

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bagian terakhir dan penulis akan menyimpulkan dari keseluruhan yang telah penulis sampaikan pada bab-bab sebelumnya serta beberapa saran dalam mengatasi permasalahan pada Aplikasi Skillful Typing.

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisis dan penyesuaian terhadap aplikasi yang dibuat, penulis menyimpulkan bahwa:

1. Aplikasi Skillful Typing membantu untuk memudahkan dalam melatih kemampuan mengetik pada komputer sebagai media pembelajaran interaktif kepada para pengguna dari berbagai kalangan terutama pelajar.
2. Aplikasi dilengkapi dengan statistik dari hasil pengerjaan latihan mengetik sehingga dapat diketahui sejauh mana perkembangan peserta didik dalam melatih kemampuan mengetik.
3. Meminimalisir terjadinya kecurangan dalam mengerjakan latihan dan ujian mengetik karena hanya pengajar yang dapat mengolah data latihan dan ujian serta menentukan pengaturan dalam pengerjaan yang akan dilakukan oleh siswa.
4. Aplikasi Skillful Typing sudah berjalan sesuai dengan fungsionalitas yang diharapkan dengan nilai efektivitas atau kelayakan sistem sebesar 99,735% yang didapat dari hasil pengujian menggunakan *Black Box* dengan metode *Boundary Value Analysis*.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dikemukakan, adapun saran sebagai masukan yang bermanfaat untuk langkah pengembangan selanjutnya yaitu sebagai berikut:

1. Untuk meningkatkan kemampuan mengetik, aplikasi Skillful Typing dilengkapi materi pembelajaran cara mengetik menggunakan beberapa metode pengetikan lain pada jenis-jenis *keyboard* berdasarkan tata letak.
2. Untuk mengoptimalkan kerja aplikasi ini, maka disarankan adanya pemeliharaan berkala pada *software*.
3. Untuk menjaga keamanan data-data pada aplikasi ini, disarankan kepada pengguna aplikasi Skillful Typing untuk selalu melakukan *backup data* pada tempat penyimpanan lain untuk menghindari hal-hal yang tidak diinginkan.
4. Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan perbaikan dari kesalahan yang ditemukan pada aplikasi Skillful Typing setelah pengujian sistem dilakukan agar aplikasi dapat berjalan secara optimal.