

DAFTAR PUSTAKA

- Balamba, M. K., Lumenta, A. S., & Sugiarto, B. A. 2017. Animasi 3 Dimensi Penyakit Jantung Koroner Pada Manusia. *Jurnal Teknik Informatika*, 11(1).
- Buchari, M. Z., Sentinuwo, S. R., & Lantang, O. A. 2015. Rancang Bangun Video Animasi 3 Dimensi Untuk Mekanisme Pengujian Kendaraan Bermotor di Dinas Perhubungan, Kebudayaan, Pariwisata, Komunikasi dan Informasi. *Jurnal Teknik Informatika*, 6(1).
- Cahyani, Inna. R. 2020. Pemanfaatan Media Animasi 3D di SMA. *Jurnal Teknologi Pendidikan: Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pembelajaran*, 5(1), 57-68.
- Dianisa. 2022, 03 Januari. Pengertian Adobe After Effects – Definisi, Sejarah, Fungsi, Fitur. Diperoleh 04 Agustus 2022, dari <https://dianisa.com/pengertian-adobe-after-effects/>
- Dianisa. 2022, 03 Januari. Pengertian Adobe Premiere Pro – Definisi, Sejarah, Kelebihan, Kekurangan. Diperoleh 04 Agustus 2022, dari <https://dianisa.com/pengertian-adobe-premiere-pro/>
- Dwiqi, G. C. S., Sudatha, I. G. W., & Sukmana, A. I. W. I. Y. (2020). Pengembangan multimedia pembelajaran interaktif mata pelajaran IPA untuk siswa SD kelas V. *Jurnal Edutech Undiksha*, 8(2), 33-48.
- Febiharsa, D., & Djuniadi, D. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif 3 Dimensi untuk Pembelajaran Materi Pengenalan Lingkungan Pada Anak Usia Dini di Indonesia. *Journal of Studies in Early Childhood Education (J-SECE)*, 1(1), 75-84.
- Joang, Han Revo. 2017. *Animasi 3 Dimensi*. Jakarta: Pusat Pengembangan Perfilman Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

- Julfaisal, I., & Putrama, I. M. 2018. Pengembangan media pembelajaran pengenalan tata cara wudhu dan shalat berbasis animasi 3 dimensi. *KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika)*, 7(3), 191-201.
- Milawati. 2021. *Media Pembelajaran*. Jawa Tengah: Tahta Media Group.
- Nurfadhillah, Septy. 2021. *Media Pembelajaran*. Sukabumi: CV Jejak.
- Perwira, Y. Y. 2017. Penggunaan Media Animasi 3 Dimensi Berbasis Blender Pada Mata Pelajaran Konstruksi Bangunan di Kelas X SMK Negeri 7 Surabaya. *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan*, 3(3/JKPTB/17).
- Rahmatullah, M. 2011. Pengaruh pemanfaatan media pembelajaran film animasi terhadap hasil belajar. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 12(1), 178-186.
- Rukajat, Ajat. 2018. *Pendekatan Penelitian Kuantitatif*. Yogyakarta:Deepublish.
- Setyaningtyas, Yualind. 2007. *Cerdas Sains Kelas 4-6 SD*. Yogyakarta: Pustaka Wdyatama.
- Siregar, Syofian. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif: Dilengkapi dengan Perbandingan Hitungan Manual dan SPSS*. Jakarta:PT. Fajar Interpratama Mandiri.
- Toding, C., Lumenta, A. S., & Mamahit, D. J. 2017. Pembuatan animasi 3 dimensi perbedaan sampah organik dan anorganik untuk anak-anak. *Jurnal Teknik Informatika*, 12(1).