

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perancangan sistem merupakan merancang serta mendesain suatu sistem yang akan dibangun dimana pada perancangan tersebut menjelaskan langkah-langkah operasi dalam proses pengolahan data dan prosedur untuk mendukung operasi sistem (Hamizan et al., 2020). Sistem informasi yang memadai dapat mendukung dan meningkatkan kinerja suatu instansi dengan baik. Sistem informasi juga dapat menjadi solusi dari berbagai permasalahan mengenai pengolahan data dengan bantuan teknologi yang ada. Teknologi merupakan hal yang sangat penting ditambah dengan perkembangannya yang sangat pesat di era modern sekarang. Didukung oleh keadaan pandemi Covid-19 saat ini, teknologi sangat dibutuhkan keberadaannya oleh setiap orang. Mulai dari kegiatan individu hingga kegiatan organisasi dalam suatu perusahaan yang membutuhkan teknologi untuk memudahkan serta meringankan suatu kegiatan agar lebih efektif dan efisien. Dalam suatu perusahaan, teknologi berperan sangat penting untuk membantu berjalan lancarnya proses kegiatan dalam mencapai tujuan perusahaan.

Setiap perusahaan pasti memiliki visi dan misi untuk mencapai target serta tujuan yang maksimal. Dalam mendukung maksud dan tujuan tersebut, perusahaan membutuhkan adanya sumber daya. Salah satu sumber daya yang penting adalah sumber daya manusia atau karyawan. Seorang karyawan yang berkualitas akan membuat pertimbangan demi kesejahteraan dirinya. Salah satu pertimbangannya yaitu mengenai pembayaran pada setiap bulannya atas jasa yang telah diberikan. Pembayaran jasa karyawan dalam suatu perusahaan terdiri atas dua jenis, yaitu gaji dan upah. Agar proses penggajian dan pengupahan karyawan yang efektif dapat terlaksana, maka dibutuhkan sistem informasi akuntansi penggajian dan pengupahan dalam suatu perusahaan. Meskipun dengan teknologi yang sudah sangat berkembang seperti sekarang, proses kegiatan suatu perusahaan masih banyak yang menggunakan proses manual, contohnya yaitu proses penggajian dan pengupahan karyawan.

Salah satu perusahaan yang masih menggunakan sistem pengupahan secara manual ialah CV Indonesia Brain Camp. CV Indonesia Brain Camp merupakan sebuah perusahaan jasa yang bergerak di bidang pendidikan. Sebagai perusahaan yang baru akan berkembang, CV Indonesia Brain Camp membutuhkan banyak hal yang perlu ditingkatkan, salah satunya yaitu teknologi dalam sistem pengupahannya. Permasalahan yang terjadi dalam melakukan proses perhitungan honorarium yaitu masih sering kali terjadi kesalahan antara pencatatan waktu kehadiran karyawan dengan perhitungan honorarium karyawan. Absensi CV Indonesia Brain Camp juga masih menggunakan sistem manual yang dibantu dengan *Microsoft Excel* sehingga masih dapat terjadi kekeliruan. Contohnya seperti adanya absensi karyawan yang melaksanakan kegiatan mengajar tetapi tidak tercatat dibuku absen, contoh lainnya juga yaitu absen salah satu pengajar pernah tercatat dua kali. Masalah seperti ini akan berdampak terhadap rekap daftar upah yang harus dibuat serta adanya resiko salah bayar (lebih bayar atau kurang bayar) yang bisa terjadi sehingga dapat berpengaruh pada kesejahteraan karyawan. Karena hal demikian, karyawan bisa saja akan melakukan tindakan yang tidak diinginkan seperti malas – malasan hingga mogok bekerja.

Sistem akuntansi penggajian dan pengupahan merupakan salah satu sistem yang perlu diperhatikan khusus dikarenakan dapat berdampak pada kerugian perusahaan dan kesejahteraan karyawan. Gaji dan upah juga merupakan unsur yang penting dan sensitif bagi perusahaan dan karyawannya. Oleh karena itu, dalam pengelolaan gaji dan upah perusahaan membutuhkan penanganan yang tepat. Kondisi pada perusahaan CV Indonesia Brain Camp menarik perhatian penulis untuk membantu mencari alternatif penyelesaian terkait sistem pencatatan absensi dan sistem pengupahan. Salah satu alternatif penyelesaian yaitu perusahaan membuat aplikasi sistem pengupahan dengan memanfaatkan penggunaan *website* yang bisa menjadi pilihan sebagai media penerapan sistem informasi akuntansi pengupahan. Menurut Sholehul Azis, *Website* adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet. *Website* merupakan komponen atau kumpulan komponen yang terdiri dari teks, gambar, suara, dan animasi sehingga menarik

untuk dikunjungi (Laily, 2022). Pembuatan aplikasi dibantu dengan *Sublime Text* yang merupakan salah satu bahasa pemrograman yang dapat membantu pembuatan aplikasi, dan *Xampp* sebagai database. Diharapkan aplikasi yang dihasilkan dapat membantu CV Indonesia Brain Camp dalam menjalankan kegiatan operasional, terkhusus pada proses pengupahannya.

Berdasarkan uraian yang telah dijelaskan pada latar belakang tersebut, penulis tertarik untuk mengangkat judul laporan akhir yaitu “**Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penggajian dan Pengupahan Berbasis Web pada CV Indonesia Brain Camp**”.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan informasi yang telah diuraikan latar belakang, maka penulis merumuskan masalah di CV Indonesia Brain Camp adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana kondisi Sistem Informasi Akuntansi Pengupahan pada CV Indonesia Brain Camp.
2. Bagaimana hasil dari perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pengupahan pada CV Indonesia Brain Camp.

1.3 Ruang Lingkup Pembahasan

Pembahasan pada laporan akhir ini terfokus pada analisis sistem pembayaran honorarium karyawan dan perancangan sistem informasi akuntansi pengupahan berbasis *website* pada CV Indonesia Brain Camp. Aplikasi yang digunakan adalah *Sublime Text* dan *Xampp* yang akan menghasilkan aplikasi dengan *output* rekap daftar honorarium karyawan.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penulisan

1.4.1 Tujuan Penulisan

Adapun tujuan dari penulisan laporan akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Membantu perusahaan untuk mengembangkan sistem informasi akuntansi pengupahan berbasis web menggunakan aplikasi *Sublime Text* dan *Xampp*;
2. Menyediakan informasi yang andal dan tepat waktu sehingga manajemen CV Indonesia Brain Camp dapat meningkatkan kualitas keputusan.

1.4.2 Manfaat Penulisan

Adapun manfaat penelitian yang diharapkan oleh penulis apabila tujuan penulisan laporan akhir ini tercapai dan rumusan masalah dapat terpecahkan secara akurat ialah sebagai berikut:

a. Bagi penulis

Dapat menambah pengetahuan dan mengaplikasikan ilmu yang diperoleh dibangku perkuliahan ke dunia kerja tentang sistem informasi akuntansi pengupahan pada perusahaan serta dapat mengetahui apakah sistem yang digunakan dalam praktik perusahaan sama dengan teori sistem informasi akuntansi pada umumnya.

b. Bagi Perusahaan

Dapat membantu mengidentifikasi situasi yang membutuhkan tindakan manajemen dalam mengambil keputusan dan dapat mengurangi ketidakpastian serta dapat memberikan dasar untuk memilih diantara alternatif tindakan.

c. Bagi Pihak Lain

Dapat menjadi bahan referensi bagi penulis selanjutnya, terutama mahasiswa jurusan akuntansi yang akan meneliti terkait dengan sistem informasi akuntansi penggajian.

1.5 Metode Pengumpulan Data

1.5.1 Sumber Data

Data adalah sesuatu yang telah terjadi dan dapat dijadikan fakta atau bukti untuk mendukung analisis terhadap permasalahan yang akan dibahas. Sumber pengumpulan data terbagi menjadi dua yaitu (Sanusi, 2013):

1. Data Primer (Primary Data) adalah data yang pertama kali dicatat dan dikumpulkan oleh peneliti.
2. Data Sekunder (Secondary Data) adalah data yang sudah tersedia dan dikumpulkan oleh pihak lain.

Dalam laporan akhir ini penulis menggunakan data primer yang berupa hasil wawancara dengan karyawan perusahaan dan data sekunder berupa sejarah singkat berdirinya perusahaan, struktur organisasi serta uraian tugas masing - masing bagian dari perusahaan dan tabel honorarium perusahaan.

1.5.2 Metode Pengumpulan Data

Dalam penulisan laporan akhir ini, diperlukan data yang akurat dan sesuai untuk dapat menganalisis permasalahan yang terjadi pada perusahaan. Data tersebut nantinya digunakan sebagai alat pengambilan keputusan serta sebagai bahan pertimbangan perusahaan dalam manajemen perusahaan yang nantinya jika terjadi.

Menurut (Sugiyono, 2013) metode pengumpulan data adalah sebagai berikut:

1. Wawancara

Wawancara digunakan sebagai metode pengumpulan data apabila peneliti ingin melakukan studi pendahuluan untuk menemukan permasalahan yang harus diteliti, dan juga apabila peneliti ingin mengetahui hal-hal dari responden yang lebih mendalam dan jumlah respondennya sedikit.

2. Kuesioner

Kuesioner merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara memberikan seperangkat pertanyaan atau pernyataan tertulis kepada responden untuk dijawabnya.

3. Dokumentasi

Dokumentasi merupakan catatan peristiwa yang sudah berlalu. Dokumentasi bisa berbentuk tulisan, gambar, atau karya-karya monumental dari seseorang. Studi dokumen merupakan pelengkap dari penggunaan metode observasi dan wawancara dalam penelitian kualitatif.

4. Observasi

Observasi sebagai metode pengumpulan data yang memiliki ciri spesifik bila dibandingkan dengan teknik lain, yaitu wawancara dan kuesioner.

Berdasarkan metode pengumpulan data di atas, penulis menggunakan metode yaitu :

- a. Wawancara yaitu pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab dengan narasumber yang mempunyai hubungan dengan masalah penulisan.
- b. Dokumentasi yaitu teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara melihat dan menggunakan catatan-catatan atau dokumen yang ada dalam perusahaan yang bersangkutan.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan Akhir ini terdiri dari beberapa bab, dimana setiap bab tersebut memiliki keterkaitan satu sama lain. Bab – bab yang menyusun laporan akhir ini antara lain:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang penulis dalam membuat laporan akhir, rumusan masalah, ruang lingkup yang akan dibahas, tujuan dan manfaat penulisan serta sistematika penulisan mengenai perancangan sistem informasi penggajian dan pengupahan pada CV Indonesia Brain Camp.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi materi – materi yang mendasari penulisan laporan akhir. Dasar – dasar tersebut terdiri dari pengertian – pengertian istilah yang digunakan serta hal – hal lain yang terkait dengan pembahasan laporan akhir ini.

BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini berisi tentang hal – hal yang berkaitan dengan perusahaan objek penelitian, mulai dari sejarah perusahaan, struktur organisasi, dan pembagian tugas masing – masing bidang yang terdapat dalam perusahaan.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi inti penjelasan dari laporan akhir. Pada bab ini penulis akan menjelaskan rancangan system informasi akuntansi penggajian yang telah dibuat, dimulai dari rancangan awal sampai percobaan aplikasi.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang didapatkan dari pembahasan pada bab sebelumnya. Bab ini juga berisi saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi perusahaan.

DAFTAR PUSTAKA**LAMPIRAN**