

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

STIKES Mitra Adiguna memiliki banyak fasilitas untuk mengoptimalkan kegiatan belajar mengajar. Fasilitas yang ada di STIKES Mitra Adiguna terdiri dari ruang kelas, laboratorium, ruang praktikum, hingga perpustakaan. Setiap fasilitas memiliki fungsi yang penting bagi kegiatan belajar mengajar di STIKES Mitra Adiguna. Khususnya perpustakaan yang berperan sebagai tempat mahasiswa untuk mencari buku yang berguna dalam kegiatan belajar mengajar.

Perkembangan teknologi pada saat ini sudah semakin maju sehingga mempunyai peran yang sangat penting bagi belajar mengajar. Berkembangnya teknologi menyebabkan kebutuhan pengelolaan data yang cepat, praktis, dan tepat. Perkembangan teknologi ini juga telah mengubah perilaku masyarakat menjadi menginginkan pelayanan yang cepat dan mudah.

Kebutuhan teknologi semakin besar dalam segala aspek contohnya dalam dalam perniagaan, pelayanan masyarakat dan terutama dalam proses pembelajaran untuk mempermudah mahasiswa. Kebutuhan teknologi ini juga mempengaruhi perpustakaan yang merupakan sarana bagi mahasiswa dalam proses pembelajaran mahasiswa di STIKES Mitra Adiguna. Salah satu fungsi perpustakaan adalah sebagai salah satu faktor penting dalam proses pembelajaran mahasiswa di STIKES Mitra Adiguna. Bagi mahasiswa perpustakaan merupakan sarana pembelajaran yang berpengaruh dalam menjalankan proses pembelajaran.

Perpustakaan merupakan upaya untuk memelihara dan meningkatkan efisiensi dan efektifitas proses belajar-mengajar. Perpustakaan yang terorganisasi secara baik dan sistematis, secara langsung atau pun tidak langsung dapat memberikan kemudahan bagi proses belajar mengajar di sekolah tempat perpustakaan tersebut berada. Hal ini, terkait dengan kemajuan bidang pendidikan dan dengan adanya perbaikan metode belajar-mengajar yang dirasakan tidak bisa dipisahkan dari masalah penyediaan fasilitas dan sarana pendidikan.

Pada beberapa lembaga pendidikan, perpustakaan sendiri masih bersifat konvensional. Tidak terkecuali STIKES Mitra Adiguna, karena dalam pengelolaan dan peminjaman buku masih secara manual yaitu dengan pencatatan pada buku besar untuk pengelolaan buku dan juga pada daftar peminjam buku. Hal ini menyebabkan pengelola perpustakaan kesulitan dalam mendata buku yang dipinjam dan siapa yang meminjam buku karena terkadang ada mahasiswa tidak mencatat buku yang dipinjam.

Berdasarkan permasalahan di atas, untuk mengatasi masalah tersebut pada laporan akhir ini akan dirancang sebuah *website* sebagai metode peminjaman buku pada STIKES Mitra Adiguna, karena dengan adanya *website* yang akan dibangun dapat memudahkan pengelola perpustakaan dalam mendata buku yang dipinjam dan siapa yang meminjam.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalahnya adalah bagaimana cara membuat *website* peminjaman buku untuk mempermudah proses pendataan dan peminjaman buku pada perpustakaan di STIKES Mitra Adiguna.

1.3 Batasan Masalah

Agar laporan akhir ini lebih terarah dan tidak menyimpang dari tujuan, batasan masalah yang dibahas adalah:

1. Situs web dibuat hanya dengan menggunakan Bahasa *Cascading Style Sheet (CSS)* dan *PHP: Hypertext Preprocessor*.
2. Situs web yang dibuat menggunakan *framework* codeigniter.
3. Situs web yang dibuat menggunakan database MySQL.
4. Situs web yang dibuat hanya dapat digunakan oleh pengelola perpustakaan dan anggota perpustakaan.
5. *Code editor* yang digunakan adalah *Visual Studio Code*.

1.4 Tujuan

1. Merancang dan membangun *database* ‘perpustakaan’ yang akan digunakan untuk menyimpan dan mengelola data buku serta peminjaman buku.
2. Merancang dan membangun *website* yang dapat digunakan oleh pengelola perpustakaan dan mahasiswa sebagai sarana pendataan dan pembelajaran.

1.5 Manfaat

Manfaat dari *website* yang dibuat adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah pengelola perpustakaan dalam mengelola data peminjaman dan pengembalian buku serta memonitoring buku yang tersedia.
2. Mempermudah peminjam buku dalam mencari buku yang tersedia untuk dipinjam.