

## DAFTAR PUSTAKA

- Baswedan, F. S. (2019). Kenalan dengan SCRATCH! Bahasa Pemrograman Berbasis Visual!. <https://medium.com/@fahmisulaimanbas/kenalan-dengan-scratch-bahasa-pemrograman-visual-1059d27122ed>, diakses pada 1 Juli 2022.
- Cahyani, F. D. (2019). UJI EFEKTIFITAS PENGGUNAAN BERBAGAI EDIBLE COATING TERHADAP KUALITAS BUAH TOMAT CHERRY (*Lycopersicum esculentum*). *Skripsi*. Fakultas Pertanian-Peternakan Universitas Muhammadiyah Malang. <https://eprints.umm.ac.id/47112/>, diakses pada 1 Juli 2022.
- Diswiko, Evin. (2020). Pengaruh Permainan Lego Terhadap Perkembanag Kreativitas Anak Usia 5-6 tahun Di PAUD Melati Desa Martapura kec. Sikap Dalam Kab. Empat Lawang. *Skripsi*. Fakultas Tarbiyah dan Tadris Institut Agama Islam Negeri Bengkulu. <http://repository.iainbengkulu.ac.id/4380/1/SKRIPSI%20EVIN%20DISWIKO.pdf> , diakses pada 27 Maret 2022.
- Gupta, S., Rathee, A., Kathariya, A., Ashish, Channi, H. K. (2017). Modeling and Designing of Color Detector using Arduino. *International Journal of Scientific Research in Computer Science, Engineering and Information Technology*, 2(6), 204.
- Hetharua, A. D., Sumarno, Gunawan, I., Hartama, D., & Kirana, I. O. (2021). Alat Penyortir Buah Tomat Berdasarkan Warna Berbasis Mikrokontroller Arduino. *Jurnal Penelitian Inovatif*, 1(2), 119-130.
- Lego. (2020). New LEGO® MINDSTORMS® Robot Inventor lets creators build and bring to life anything they can imagine. <https://www.lego.com/en-gb/aboutus/news/2020/june/lego-mindstorms-robot-inventor/>, diakses pada 27 Maret 2022.

- Lego Engineering. (2018). EV3 Sensors. <http://www.legoengineering.com/ev3-sensors/>, diakses pada 30 Juni 2022.
- Londa, Riflan Dj. & Fitriyani. (2021). Prototype Penyortiran Buah Tomat berdasarkan Warna Berbasis Arduino Mega. *eProsiding Teknik Informatika (PROTEKTIF)*, 1(1), 127-136.
- Lubis, Zulkarnain. (2018). Metode Baru Robot Pengantar Menu Makanan Menggunakan Android dengan Kendali PID Berbasis Mikrokontroler. *JET (Journal of Electrical Technology)*, 3(2), 105-106.
- Maurer, Aaron. (2021). *Smart Robotics with LEGO MINDSTORMS Robot Inventor: Learn to play with the LEGO MINDSTORMS Robot Inventor kit and build creative robots*. Birmingham : Packt Publishing Ltd.
- Nasution, M. S., & Fadillah, N. (2019). Deteksi Kematangan Buah Tomat Berdasarkan Warna Buah dengan Menggunakan Metode YCbCr. *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan)*, 3(2), 251.
- Robot Advance. (2020). LEGO Mindstorms Robot Inventor 51515. <https://www.robot-advance.com/EN/actualite-new-lego-mindstorms-robot-inventor-51515-213.htm>, diakses pada 27 Maret 2022.
- Samudra, B., Aprilia, I., & Misdiyanto, M. (2021). Rancang Bangun Alat Pemisah Buah Tomat berdasarkan Warna Menggunakan Sensor Cahaya. *TESLA: Jurnal Teknik Elektro*, 23(1), 11-23.
- Santoso & Nurmalina, R. (2017). Perencanaan dan pengembangan aplikasi absensi mahasiswa menggunakan Smart Card guna pengembangan kampus cerdas. *Jurnal Integrasi*, 9(1), 86.
- Tech Target. (2005). RGB (red, green, and blue). <https://www.techtarget.com/whatis/definition/RGB-red-green-and-blue>, diakses pada 30 Juni 2022.
- Tosin, Rijanto. (1994). *Flowchart untuk Siswa dan Mahasiswa*. Jakarta : Dinastindo.

- Wicaksono, F. R., Rusdinar, A., & Wibawa, I. P. D. (2018). Perancangan dan Implementasi Alat Penyortir Barang pada Konveyor dengan Pengolahan Citra. *eProceedings of Engineering*, 5(1), 43.
- Widyaningsih, W., Tritasmoro, I. I., & Kumalasari, N. C. (2020). Perbandingan Klasifikasi Kematangan Buah Kopi Menggunakan Metode Fuzzy Logic Dan K-Nearest Neighbor Dengan Ekstraksi Ciri Gray Level Co-Occurrence Matrix. *Proceedings of Engineering*, 7(2), 2-14.