

LAPORAN AKHIR
APLIKASI PENJUALAN BETTA SPLENDENS BERBASIS WEB PADA
BETTALOGY PALEMBANG



Laporan Akhir disusun Sebagai Salah Satu Syarat Menyelesaikan
Pendidikan Diploma III Jurusan Teknik Komputer
Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang

Oleh :

M. Zakaria
061930700732

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG
2022

LEMBAR PERSETUJUAN LAPORAN AKHIR

APLIKASI PENJUALAN BETTA SPLENDENS BERBASIS WEB PADA BETTALOGY
PALEMBANG



Oleh:

M. Zakaria

061930700732

Palembang, Juli 2022

Pembimbing I

Pembimbing II

Azwardi, S.T., M.T

NIP . 197005322005011004

Alan Novi Tompunu, S.T., M.T

NIP. 197611082000031002

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Komputer

Azwardi, S.T., M.T

NIP 197005232005011004

**APLIKASI PENJUALAN BETTA SPLENDENS BERBASIS WEB PADA
BETTALOGY PALEMBANG**

Telah diuji dan dipertahankan di depan dewan penguji pada sidang



Laporan Akhir pada Kamis, 28 Juli 2022

Ketua Dewan Penguji

Yulian Mirza, S.T., M.Kom

NIP. 196607121990031003

Tanda Tangan

.....

Anggota Dewan penguji

Meiyi Darlies, S.Kom., M.Kom

NIP. 197805152006041003

.....

Alan Novi Tompunu, S.T., M.T

NIP. 197611082000031002

.....

Hartati Deviana, S.T., M.T

NIP. 197405262008122001

.....

Rian Rahmanda Putra, M.Kom

NIP. 198901252019031013

.....

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Komputer

Azwardi, S.T., M.T

NIP 197005232005011004

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah segala puji dan syukur bagi Allah SWT Tuhan Yang Maha Esa yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang. Tak lupa juga Shalawat serta salam selalu tercurah pada Nabi agung Baginda Muhammad SAW yang telah menuntun kita dari jaman kegelapan menuju ke jaman yang terang benderang seperti sekarang ini. Karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir ini dengan tepat waktu.

Tujuan dari pembuatan Laporan Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk memenuhi syarat menyelesaikan pendidikan Diploma III pada Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya. Laporan ini akan membahas mengenai Aplikasi Penjualan Betta Splendens Berbasis Web Pada Bettalogy Palembang. Selama menyelesaikan Laporan Akhir ini penulis banyak sekali mendapat bantuan, bimbingan, semangat, petunjuk dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang selalu mempermudah langkah untuk menyusun dan menyelesaikan Laporan Akhir.
2. Kedua Orang Tua, Saudaraku Aditya Prana, Febbi Ramadhani dan Muhammad Pasha yang selalu memberikan doa, dukungan, dan semangat yang tiada hentinya.
3. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Azwardi, S.T., M.T selaku Ketua Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya, dan juga selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan arahan dan masukan dalam menyelesaikan Laporan Akhir ini.
5. Bapak Alan Novi Tompunu, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan arahan dan masukan dalam menyelesaikan Laporan Akhir ini.
6. Seluruh Dosen Teknik Komputer di Politeknik Negeri Sriwijaya.

7. Teman-teman seperjuangan Bimbingan LA 2022 Mumun, Lasa, Erika, Aksal, Akbar, Iqbal dan Ridho. Yang telah membantu saya memperbaiki laporan akhir.
8. Teman-teman Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya terkhusus kelas CA angkatan 2019.
9. Seluruh orang-orang terdekat yang selalu memberikan dukungan dan semangat.
10. Seluruh Keluarga besar yang telah memberikan motivasi dan dukungan.
11. Nabilah Nur Anisah Hamnah yang selalu mensupport dalam hal apapun.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Laporan Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penulis yang akan datang. Akhir kata mohon maaf atas segala kekurangan-kekurangan yang dilakukan praktikan dalam penyusunan laporan ini. Praktikan berharap semoga Laporan Akhir ini dapat berguna dan bermanfaat khususnya bagi praktikan dan umumnya bagi rekan-rekan mahasiswa Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya sehingga tujuan yang diharapkan tercapai. Aamiin Ya Rabbal ‘Alamiin.

Palembang, Juli 2022

M. Zakaria

ABSTRACT

Bettalogy Palembang is a business engaged in the sale of betta fish (betta splendens) in the city of Palembang. To market the sale of betta fish, which previously only used social media or came directly to the shop. For sales through social media, there are problems, namely the frequent deletion of posts and many cases of fraud in the name of Bettalogy Palembang. Therefore, a website-based sales application was made on Bettalogy Palembang to minimize fraud cases and make it easier for shop owners to collect data from buying betta fish. This website sales application was made using the Bootstrap Framework with PHP and HTML programming languages.

Keywords : Website, sale, Betta Splendens

ABSTRAK

Bettalogy Palembang adalah suatu usaha yang bergerak dibidang penjualan ikan cupang (*beta splendens*) di kota Palembang. Untuk memasarkan penjualan ikan cupang yang kemarinnya hanya menggunakan media sosial atau langsung datang langsung ketoko. Untuk penjualan melalui sosial media sendiri terdapat permasalahan yaitu seringnya terhapusnya postingan dan banyak kasus penipuan yang mengatasnamakan bettalogy palembang. Maka dari itu dibuatlah aplikasi penjualan berbasis *website* pada bettalogy palembang untuk meminimalisir kasus penipuan dan mempermudah pemilik toko dalam pendataan dari pembelian ikan cupang. Aplikasi penjualan *website* ini dibuat menggunakan *Framework Bootstrap* dengan bahasa pemrograman PHP dan HTML

Kata kunci : *Website, Penjualan, Ikan cupang*

Moto

“Bermimpilah dalam hidup, jangan hidup didalam mimpi”

Motto

“Dream in life, don't live in a dream”

Kupersembahkan untuk:

- *Orang tua
- *Keluarga Tercinta
- *Teman Seperjuangan
- *Nabilah Nur Anisah Hamnah

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACT	vi
ABSTRAK	vii
Moto	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Manfaat	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1 Penelitian Terdahulu	3
2.2 <i>Website</i>	3
2.3 <i>Bootstrap</i>	3
2.4 Database	3
2.5 <i>MySQL (MyStructured Query Language)</i>	4
2.6 <i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i>	4
2.7 <i>HTML (HyperText Markup Language)</i>	4
2.8 XAMPP	4
2.9 Sublime Text3	5
2.10 Entity Realationship Diagram	5
2.11 Flowchart.....	6
BAB III RANCANG BANGUN	10
3.1 Perancangan	10
3.1.1 Blok Diagram	10
3.1.2 Entity Relationship Diagram.....	11
3.1.3 Flowchart.....	12
3.2 Perancangan Tampilan Aplikasi	16
3.2.1 Perancangan Home.....	16
3.2.2 Perancangan Kategori	16
3.2.3 Perancangan Keranjang.....	17
3.2.4 Perancangan Checkout	17
3.2.5 Perancangan Data Transaksi	18
3.2.6 Perancangan Konfirmasi	18
3.2.7 Perancangan Admin User.....	18
3.2.8 Perancangan <i>Admin</i> kelola Pesanan	19
3.2.9 Perancangan Order Id.....	19
3.2.10 Perancangan <i>Admin</i> Kategori.....	20
3.2.11 Perancangan <i>Admin</i> Produk	20

3.2.12 Perancangan <i>Admin</i> Metode Pembayaran	21
3.2.13 Perancangan <i>Admin</i> Pelanggan	21
3.2.14 Perancangan <i>Admin</i> Staf	22
3.2.15 Perancangan Daftar Akun	22
3.2.16 Perancangan Login.....	23
3.3 Database Aplikasi.....	23
3.4 Tabel Aplikasi	24
BAB IV Hasil dan Pembahasan	27
4.1 Hasil Tampilan Halaman Aplikasi	27
4.2 Halaman Tampilan Desain	27
4.2.1 Halaman Awal.....	27
4.2.2 Halaman Daftar	27
4.2.3 Halaman Login.....	28
4.2.4 Halaman Admin	29
4.2.4.1 Halaman Admin	29
4.2.4.2 Halaman Kelola Pesanan.....	29
4.2.4.3 Halaman Admin Kelola Toko (Kategori)	30
4.2.4.4 Halaman Admin Kelola Toko (Produk).....	30
4.2.4.5 Halaman Admin Kelola Toko (Metode Pembayaran)	31
4.2.4.6 Halaman Admin Kelola Pelanggan	31
4.2.4.7 Halaman Admin Kelola Staff.....	32
4.2.5 Halaman User.....	32
4.2.5.1 Halaman Kategori Produk.....	33
4.2.5.2 Halaman Keranjang Saya	33
4.2.5.3 Halaman Daftar Order.....	34
4.3 Hasil Pengujian	34
4.3.1 Whitebox	34
4.3.2 Blackbox	36
4.3.2.1 Form Halaman Pendaftaran	37
4.3.2.2 Form Halaman Login	38
4.3.2.3 Form Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	38
BAB V KESIMPULAN dan SARAN	40
5.1 Kesimpulan	40
5.2 Saran.....	40
Daftar Pustaka	41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Blok Diagram.....	10
Gambar 3.2	Diagram ERD	12
Gambar 3.3	Flowchart <i>Login</i>	13
Gambar 3.4	Flowchart <i>User</i>	14
Gambar 3.5	Flowchart <i>Admin</i>	15
Gambar 3.6	Home.....	16
Gambar 3.7	Kategori	16
Gambar 3.8	Keranjang.....	17
Gambar 3.9	Checkout.....	17
Gambar 3.10	Data Transaksi	18
Gambar 3.11	Konfirmasi	18
Gambar 3.12	Admin	19
Gambar 3.13	Daftar Pesanan	19
Gambar 3.14	Order id.....	20
Gambar 3.15	Tabel Kategori	20
Gambar 3.16	Tabel Produk.....	21
Gambar 3.17	Metode Pembayaran	21
Gambar 3.18	Pelanggan.....	22
Gambar 3.19	Admin User.....	22
Gambar 3.20	Daftar	23
Gambar 3.21	Login.....	23
Gambar 4.1	Halaman Awal	27
Gambar 4.2	Halaman Daftar.....	28
Gambar 4.3	Halaman Login	28
Gambar 4.4	Halaman Admin.....	29
Gambar 4.5	Halaman Admin Kelola Pesanan	30
Gambar 4.6	Halaman Admin Kelola Toko (Kategori)	30
Gambar 4.7	Halaman Admin Kelola Toko (Produk)	31
Gambar 4.8	Halaman Admin Kelola Toko (Pembayaran)	31
Gambar 4.9	Halaman Admin Kelola Pelanggan	32
Gambar 4.10	Halaman Admin Kelola Staff	32
Gambar 4.11	Halaman User Kategori Produk.....	33
Gambar 4.12	Halaman User Keranjang Saya.....	33
Gambar 4.13	Halaman User Daftar Order.....	34

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol ERD	5
Tabel 2.1 Diagram Flowchart	6
Tabel 3.1 Database Aplikasi	23
Tabel 3.2 Tabel Cart.....	24
Table 3.3 Tabel Detailorder	24
Tabel 3.4 Tabel Kategori.....	24
Tabel 3.5 Tabel Konfirmasi	24
Tabel 3.6 Tabel Login	25
Tabel 3.7 Tabel Pembayaran.....	25
Tabel 4.1 Tabel Pengujian Whitebox.....	35
Tabel 4.2 Blackbox Testing Form Halaman Daftar	37
Tabel 4.3 Blackbox Testing Form Halaman Login.....	38
Tabel 4.4 Blackbox Testing Form Konfirmasi Pembayaran.....	38