

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Politeknik Negeri Sriwijaya secara resmi dibuka pada tanggal 20 September 1982 adalah perguruan tinggi vokasi yang berada di kota Palembang Sumatera Selatan. Berdasarkan Permendikbud Nomor 31 Tahun 2020 Tentang Organisasi dan Tata Kerja Politeknik Negeri Sriwijaya dalam Berita Negara Republik Indonesia Tahun 2020 Nomor 721, Organisasi politeknik negeri Sriwijaya terdiri atas Senat, Pimpinan, Satuan Pengawas Internal, dan Dewan Penyantun.

Senat merupakan organ POLSRI sebagai unsur penyusun kebijakan yang menjalankan fungsi penetapan dan pertimbangan pelaksanaan kebijakan akademik. Dalam menjalankan fungsinya berdasarkan statuta politeknik negeri Sriwijaya, Senat akademik POLSRI mempunyai tugas dan kewenangan menetapkan kebijakan, norma/etika, dan kode etik akademik.

Dalam menyampaikan dan menjelaskan informasi mengenai Senat Akademik POLSRI tersebut tentu memerlukan sebuah Profil. Profil Senat Akademik yang dibuat selama ini hanya dalam bentuk *website*, akan tetapi dengan membuat profil yang memiliki unsur audio visual tentu menjadi lebih menarik, pesan tidak hanya melalui verbal saja tetapi juga pesan nonverbal melalui gambar-gambar bergerak dan didukung oleh suara yang membuat profil tersebut terasa hidup.

Berdasarkan Jurnal yang berjudul "*The role of visual representation in physics learning: dynamic versus static visualization*" (2017), menjelaskan sesuatu dalam media visual dinamis jauh lebih efektif dibandingkan menggunakan visual statis. Selain lebih menarik, pesan dalam visual dinamis juga lebih mudah tersampaikan karena penonton akan didorong untuk melihat video sampai selesai tanpa melewati bagian apapun. Berbeda dengan visual statis yang mana pembaca bisa melewati bagian yang menurut mereka membosankan. Hasil riset tersebut juga bisa diaplikasikan ketika membahas pembuatan video profil. Karena fungsi video profil yang utama adalah menjelaskan semua hal tentang perusahaan atau organisasi tersebut dengan singkat dan jelas.

Video company profile merupakan sebuah aset suatu lembaga atau perusahaan yang dapat digunakan sebagai tanda pengenal dalam melakukan komunikasi dan kerjasama dalam lingkup suatu perusahaan, mitra usaha ataupun pihak-pihak terkait lainnya diluar lingkungan perusahaan tersebut. Informasi yang dimuat pada video profil sebuah perusahaan atau institusi tersebut dapat berupa fungsi, tugas dan peranan suatu perusahaan, selain itu juga mengenalkan bagaimana sejarah, visi dan misi dari perusahaan tersebut yang sesuai dengan apa yang dicapai oleh instansi ataupun lembaga seperti senat akademik POLSRI. Selanjutnya profil ini juga dapat menjadi media informasi sehingga lembaga senat akademik POLSRI dapat mengembangkan kerjasama dengan mitranya lebih luas lagi.

Menyampaikan informasi melalui video profil akan lebih diperlukan instansi ataupun masyarakat apalagi dengan masuknya era informasi berbasis internet mau tidak mau media informasi pun mengalami perubahan. Keberadaan internet sangatlah penting untuk menjadi bagian dalam menginformasikan peran senat akademik POLSRI melalui audio visual.

Penggunaan animasi dalam bentuk *motion graphic* untuk menyampaikan informasi sudah menjadi *trend* untuk saat ini. *Motion graphic* dapat menampilkan suatu benda yang tidak dapat dihasilkan dengan media rekam. *Motion graphic* merupakan gabungan dari potongan elemen-elemen desain animasi yang berbasis pada media visual yang menggabungkan bahasa film dengan desain grafis, dengan memasukkan elemen yang berbeda-beda seperti *2D* atau *3D*. Media yang dimasukkan berupa *still image* atau gambar diam, dengan *format* gambar *bitmap* maupun *vector*, dan data video maupun audio (Anggraini, 2018).

Saat ini, senat akademik POLSRI sendiri hanya menggunakan *website* untuk mengelola berbagai informasi. Belum adanya sumber informasi mengenai profil senat akademik Politeknik Negeri Sriwijaya dalam bentuk media visual dinamis inilah yang mendorong untuk dilakukan sebuah penelitian. Dengan adanya media visual dinamis dalam bentuk animasi *motion graphic* ini diharapkan dapat menjadi media informasi yang efektif dalam memberikan informasi mengenai senat akademik Politeknik Negeri Sriwijaya.

Berdasarkan pemaparan tersebut, maka penulis membuat penelitian skripsi yang berjudul “**Implementasi Animasi Berbasis *Motion Graphic* Sebagai Media Informasi dan Promosi pada Video Profil Senat Akademik Politeknik Negeri Sriwijaya**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka permasalahan yang akan dibahas adalah:

1. Bagaimana proses pembuatan animasi berbasis *motion graphic* pada profil senat akademik Politeknik Negeri Sriwijaya ?.
2. Bagaimana efektivitas animasi berbasis *motion graphic* pada video profil senat akademik politeknik negeri sriwijaya ?.

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini berjalan dengan baik dan terarah, maka penulis memberikan batasan masalah, yaitu:

1. Obyek penelitian adalah senat akademik Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Video profil yang dibuat berisi informasi mengenai kedudukan, fungsi dan tugas serta struktur organisasi senat.
3. *Software* utama yang digunakan pada pembuatan *motion graphic* diantaranya yaitu, *Adobe Illustrator*, *Adobe Photoshop*, *Adobe After Effect*, dan *Adobe Premiere*.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat animasi berbasis *motion graphic* pada video profil senat akademik Politeknik Negeri Sriwijaya sebagai media informasi.
2. Mengetahui efektivitas penggunaan animasi berbasis *motion graphic* pada video profil senat akademik Politeknik Negeri Sriwijaya.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat digunakan sebagai sarana informasi mengenai senat akademik politeknik negeri sriwijaya yang dapat diakses oleh masyarakat tanpa batasan ruang dan waktu.
2. Memudahkan pihak senat akademik POLSRI dalam menyampaikan informasi dan mengenalkan senat akademik kepada banyak orang dengan pendekatan animasi.