

DAFTAR PUSTAKA

- Depdiknas (2003). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Depdiknas.
- Herlina, Novi. 2017. *Efektivitas Komunikasi Akun Instagram @Sumbar_Rancak Sebagai Media Informasi Online Pariwisata Sumatera Barat*. Skripsi. Pekanbaru. Universitas Riau
- Juwita, Ratna. 2018. *Pembuatan Motion Graphic Sebagai Media Pembelajaran Untuk Pengenalan Tata Surya Pada Pt. Penerbit Erlangga*.Jurnal. Jakarta. Politeknik Negeri Jakarta
- Nurmansyah, Muhamad Rendi dkk. 2019. Hubungan Motion Graphic Sebagai Konten Promosi Sekolah di Media Sosial. Jurnal. Bogor. Universitas Djuanda
- Pasyah, A Chalid dan M. Nurdin, Purnomo. 2021. *Analisis Efektifitas Uji Kompetensi Lembaga Sertifikasi Profesi Sekolah Tinggi Ilmu Pelayaran Jakarta*. Skripsi. Jakarta. Sekolah Tinggi Ilmu Pelayaran Jakarta
- Purnia, Dini Silvi dan Tuti Alawiyah. *Metode Penelitian Strategi Menyusun Tugas Akhir*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2020
- Sholahuddin, M Fakhri. 2021. *Pembuatan Dan Penerapan Animasi Pembelajaran Dengan Menggunakan Metode Villamil – Molina*. Skripsi. Palembang. Politeknik Negeri Sriwijaya
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Syahputra, Batrian Rahman dan Dwita Deslianti. 2021. *Pembuatan Video Animasi 3d Kantor Gubernur Provinsi Bengkulu*. Skripsi. Bengkulu. Universitas Bengkulu
- Syofian, Suzuki dkk. 2015. *Otomatisasi Metode Penelitian Skala Likert Berbasis Web*. Jurnal. Jakarta. , Universitas Darma Persada
- Zilzikra, Farah Ganela. 2018. *Pengaruh Media Pembelajaran Animasi Menggunakan Aplikasi 3d Blender Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas Xi Pada Mata Pelajaran Instalasi Penerangan Listrik (Studi Pada Smk Kemala Bhayangkari 1 Jakarta Timur)*. Skripsi. Jakarta. Universitas Negeri Jakarta