DAFTAR PUSTAKA

Abdulloh, Rohi. 2015. *7 in 1 Pemograman Web Untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Abdulloh, Rohi. 2016. *Easy & Simple Web Programming*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.

Alda, Muhammad. 2021. *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek*. Bandung : Media Sains Indonesia.

Andi, Kristanto. 2018. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta : Gaya Media.

Dantes, Gede Rasben, Setemen, Komang, Marti, Ni Wayan, et al. 2018. *Pengantar Basis Data*. Depok : Rajawali Press.

Enterprise, Jubilee. 2018. *HTML, PHP dan MySQL untuk Pemula.* Jakarta : PT Elex Media Komputindo

Habibi, Roni, dan Riki Karnovi. 2020. *Tutorial Membuat Aplikasi Sistem Monitoring Terhadap Job Desk Operational Human Capital.* Bandung : Kreatif Industri Nusantara.

Hidayat, C. (2021). *Pengertian Metode Waterfall dan Tahap – Tahapnya*. (Online). (https://ranahresearch.com/metodewaterfall/).

Idcloudhost. 2020. *Pengertian Apllikasi: Arti, Fungsi, Klasifikasi, dan Contoh Aplikasi*. Diakses 20 Mei 2021. (https://idcloudhost.com/pengertian-aplikasi-arti-fungsi-klasifikasi-dan-contoh-aplikasi/).

Kadir, Abdul. 2017. *Dasar Logika Pemograman Komputer*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Kartiningrum, Eka Diah. 2015. *Panduan Penyusunan Studi Literatur*. Mojokerto : Politeknik Kesehatan Majapahit. Diakses 19 Mei 2021. (https://stikesmajapahit.ac.id/lppm/wp-content/uploads/2019/04/panduan-penyusunan-studi-literatur.pdf).

Kristanto, Andri. 2018. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
Media Komputindo.

Mulyono, Tri. 2021. *Bahan Bangunan Dan Kontruksi.* Yogyakarta: Stiletto Indie Book

Neyfa, Bella Chintya, dan Tamara, Dony. 2016. *Perancangan Aplikasi E-Canteen Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Object Oriented Analysis & Design (OOAD)*. Depok : Universitas Indonesia. Diakses 20 Mei 2021. (https://jurnal.kominfo.go.id/index.php/jpkop/article/view/532/426).

Puspitawati, Herien, dan Tin Herawati. 2018. *Metode Penelitian Keluarga*. Bogor : PT Penerbit IPB Press

Rachmadi, Tri. 2020. *Sistem Basis Data*. Jakarta : TIGA Ebook

Sa'ad, Muhammad Ibnu. 2020. *Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.

Sihombing, Volvo, dan Siahaan, Nimrot. 2019. *Pemesanan Undangan Pernikahan di Percetakan Mutiara Berbasis Web.* Universitas Labuhanbatu, vol. 7, no. 2, hh. 10. Diakses 20 Mei 2021. (http://jurnal.ulb.ac.id/index.php/informatika/article/view/1967/1825).

Sindu, I Gede Partha, dan Paramartha, A.A. Gede Yudhi. 2018. *Dasar Sistem Komputer*. Depok : Rajawali Pers.

Sinduningrum, Estu. 2020. *Teori Organisasi Arsitektur Komputer & Praktik Assembler Untuk Pemula*. Yogyakarta : Deepublish.

Sukamto, R. A., dan Shalahudin, M. 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika.

Sukamto, R. A., dan Shalahudin, M. 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek (Edisi Revisi)*. Bandung : Informatika.

Sulaeman, dan Supardi, Yuniar. 2019. *Semua Bisa Menjadi Programmer Laravel Basic*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.

Wahyudi, T., Supriyanta, S., & Faqih, H. (2021). *Pengembangan Sistem Informasi Presensi Menggunakan Metode Waterfall*. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, *7*(2), 120-129.

Widianto, Mochammad Haldi. 2019. *Mengenal Metode Pembuatan Sistem Informasi Waterfall*. Bandung : Binus University. (https://binus.ac.id/bandung/2019/11/mengenal-metode-pembuatan-sistem-informasi-waterfall/) (Diakses 20 Mei 2021).