

DAFTAR PUSTAKA

- C K, Alexander. Rizky, Y. Willy. Widiyanto, EP. (2015). Rancang Bangun Robot Pengambil Bola Tennis Lapangan Berdasarkan Warna Berbasis Raspberry PI. *Jurnal Sains dan Informatika*. Vol. 1 No. 1 Hal. 1-9. Palembang: STMIK GI MDP.
- Citrawati, A. S. (2021). *ROBOT PENGUMPUL BOLA PADA OLAHRAGA TENIS LAPANGAN MENGGUNAKAN ROBOT LEGO MINDSTORMS EV3* (Doctoral dissertation, POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA).
- Craton, J. (2020). *What internal electronics do Spike Prime and Mindstorms Robot Inventor use?*. <https://bricks.stackexchange.com/questions/15057/what-internal-electronics-do-spike-prime-and-mindstorms-robot-inventor-use>. (Diakses pada 18 Maret 2022).
- David, D., & Ariessandi, I. (2012). Robot Sortir Bola Berdasarkan Fitur Warna Rgb Berbasis Lego Mindstorms Nxt 2.0. *Sisfotenika*, 2(2), 41-50.
- Esabella, S., & Haq, M. (2021). *Dasar-Dasar Pemrograman*. Olat Maras Publishing.
- Fakhri, R. (2021). *RANCANG BANGUN ROBOT PENGAMBIL DAN PENGANGKUT BOLA MINI BERDASARKAN WARNA MENGGUNAKAN LEGO MINDSTORMS 51515*.
- Firmansyah, G., Hariyanto, D., & Kurniawan, R. (2019, October). Pengaruh Bahan Ajar Berbasis Qr Code Terhadap Motivasi Belajar Dan Keterampilan Dasar Bermain Tennis Meja. In *Prosiding Seminar Nasional IPTEK Olahraga (SENALOG)* (Vol. 2, No. 1).
- Husni, N. L., Rasyad, S., Putra, M. S., Hasan, Y., & Al Rasyid, J. (2020). Pengaplikasian Sensor Warna pada Navigasi Line Tracking Robot Sampah berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Ampere*, 4(2), 297-306.
- Langitan, F.W. (2021). *Buku Referensi Modal Keterampilan dalam Permainan Olahraga Tennis Meja*. Penerbit NEM.

- Lego. (2020). *New LEGO® MINDSTORMS® Robot Inventor lets creators build and bring to life anything they can imagine*. <https://www.lego.com/en-us/aboutus/news/2020/june/lego-mindstorms-robot-inventor/>. (Diakses pada 11 Maret 2022).
- Maurer, A. (2021). *Smart Robotics with LEGO MINDSTORMS Robot Inventor: Learn to Play with the LEGO MINDSTORMS Robot Inventor Kit and Build Creative Robots*. Britania Raya: Packt Publishing.
- Nathan. (2020). *Review: 51515 - Mindstorms Robot Inventor*. <https://rebrickable.com/blog/315/review-51515-mindstorms-robot-inventor/>. (Diakses pada 11 Maret 2022).
- Naufalimam, M. S., Romdlony, M. Z., & Cahyadi, W. A. (2021). Penerapan Deteksi Dan Pelacakan Objek Pada Robot Otonom Pengumpul Bola Tennis Meja Menggunakan Pengolahan Citra. *eProceedings of Engineering*, 8(5).
- Ridarmin, R., Fauzansyah, F., Elisawati, E., & Prasetyo, E. (2019). Prototype robot line follower Arduino Uno menggunakan 4 sensor TCRT5000. *Informatika*, 11(2), 17-23.
- Robot Advance. (2020). *LEGO Mindstorms Robot Inventor 51515*. <https://www.robot-advance.com/EN/actualite-new-lego-mindstorms-robot-inventor-51515-213.htm>. (Diakses pada 11 Maret 2022).
- Sari, Y. (2017). *Logika Algoritma, Pseudocode, Flowchart dan C++*. Lampung: CV. Perahu Litera.