

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Rohi. 2018. *Pemrograman Web untuk Pemula*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia.
- Christian, Andi., Sebri Hesinto dan Agustina. 2018. *Rancang Bangun Website Sekolah dengan Menggunakan Framework Bootstrap (Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih)*. Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer), 7(1), 22-27.
- Fridayanthie, E. W. dan Mahdiati, T. 2016. *Rancang Bangun Sistem Informasi Permintaan Atk Berbasis Intranet (Studi Kasus: Kejaksaan Negeri Rangkasbitung)*. Jurnal Khatulistiwa Informatika, 4(2).
- Hakim, Rachmad. 2008. *Pengertian XAMPP*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Herlita, Yolanda., Ani Oktarini Sari, dan Eva Zuraidah. 2021. *Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Website Pada SMA Fajrul Islam Jakarta*. Jurnal PROSISKO (Pengembangan Riset dan Observasi Rekayasa Sistem Komputer), 8(1).
- Hidayatullah, Priyanto. 2017. *Pemrograman Web Edisi Revisi*. Bandung: Informatika.
- Hutabri, E., Ade R.A., dan Efendi R. 2021. *Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Uang Komite Sekolah Berbasis Web*. Jurnal Politeknik Caltex Riau.
- Jayanti, N. K. D. A. dan Sumiari, N. K. 2018. *Teori Basis Data*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Josi, Ahmat. 2017. *Penerapan Metode Prototyping Dalam Pembangunan Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang)*. Jurnal Teknologi Informasi MURA, 9(1).
- Juansyah, A. 2015. *Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted-Global Positioning System (A-gps) dengan Platform Android*. Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA), 1(1), 1-8.
- Kasman, AD. 2015. *Framework Laravel 5 Panduan Praktis dan Trik Jitu*. CV. ASFA Solution. Cirebon.

- Ma'rifati, Imam Soleh. 2015. *Sistem Informasi Akuntansi Pendapatan Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) Pada SMU XYZ*. Jurnal Evolusi, 3(1).
- Maryam, S. (2019). *Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Spp dan Administrasi Sekolah Pada Smk Pgri 11 Ciledug menggunakan Metodologi Berorientasi Obyek*. Jurnal Keilmuan dan Aplikasi Teknik Unistek, 6(1).
- Munari, Aip Suprpto. 2020. *Membangun Sistem Monitoring Kinerja Mahasiswa Internship Berbasis Web dan Global Positioning System*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Nugroho, Adi. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML & Java*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Nurchayono, F. 2017. *Pembangunan Aplikasi Penjualan dan Stok Barang pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan*. Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi, 4(3).
- Pangestuti, Azizah Shyam dan Rony Wijanarko. 2021. *Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Web pada SMK Muhammadiyah 11 Jakarta Pusat*. Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak, 3(2), 110-117.
- Pramudya, Surya Ardy., dkk. 2021. *Aplikasi Pembayaran SPP Berbasis Web Pada Sekolah MAN 15*. Jurnal Ilmu Komputer dan Bisnis, 12(2), 99-110.
- Prastowo, Andi. 2013. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Pressman, Roger S. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi*. Yogyakarta: Andi
- Rochman, A., Sidik, A., & Nazahah, N. (2018). *Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP Siswa Berbasis Web di SMK Al-Amanah*. Jurnal Sisfotek Global, 8(1).
- Rozaq, A. 2015. *Sistem Informasi Produk dan Data Calon Jamaah Haji dan Umroh Pada PT. Travellindo Lusiyana Banjarmasin Berbasis Web*. POSITIF: Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi, 1(1).
- Sari, Yuslena. 2017. *Logika Algoritma, Pseudocode, Flowchart dan C++*. Lampung: CV. Perahu Litera.

- Setiawan, Didik. 2017. *Buku Sakti Pemrograman Web: HTML, CSS, PHP, MySQL & Javascript*. Yogyakarta: Anak Hebat Indonesia.
- Simamarta, Janner. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Penerbit Andi
- Sinaga, Dearlina. 2017. *Analisa Peran Komite Sekolah Dalam Peningkatan Mutu Pendidikan di Kecamatan Balige Kabupaten Toba Samosir*. Sosiohumaniora.
- Sipayung, Y.R. dan Novichasari, S.I. 2021, *Buku Ajar Mata Kuliah Pengantar Teknologi Informasi*, Deepublish, Yogyakarta.
- Solichin, Achmad. 2016. *Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL*. Jakarta: Penerbit Budi Luhur.
- Sudirman, H., Retnadi, E., & Rina, K. (2012). *Perancangan Program Aplikasi Transaksi Pembayaran SPP, UTS Dan UAS Menggunakan Metode Analisis Dan Desain Berorientasi Objek Model Unified Approach*. Algoritma.
- Suharyanto, C. E., Chandra, J. E. dan Gunawan, F.E. 2017. *Perancangan Sistem Informasi Penggajian Terintegrasi Berbasis Web (Studi Kasus di Rumah Sakit St. Elisabeth)*. Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi, 3(2), 225-232.
- Wahyudi, Farid. 2020. *Rancang Bangun Aplikasi Pembayaran Iuran Komite Berbasis Web di SMK Taman Ilmu Kromengan*. Jurnal Teknologi Terapan.
- Yudanto, A.L., Tolle, H., dan Brata, A.H. 2017. *Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Manajemen Laboratorium*. Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer.
- Zakir, Ahmad. 2016. *Rancang Bangun Responsive Web Layout Dengan Menggunakan Bootstrap Framework*. Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan.