



## **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

### **2.1 Teori Umum**

#### **2.1.1 Pengertian Komputer**

Fauzi (2018:1), “Komputer adalah suatu peralatan elektronik yang dapat menerima input, mengolah *input (processing)*, memberikan informasi dengan menggunakan suatu program yang tersimpan di memori komputer dan dapat menyimpan program dari hasil pengolahan yang bekerja secara otomatis”.

Harmayani, dkk (2021:2), “Komputer adalah alat elektronik yang terdiri dari rangkaian berbagai komponen yang saling terhubung sehingga membentuk suatu sistem kerja. Sistem di dalam komputer tersebut dapat melakukan pekerjaan secara otomatis berdasarkan program yang diperintahkan kepadanya sehingga mampu menghasilkan informasi berdasarkan data dan program yang ada.”

Dapat disimpulkan bahwa komputer adalah peralatan elektronik yang mampu mengolah data dan menjalankan beberapa tugas dengan menggunakan program yang tersimpan didalamnya.

#### **2.1.2 Pengertian Teknologi Informasi**

Rachmadi, Tri (2020:63) mengatakan, “Ilmu yang mencakup teknologi komunikasi untuk memproses, menyimpan data, dan mengirimkan informasi melalui jalur komunikasi yang cepat”.

Nuryana, Zalik (2018:78), "Teknologi informasi adalah sarana prasarana, sistem, atau metode untuk memperoleh, menyimpan, mengolah dan menyampaikan informasi"

Dari pengertian diatas, dapat disimpulkan teknologi informasi adalah wadah atau alat yang dapat menangkap, menyimpan, mengolah dan menggunakan informasi.



### 2.1.3 Pengertian Perangkat Keras (*Hardware*)

Nadia (2021:36), mengatakan "Perangkat keras ialah perangkat fisik yang dapat difungsikan untuk mengumpulkan, menginput, mengolah, menyimpan dan mempublikasikan hasil pengolahan data sebagai informasi."

Martiza (2021:48) mengatakan "Hardware atau Perangkat keras adalah semua jenis pada komputer yang secara fisik terlihat kasat mata atau dapat dirasakan secara langsung."

Dapat disimpulkan bahwa perangkat keras (*hardware*) merupakan peralatan fisik komputer yang dapat dilihat secara langsung. Ada banyak sekali macam macam hardware computer diantaranya adalah Motherboard, Processor(CPU), Monitor, Harddisk(HDD), RAM (Random Access Memory), Keyboard, Mouse dan lain lain.

#### a) **Motherboard**

Motherboard atau bisa disebut main board / papan utama merupakan salah satu komponen perangkat keras terpenting dalam bagian komputer, karena merupakan komponen yang menghubungkan/menyatukan seluruh komponen penyusun komputer satu sama lain.

#### b) **Processor (CPU)**

Selain motherboard tadi Processor (Control Processing Unit) juga merupakan perangkat keras terpenting yang perlu diperhatikan, karena merupakan otak sentral dari sebuah sistem komputer.

#### c) **Monitor**

Monitor adalah sebuah alat yang berfungsi sebagai media untuk menampilkan hasil output data secara grafis pada sebuah komputer. Seiring berkembang nya zaman maka kemajuan teknologi telah merubah layar monitor yang dulu berbentuk tabung hingga sekarang sudah lebih efisien berupa LCD Monitor.



**d) Harddisk (HDD)**

Harddisk atau bisa juga disebut hard disk drive (HDD) merupakan nyawa bagi seorang pengguna komputer, karena merupakan media utama untuk penyimpanan semua data baik dokumen, foto, musik, video, program, database dan lainnya secara permanen. Harddisk ada yang internal adajuga yang eksternal.

**e) RAM (Random Access Memory)**

RAM (Random Access Memory) hampir sama dengan Harddisk yaitu sebagai media penyimpanan, hanya saja RAM bersifat sementara, dalam arti lain ketika perangkat dimatikan maka data yang di proses akan hilang.

**f) Keyboard**

Keyboard ialah perangkat keras komputer yang sangat mudah dilihat karena sering sekali digunakan. Keyboard adalah sebuah papam ketik yang dapat menginput huruf, angka, karakter dan ada beberapa tombol dengan fungsi masing masing. Salah satunya adalah space bar yang berfungsi untuk memberi jarak antar kata yang ditulis.

**g) Printer**

Printer merupakan sebuah mesin cetak yang berfungsi sebagai alat output cetak dokumen elektronik baik berupa tulisan maupun gambar.

**2.1.4 Pengertian Perangkat Lunak (*Software*)**

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2018:2), “Perangkat lunak (*software*) adalah program komputer yang terasosiasi dengan dokumentasi perangkat lunak seperti dokumentasi kebutuhan, model desain, dan cara penggunaan (user manual)”.

Menurut Rianto (2021:5), “Perangkat lunak adalah merupakan suatu data yang deprogram sedemikian rupa dan disimpan dalam bentuk digital yang tidak terlihat secara fisik tetapi tersimpan dalam media penyimpanan komputer.”

Berdasarkan beberapa definisi diatas, dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak adalah program komputer yang dapat melaksanakan tugas sesuai kehendak pemakai.

### 2.1.5 Pengertian Data

Data merupakan bentuk jamak dari datum yang dalam bahasa latin berarti pernyataan atau nilai dari suatu kenyataan. Pernyataan atau nilai ini berasal dari proses pengukuran atau pengamatan atas suatu variabel dan dipresentasikan dalam bentuk tunggal atau jamak dari angka (*numeric*), karakter (*text*), gambar (*image*) atau suara (*sound*) (Dara, 2019:5).

Berdasarkan kutipan diatas, dapat disimpulkan bahwa data adalah kumpulan representasi fakta dunia nyata yang disimpan dalam bentuk angka, simbol, tulisan, gambar dan tanda lain yang belum diolah untuk dijadikan informasi. Jika ditinjau berdasarkan aspek nya data-data dibedakan menjadi beberapa jenis diantaranya berdsarkan aspek bentuk, aspek sifat, aspek sumber dan lainnya.

#### a) Aspek bentuk

Jika ditinjau dari aspek bentuk nya data dibedakan menjadi dua, yaitu data kuantitatif dan kualitatif. Data kuantitatif adalah data yang berupa angka, sehingga dapat diselesaikan dengan proses matematika contohnya adalah jumlah surat masuk tahun 2021 pada bulan april mencapai 80 lebih. Sedangkan data kualitatif merupakan data yang berbentuk kalimat-kalimat, foto-foto, rekaman suara, dan juga gambar. Contohnya adalah data yang diperoleh dengan cara wawancara.

#### b) Aspek Sifat

Jika ditinjau dari aspek sifatnya data dibedakan menjadi dua, yaitu data internal dan data eksternal. Data Internal adalah data yang menggambarkan keadaan dari dalam lingkungan penelitian itu sendiri. Misalnya jumlah tenaga honorer di Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kabupaten Muara Enim berjumlah 33 Orang.

Sedangkan data eksternal adalah data yang menggambarkan keadaan/ kegiatan di luar lingkungan itu sendiri. Misalnya pelamar tenaga kerja honorer pada dinas-dinas di Kabupaten muara enim mencapai 1000 peminat.

### c) **Aspek Sumber**

Jika ditinjau dari aspek sumber, data dibedakan menjadi dua juga, yaitu data primer dan data skunder. Data Primer ialah jenis dan sumber data penelitian yang di peroleh secara langsung dari sumber pertama (tidak melalui perantara), baik individu maupun kelompok. Contohnya adalah data yang didapatkan oleh penulis melalui wawancara, atau observasi. Sedangkan data Sekunder adalah data yang di peroleh peneliti secara tidak langsung melalui media perantara (di peroleh atau dicatat oleh pihak lain). Misalnya berdasarkan bukti atau catatan yang tersimpan di dalam arsip.

#### **2.1.6 Pengertian Sistem**

Permana (2019:154) mengatakan "Sistem adalah suatu jaringan prosedur yang dibuat menurut pola yang terpadu untuk melaksanakan kegiatan pokok perusahaan."

Frisdayanti (2019,62) mengatakan bahwa, "Sistem merupakan seperangkat unsur yang saling terikat dalam suatu antar relasi diantara unsur-unsur tersebut dengan lingkungan."

Dari pengertian diatas, penulis menyimpulkan sistem adalah kumpulan dari komponen-komponen yang saling berkaitan satu dengan yang lain dan saling berinteraksi satu sama lain untuk mencapai suatu tujuan.

#### **2.1.7 Pengertian Internet**

Shindriani (2020:93) mengatakan, "Internet merupakan merupakan jaringan komputer yang terdiri dari berbagai perangkat komputer yang terhubung melalui protokol untuk memeberikan informasi dan internet menyediakan sumber-sumber yang dapat di akses oleh manusia di seluruh dunia".

## **2.2 Teori Judul**

### **2.2.1 Pengertian Aplikasi**

Suhimarita (2019:24) mengatakan "Aplikasi merupakan komponen yang bermanfaat sebagai media untuk menjalankan pengolahan data ataupun berbagai kegiatan lainnya seperti pembuatan ataupun pengolahan dokumen dan file."

Menurut Pane, Fadillah, dan Zamzam (2020:53), "Aplikasi adalah suatu perangkat lunak (software) atau program komputer yang beroperasi pada sistem tertentu yang diciptakan dan dikembangkan untuk melakukan perintah tertentu".

Berdasarkan beberapa definisi diatas, dapat disimpulkan bahwa aplikasi adalah program komputer yang dikembangkan untuk melakukan suatu fungsi atau perintah tertentu bagi penggunaanya.

### **2.2.2 Pengertian Informasi**

Syahril (2020:46) mengatakan "Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang memiliki arti bagi yang membutuhkan dan bermanfaat bagi pengambilan keputusan saat ini atau yang akan mendatang."

Menurut Kristanto (2018:7), "Informasi merupakan kumpulan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerima"

Berdasarkan beberapa definisi diatas, dapat disimpulkan bahwa informasi adalah serangkaian simbol atau sekumpulan data yang diolah sehingga berguna bagi seseorang yang menerimanya.

### **2.2.3 Pengertian Data**

Syahril (2020:47) mengatakan "Data merupakan suatu informasi yang akurat dan diolah atau diproses menjadi suatu angka."

Sedangkan menurut Fathansyah (2018:2), "Data adalah representasi fakta dunia nyata yang mewakili suatu objek seperti manusia (pegawai, siswa, pembeli, pelanggan), barang, hewan, peristiwa, konsep, keadaan, dan sebagainya, yang diwujudkan dalam bentuk angka, huruf, simbol, teks, gambar, bunyi, atau kombinasinya."

Berdasarkan beberapa definisi diatas, dapat disimpulkan bahwa data adalah kenyataan yang berarti fakta yang perlu diolah lebih lanjut untuk menghasilkan informasi.

#### **2.2.4 Pengertian Pasien**

Definisi Pasien dalam Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor 269/Menkes/Per/III/2008 yaitu "Pasien adalah setiap orang yang melakukan konsultasi masalah kesehatan untuk memperoleh pelayanan kesehatan yang diperlukan baik secara langsung maupun tidak langsung kepada dokter atau dokter gigi".

Dalam Undang-Undang Republik Indonesia No. 44 Tahun 2009 tentang Rumah Sakit, dikatakan bahwa pasien adalah setiap orang yang melakukan konsultasi masalah kesehatannya untuk memperoleh pelayanan kesehatan yang diperlukan baik secara langsung maupun tidak langsung di rumah sakit.

#### **2.2.5 Pengertian Manajemen Keuangan**

Jamaludin (2019:116) mengatakan "Manajemen keuangan adalah proses pengaturan terhadap fungsi-fungsi keuangan oleh ketatausahaan keuangan mulai dari perencanaan, pelaksanaan, pengawasan sampai pertanggungjawaban keuangan."

Firmialy (2019:1) mengatakan "Manajemen keuangan dapat dikatakan salah satu cabang dari ilmu manajemen yang terkait dengan konsep perencanaan, pengaturan, dan pengorganisasian uang dalam kehidupan sehari-hari."

Berdasarkan beberapa definisi diatas, dapat disimpulkan bahwa manajemen keuangan adalah ilmu mendapatkan dana dan mengelola dana perusahaan agar produktif.

#### **2.2.6 Pengertian Klinik**

Menurut (Permenkes RI No.28,2011), "Klinik adalah fasilitas pelayanan kesehatan yang menyekenggarakan pelayanan kesehatan perorangan yang menyediakan pelayanan medis dasar dan/atau spesialisik, diselenggarakan oleh

lebih dari satu jenis tenaga kesehatan dan dipimpin oleh seorang tenaga medis.”

Dapat disimpulkan bahwa klinik adalah bagian dari rumah sakit yang dapat memberikan fasilitas kesehatan dan melakukan proses pengobatan terhadap masyarakat dan memperoleh nasihat medis mengenai kondisi yang dialami dan dipimpin oleh seorang tenaga medis.

### **2.2.7 Pengertian Website**

Menurut Abdulloh (2018:1), website dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang berisi informasi data digital baik berupa teks, gambar, animasi, suara dan video atau gabungan dari semuanya yang di sediakan melalui jalur koneksi internet sehingga dapat di akses dan dilihat oleh semua orang di seluruh dunia. Halaman website dibuat menggunakan bahasa standard yaitu HTML. Skrip HTML ini akan diterjemahkan oleh web browser sehingga dapat ditampilkan dalam bentuk informasi yang dapat dibaca oleh semua orang.

Wahyuningtyas dan Chusnah (2021:7), “Website sebuah kumpulan halaman pada suatu domain di internet yang dibuat dengan tujuan tertentu dan saling berhubungan serta dapat diakses secara luas melalui halaman depan menggunakan sebuah browser menggunakan URL website”.

Berdasarkan beberapa definisi diatas, dapat disimpulkan bahwa website merupakan halaman-halaman yang berisi informasi yang dapat diakses oleh browser dan mampu memberikan informasi dalam bentuk data digital yang berguna bagi para pengaksesnya.

### **2.2.8 Pengertian Aplikasi Informasi Data Pasien dan Manajemen Keuangan Klinik Berbasis Website Pada Klinik drg. Vitri N Mahendrata**

Aplikasi Informasi Data Pasien dan Manajemen Keuangan Klinik Berbasis Website Pada Klinik drg. Vitri N Mahendrata adalah suatu program yang dibangun pada Klinik drg. Vitri N Mahendrata untuk mempermudah klinik dalam proses pengolahan data yang berhubungan dengan pasien baik itu pendataan pasien maupun biaya pemeriksaan yang dapat dilakukan secara tepat untuk mendukung dan meningkatkan pelayanan yang diberikan oleh klinik.

## 2.3 Teori Khusus

### 2.3.1 Kamus Data

Menurut Kristanto (2018:72), “Kamus data adalah kumpulan elemen–elemen atau simbol–simbol yang digunakan untuk membantu dalam penggambaran atau pengidentifikasian setiap field atau file didalam sistem.”

Menurut Abdul Kadir (dalam Antares 2020:47) “Kamus data adalah suatu daftar data elemen yang terorganisir dengan definisi yang tetap dan sesuai dengan sistem, sehingga user dan analisis sistem mempunyai pengertian yang sama tentang input, output dan komponen data store”.

Subandi & Aulia Akhrian Syahidi (2018:3) mengemukakan, “Kamus data dapat diungkapkan sebagai suatu pengorganisasian data dengan bantuan komputer yang memungkinkan data dapat diakses dengan mudah dan cepat”.

**Tabel 2.1** Simbol-simbol pada Kamus Data

NO.	Simbol	Keterangan
1	=	Disusun atau terdiri dari
2	+	Dan
3.	[I]	Baik...atau...
4.	{ <sub>n</sub> }	N kali/bernilai banyak
5	()	Data opsional
6.	*...*	Batas komentar

*Sumber : Subandi & Aulia Akhrian Syahidi (2018:3)*

### 2.3.2 Pengertian Data Flow Diagram (DFD)

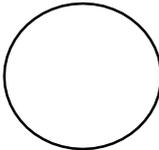
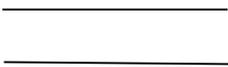
Sukrianto ( dalam Atmala & Ramadhani, 2020:30) berpendapat bahwa DFD atau Data Flow Diagram merupakan sistem logis yang tidak bergantung pada perangkat keras, perangkat lunak, struktur data, dan organisasi file. Kelebihan DFD adalah untuk memudahkan pengguna yang belum familiar dengan bidang komputer untuk memahami sistem yang akan dikerjakan atau dikembangkan.

Kristanto (2018:61) mengemukakan bahwa, “DFD adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan dari mana asal data dan kemana tujuan data yang keluar dari sistem, dimana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut dan interaksi antara data yang tersimpan dan proses yang dikenakan pada data tersebut”.

**Tabel 2.2** Simbol-Simbol *Data Flow Diagram* (DFD)

No.	Nama	Simbol	Keterangan
1.	Entitas Luar		Entitas Luar atau masukan atau keluaran atau orang yang memakai/berinteraksi dengan perangkat lunak yang dimodelkan atau sistem lain yang terkait dengan alirandata dari sistem yang di modelkan.

**Lanjutan Tabel 2.2** Simbol-Simbol *Data Flow Diagram* (DFD)

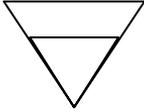
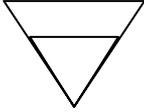
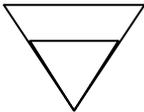
No.	Nama	Simbol	Keterangan
2.	Aliran Data		Aliran data merupakan data yang dikirim antar proses, dari penyimpanan ke proses, atau dari proses ke masukan ( <i>input</i> ) atau keluaran( <i>output</i> ).
3.	Proses		Proses atau fungsi pada pemodelan perangkat lunak yang akan diimplementasikan dengan pemrograman terstruktur, maka pemodelan notasi inilah yang harusnya menjadi fungsi prosedur di dalam kode program.
4.	<i>File</i> atau basis data		Pada pemodelan perangkat lunak yang akan diimplementasikan dengan pemrograman terstruktur, maka pemodelan notasi inilah yang harusnya dibuat menjadi tabel-tabel basis data yang dibutuhkan, tabel-tabel ini juga harus sesuai dengan perancangan tabel-tabel pada basis data.

*Sumber: Kristanto (2018:64-65)*

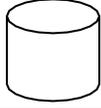
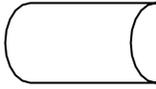
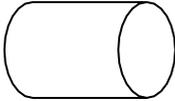
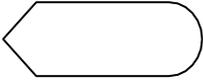
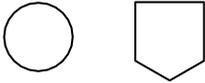
### 2.3.3 Pengertian *Flowchart*

Menurut Hendraputra, dkk (2021: 65) “Flowchart diawali dengan penerimaan input dan diakhiri dengan menampilkan output. Secara garis besar flowchart merupakan suatu gambaran yang menjelaskan urutan: (1). Pembacaan data; (2). Pemrosesan data; (3). Pengambilan keputusan terhadap data; (4). Penyajian hasil pemrosesan data.”

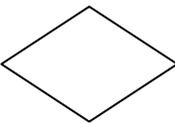
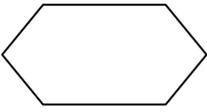
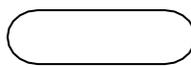
**Tabel 2.3** Simbol-simbol *Flowchart*

No	Nama Simbol	Simbol	Fungsi
1.	Simbol dokumen		Menunjukkan dokumen input untuk proses manual, mekanik atau komputer.
2.	Simbol simpanan offline		File non-komputer yang diarsip urut angka ( <i>numerical</i> )/
2	Simbol simpanan offline		File non-komputer yang diarsip urut huruf ( <i>alphabetical</i> ).
			File non-komputer yang diarsip urut tanggal ( <i>cronological</i> ).
3.	Simbol kegiatan manual		Menunjukkan pekerjaan manual.
4.	Simbol kartu plong		Menunjukkan <i>input/output</i> yang menggunakan kartu plong ( <i>punched card</i> ).
5.	Simbol proses		Menunjukkan kegiatan proses dari operasi program komputer.
6.	Simbol operasi luar		Menunjukkan operasi yang dilakukan di luar proses operasi komputer.
7.	Simbol pita Magnetic		Menunjukkan <i>input/output</i> menggunakan pita magnetik.

Lanjutan Tabel 2.3 Simbol-simbol *Flowchart*

No	Nama Simbol	Simbol	Fungsi
8.	Simbol <i>hard disk</i>		Menunjukkan <i>input/output</i> menggunakan <i>hard disk</i> .
9.	Simbol <i>diskette</i>		Menunjukkan <i>input/output</i> menggunakan <i>diskette</i> .
10	Simbol drum magnetic		Menunjukkan <i>input/output</i> menggunakan drum magnetik.
11	Simbol pita kertas		Menunjukkan <i>input/output</i>
12	Simbol <i>keyboard</i>		Menunjukkan <i>input</i> menggunakan <i>on-line keyboard</i> .
13	Simbol display		Menunjukkan output yang ditampilkan di monitor.
14	Simbol pita control		Menunjukkan penggunaan pita kontrol (control tape) dalam batch control total untuk pencocokan di proses batch processing
15	Simbol hubungan komunikasi		Menunjukkan proses transmisi data melalui channel komunikasi.
16	Simbol penghubung		Menunjukkan penghubung ke halaman yang masih sama atau ke halaman lain.
17	Simbol input/output		Simbol input/output (input/output symbol) digunakan untuk mewakili data input/output.

Lanjutan Tabel 2.3 Simbol-simbol *Flowchart*

No	Nama Simbol	Simbol	Fungsi
18	Simbol garis alir		Simbol garis alir (flow lines symbol) digunakan untuk menunjukkan arus dari proses.
19	Simbol keputusan		Simbol keputusan (decision symbol) digunakan untuk suatu penyeleksian kondisi didalam program.
20	Simbol proses terdefinisi		Simbol proses terdefinisi ( <i>predifined</i> )
21	Simbol persiapan		Simbol persiapan ( <i>preparation symbol</i> ) digunakan untuk memberi nilai awal besaran.
22	Simbol titik terminal		Simbol titik terminal ( <i>terminal point symbol</i> ) digunakan untuk awal dan akhir dari suatu proses.

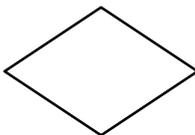
Sumber: Rusmawan (2019:8)

#### 2.3.4 Pengertian Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut Rusmawan (2019:64), “ ERD merupakan gambaran grafis dari suatu model data yang menyertakan deskripsi detail dari seluruh entitas (*entity*), hubungan (*relationship*), dan batasan (*constrain*) untuk memenuhi kebutuhan sistem analis dalam menyelesaikan pengembangan sebuah sistem.”

Menurut Fatta (dalam Atmala & Ramadhani, 2020:30), “Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan suatu model data berupa notasi grafis dalam pemodelan data konseptual yang menggambarkan hubungan antara penyimpanan. Model data tersebut merupakan sekumpulan cara, peralatan untuk mendeskripsikan data-data yang berhubungan dengan satu sama lain, semantic serta batasan konsistensi”.

**Tabel 2.4** Simbol-Simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD)

No.	Nama	Simbol	Keterangan
1.	<i>Entitas</i>		Berupa orang, kejadian, atau benda dimana data akan di kumpulkan
2.	<i>Atribute</i>		Merupakan properti dari entitas. Nama atribut harus merupakan kata benda
3.	<i>Relationship</i>		Menunjukkan hubungan antar 2 entitas. Di deskripsikan dengan kata kerja
4.	<i>Link</i>		Sebagai penghubung antar entitas dan <i>relationship</i> serta entitas dan <i>attribute</i>

**Sumber:** Rusmawan (2019:54)

## **2.4 Teori Program**

### **2.4.1 XAMPP**

XAMPP merupakan server yang paling banyak digunakan untuk para programmer PHP, khususnya level pemula, fiturnya lengkap dan gampang digunakan oleh programmer PHP tingkat awam karena yang perlu anda lakukan hanyalah mengunduh, menginstal, dan menjalankan salah satu module bernama *Apache* yang dapat memproses PHP (Enterprise, 2019:3).

Menurut Yudhanto dan Prasetyo (2019:17), XAMPP adalah kompilasi program aplikasi gratis terfavorit dikalangan developer/programmer yang berguna untuk pengembangan website berbasis PHP dan MySQL.

### **2.4.2 PHP (Hypertext Preprocessor)**

#### **2.4.2.1 Pengertian PHP**

PHP merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat aplikasi berbasis website. Oleh karena itu, PHP dapat dijalankan menggunakan browser (Enterprise, 2019:8). Sedangkan menurut Kadir (2019:8), PHP atau Hypertext Preprocessor adalah Bahasa pemrograman script server side yang sengaja dirancang lebih cenderung untuk membuat dan mengembangkan web.

“PHP adalah singkatan dari Hypertext Preprocessor, yaitu bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan, pembuatan, dan pengembangan sebuah situs web dan biasanya digunakan bersamaan dengan HTML” (Oetomo dan Mahargiono, 2020:1).

Menurut Abdulloh (2018:127), “PHP merupakan kependekan dari Hypertext Preprocessor yaitu bahasa pemrograman web yang dapat disisipkan dalam skrip HTML dan bekerja di sisi server”.

Pada laporan ini penulis akan membuat website dengan bahasa pemrograman PHP dan dengan menggunakan database MySQL. MySQL adalah salah satu jenis database server yang menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya. Selain itu ia bersifat open source pada berbagai platform (kecuali untuk jenis Enterprise, yang bersifat komersial).

### 2.4.2.2 Script PHP

Badiyanto (2018:32-33) mengatakan, “PHP yang merupakan bahasa scripting yang terpasang pada HTML, dan script HTML (*HyperText Markup Language*) adalah bahasa standar untuk membuat halaman web. Biasanya file dituliskan dengan ekstensi `.htm` atau `.html`”.

Contoh:

File latihan1.html

```
<html>
  <head>
    <title> Latihan Belajar HTML</title>
  </head>
  <body>
    Hello World!
  </body>
</html>
```

Contoh diatas bisa ditulis dengan PHP sebagai berikut yang kodenya disimpan dengan latihan1.php.

```
<html>
<head>
<title>Latihan Belajar HTML</title>
</head>
<body>
<?php
  Printf ("Hello World!");
  // atau
  Echo "<br>";
  Echo "Hello World!";
?>
</body></html>
```

### 2.4.3 MySQL

MySQL adalah sebuah software database yang merupakan tipe data relasional yang artinya MySQL menyimpan datanya dalam bentuk tabel-tabel yang saling berhubungan. MySQL adalah RDBMS (Relation Database Management System) yang cepat dan mudah digunakan, serta sudah banyak digunakan sebagai kebutuhan (Chandra dan Suroto, 2018).

### 2.4.4 HTML (Hyper Text Markup Language)

#### 2.4.4.1 Pengertian HTML

Menurut Susanti (2020:1), “Hypertext Markup Language (HTML) adalah sebuah bahasa markah yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, menampilkan berbagai informasi dalam sebuah penjelajah web internet dan memformat hiperteks sederhana yang ditulis dalam berkas format ASCII agar dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegrasi”.

HTML merupakan sebuah bahasa pemrograman markup yang berisi kode-kode tag sehingga informasi tersebut dapat di tampilkan di halaman web sehingga dapat dibuka menggunakan browser web”.

#### 2.4.4.2 Struktur Dasar HTML

Sunarfrihantono (2018:2-3) mengatakan, “Setiap dokumen HTML memiliki struktur dasar atau susunan file”. sebagai berikut:

```
<html>
  <head>
    <title> berisi teks yang akan muncul pada title bar
    browser</title>
  </head>
  <body>
    Berisi tentang text, gambar, atau apapun yang akan
    ditampilkan pada halaman web pada bagian ini
  </body>
</html>
```

Seperti dapat dilihat, struktur file HTML diawali dengan sebuah tag `<html>` dan ditutup dengan tag `</html>`. Didalam tag ini terdapat dua bagian besar, yaitu yang diapit oleh tag `<head>...</head>` dan yang diapit oleh tag `<body>...</body>`.

#### **2.4.5 Sublime Text**

Menurut Faridl (dalam sa'ad 2020 : 3), Sublime text adalah teks editor berbasis python, sebuah teks editor yang elegan, kaya fitur, cross platform, mudah dan simple yang cukup terkenal di kalangan developer (pengembang), penulis dan desainer. Para programmer biasanya menggunakan Sublime text untuk menyunting source code yang sedang ia kerjakan

Anton (dalam Nabilah, 2020:22) mengemukakan, sublime sepertihalnya Notepad++, Bluefish, Wordpad, Adobe Dreamweaver, Geany, CodeLobster atau yang lainnya, aplikasi ini (sublime text) dapat dipakai untuk membuat/menuliskan script atau kode.

#### **2.4.6 Pengertian Basis Data**

Pengertian Database menurut Rizaluardi (2020:135) adalah sekumpulan sebuah informasi penting yang disimpan di computer sehingga dapat di check dengan suatu aplikasi komputer untuk mendapatkan petunjuk dari data base itu.

Database menurut Andaru (2018:1) adalah kumpulan dari data-data yang membentuk suatu berkas (file) yang saling berhubungan (relation) dengan tata cara yang tertentu untuk membentuk data baru atau informasi.

Dari pernyataan di atas, database adalah kumpulan data dan informasi disimpan dalam komputer secara sistematis.