

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Komputer Telah Melekat pada kehidupan manusia sebagai sarana pembantu aktivitas sehari-hari, dengan adanya komputer kegiatan manusia dapat dilakukan lebih efektif dan juga efisien dalam melakukan berbagai pekerjaan, sebuah aplikasi web dapat membantu pekerjaan manusia dengan menggunakan komputer ataupun laptop. web juga merupakan salah satu teknologi yang banyak dipakai oleh masyarakat.

Pendidikan adalah tuntutan dalam kehidupan kembang anak. adapun pengertian pendidikan ialah membimbing segala kekuatan alam yang ada pada diri anak (Ki Hajar Dewantara)

SD Negeri 35 Palembang merupakan salah satu sekolah dasar yang berada di kota Palembang. Sistem Pengerjaan tugas, dan ujian juga masih dilakukan secara tertulis. Hal tersebut kurang efektif dalam melakukan kegiatan pembelajaran jarak jauh di era covid ini. agar lebih mudah dalam melaksanakan tugas ataupun ujian penulis bermaksud mempermudah kegiatan tersebut yang sistem penilaiannya juga dilakukan secara otomatis oleh sistem.

Karena Aplikasi ini berbentuk web, tentunya tidak mudah bagi anak dibawah 10 tahun dalam memakai dan menerapkan aplikasi ini, dan belum begitu mengerti dalam pemaikaaian aplikasi ini, oleh karena itu Aplikasi Ini Diterapkan hanya kepada anak usia 11-12 tahun, yakni anak- anak kelas 5 dan 6 di SD Negeri 35 Palembang agar dapat diterapkan dengan baik.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis bermaksud untuk membuat suatu aplikasi untuk melakukan ujian melalui web ataupun melakukan pengerjaan tugas secara online. Adapun judul yang penulis berikan adalah

“RANCANG BANGUN PROGRAM APLIKASI Pengerjaan TUGAS DAN UJIAN BERBASIS WEB DI SD NEGERI 35 PALEMBANG”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan alasan yang telah dipaparkan diatas, adapun permasalahan yang timbul ialah :

1. bagaimana membuat suatu aplikasi pemanfaatan web sebagai sarana pengerjaan tugas dan ujian di SD Negeri 35 Palembang
2. para guru kesulitan dalam mengkoreksi tugas dan ujian karena masih dilakukan secara manual

1.3. Batasan Masalah

Agar penulisan laporan kerja praktek ini tidak menyimpang dan mengambang dari tujuan yang semula direncanakan, sehingga mempermudah mendapatkan data-data dan informasi yang diperlukan. Maka penulis menerapkan batasan-batasan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini Berupa Pendaftaran akun, Beranda Admin dan user, Manajemen Pengajar, Manajemen Siswa, Registrasi siswa, Manajemen Kelas, Mata Pelajaran, Manajemen Tugas/Ujian, Materi, berita, Tugas/Ujian Siswa, Nilai Siswa, Materi Siswa, Berita Siswa
2. Pembuatan aplikasi pengerjaan tugas dan ujian berbasis web di SD Negeri 35 Palembang menggunakan program aplikasi Notepad++ dan Bootstrap.
3. Aplikasi Ini mempunyai 2 Level yaitu Admin dan User

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan laporan kerja praktek ini, yaitu membuat aplikasi pengerjaan tugas dan ujian di SD Negeri 35 Palembang.

1.5. Manfaat

Adapun manfaat pembuatan laporan kerja praktek ini, yaitu:

1. Mempermudah proses pendataan nilai siswa dan siswi.
2. Mempermudah dalam mengkoreksi nilai siswa dan siswi.
3. Mempermudah pengarsipan data siswa dan siswi
4. Mempermudah Pemberian Informasi Dan Materi Pelajaran