	112
Gambar 4.56 Tampilan Halaman Nilai MAUT pada Pimpinan	113