

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Penelitian Terdahulu

Penelitian terdahulu yang relevan adalah penelitian yang dilakukan oleh Hendra Permana Putra (2011). Tujuan penelitiannya adalah mengetahui strategi bauran promosi yang diterapkan oleh Home Industry detergen curah Birdie dalam meningkatkan pangsa pasar. Serta untuk mengetahui implikasi strategi bauran promosi yang diterapkan oleh home industry detergen curah Birdie dalam meningkatkan pangsa pasar. Metode penelitian yang digunakan yaitu metode penelitian kualitatif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa home industri detergen curah Birdie dalam membangun strategi bauran promosi melalui media periklanan, personal selling dan direct online marketing. Namun, kedepannya home industri detergen curah Birdie akan menggunakan kesemua elemen promosi agar hasil yang didapatkan lebih maksimal melakukan perluasan daerah pemasaran yang mana melalui pendekatan strategi bauran promosi kepada konsumen agar tujuan perusahaan dapat tercapai. Meskipun saat ini home indutri detergen curah Birdie hanya menggunakan 3 elemen promosi namun yang lebih diutamakan adalah melalui media personal selling atau penjualan langsung kepada calon konsumen baru agar menjadi konsumen tetap

Penelitian lain telah dilakukan Erwin Adi Winata (2010) dalam skripsinya yang berjudul “Strategi komunikasi pemasaran terpadu dalam memasarkan produk cat duta paint”. Bertujuan untuk menganalisis strategi

komunikasi pemasaran terpadu yang diterapkan CV Dharma Utama Batu dalam memasarkan cat tembok Duta Paint. Serta untuk mengetahui implikasi dari strategi komunikasi pemasaran terpadu yang diterapkan CV Dharma Utama Batu terhadap volume penjualan. Data dalam penelitian didapatkan melalui wawancara mendalam pimpinan perusahaan, manajer pemasaran, dan seluruh staf karyawan, serta melakukan observasi pendahuluan, pengamatan langsung mengenai kegiatan yang berkaitan dengan pelaksanaan strategi komunikasi pemasaran pada CV Dharma Utama Batu. Metode penelitian yang digunakan yaitu metode penelitian kualitatif.

Penelitian terdahulu adalah penelitian yang dilakukan oleh Wahyu Eko (2012) dengan tema “Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Keputusan Konsumen Membeli Handphone Blackberry”. Hasil penelitian menunjukkan terdapat 8 variabel yang dipertimbangkan konsumen dalam membeli Blackberry. Kedelapan variabel tersebut tergolong menjadi 2 faktor utama yaitu keanekaragaman produk serta

2.2 Sistem informasi

Sistem informasi adalah kumpulan elemen yang saling berhubungan dan berfungsi untuk memproses, mengumpulkan, mendistribusikan serta menyimpan informasi yang berguna sebagai pendukung dalam pembuatan keputusan juga pengawasan dalam organisasi

2.3 Aplikasi

Aplikasi atau perangkat lunak (Software) merupakan bagian yang tidak terpisahkan dari suatu system komputer, disamping keberadaan pengguna (Brainware) dan jaringan (Networking). Aplikasi berbasis web tidak memerlukan instalasi di setiap komputer karena aplikasi berada di suatu server. Untuk membuka aplikasi cukup menggunakan browser yang terhubung melalui jaringan. (Solichin, 2016:1).

2.3.1 WEBSITE

Website adalah suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen yang digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, multimedia, dan lainnya pada jaringan internet. (Sibero 2013:11).

2.3.2 HTML (Hypertext Markup Language)

HTML merupakan Bahasa pemrograman web yang memberitahukan peramban web (web browser) bagaimana menyusun dan menyajikan konten di halaman web. (Solichin 2016:10).

2.3.3 PHP (Hypertext Preprocessor)

PHP (PHP: Hypertext Preprocessor) adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menerjemahkan baris kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang berbasis server-side yang dapat ditambahkan ke dalam HTML. (Supono dan Putratama 2016:3).

2.3.4 DATABASE DATA BASIS DATA.

Basis data merupakan ”tempat berkumpulnya data yang saling berhubungan dalam suatu wadah (organisasi/perusahaan) bertujuan agar dapat mempermudah dan mempercepat untuk pemanggilan atau pemanfaatan kembali data tersebut. (Lubis 2016:2).

2.3.5 MySQL

Mysql merupakan DBMS dengan lisensi terbagi menjadi dua, yang didistribusikan gratis dibawah lisensi GPL (General Public License). Setiap

pengguna dapat secara bebas menggunakan MySQL, namun dengan batasan tidak boleh dijadikan produk turunan komersial".MySQL sebagai sebuah implementasi dari sistem manajemen basis data relasional (RDBMS-Relational DataBase Management System) didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (General Public License). (Hendini, 2013).

2.3.6 PHP MyAdmin

PhpMyAdmin adalah aplikasi web yang dibuat oleh phpMyAdmin.net. php MyAdmin digunakan untuk administrasi database mysql program ini digunakan untuk mengakses database MySQL. Perintah untuk membuat tabel dapat menggunakan form yang sudah tersedia pada PhpMyAdmin atau dapat langsung menuliskan script pada menu SQL. PhpMyAdmin dijalankan dengan cara mengetik <http://localhost/phpmyadmin> pada web browser. (Sitinjak Daniel Dido Jantce TJ, M., &Suwita J.2020)

2.3.7 XAMPP

XAMPP adalah sebuah aplikasi web server instan dan lengkap dikarenakan segala yang anda butuhkan untuk membuat sebuah situs web dengan Content Management System (Joomla) bisa dicoba di dalam aplikasi ini. XAMPP adalah sebuah paket installer AMP (Apache, MySQL, dan Php) yang sangat mudah untuk diaplikasikan dalam komputer anda yang belum memiliki server untuk dapat melihat situs yang anda buat menggunakan bahasa server dan database server tersebut.(yolana dan mansuri2015).

2.3.8 Bootstrap

Bootstrap merupakan sebuah Framework CSS untuk membangun website yang menarik agar memudahkan pengembang disebut Bootstrap. Sulit untuk mengembangkan dan pemeliharannya jika tidak ada konsistensinya terhadap aplikasi individual. Bootstrap memberikan solusi rapi dan seragam terhadap solusi yang umum, tugas interface yang setiap pengembang hadapi. (Sitinjak Daniel Dido Jantce TJ & Suwita 2020).

2.4 flowchart

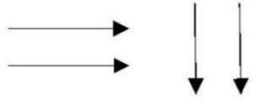
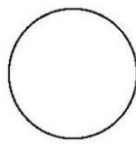
Flowchart merupakan Langkah-langkah penyelesaian masalah yang dituliskan dalam simbol-simbol tertentu. Diagram alir ini akan menunjukkan alur dalam program secara logika. Diagram alir ini selain dibutuhkan sebagai alat komunikasi, juga diperlukan sebagai dokumentasi. (Indrajani 2011:22)

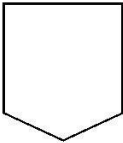

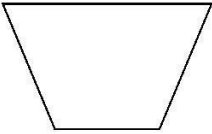
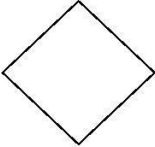
Diagram alir tersebut yaitu;

1. Diagram alir digambarkan dengan orientasi dari atas kebawah dan dari kiri ke kanan.
2. Setiap kegiata/proses dalam diagram alir harus dinyatakan secara eksplisit.
3. Setiap diagram alir harus dimulai dari satu start state dan berakhir pada satu atau lebih terminal akhir/terminator/hal state.
4. Gunakan connector dan off-page connector state dengan label yang sama untuk menunjukkan keterhubungan antarpath algoritma yang terputus, misalnya sebagai akibat pindah/ganti halaman.

Flowchart merupakan rangkaian simbol-simbol yang digunakan untuk mengkonstruksi. Symbol yang digunakan sebagai berikut :

Tabel 2.1 Simbol Diagram Flowchart

		
		menyatakan jalannya arus suatu proses
		Simbol connector, berfungsi untuk menyatakan sambungan dari proses ke proses lainnya dalam halaman yang sama

		<p>Simbol offline connector, berfungsi untuk menyatakan sambungan dari proses ke proses lainnya dalam halaman yang berbeda</p>
		<p>Simbol process, berfungsi untuk menyatakan suatu tindakan (proses) yang dilakukan oleh komputer</p>
		<p>Simbol manual, berfungsi untuk menyatakan suatu tindakan (proses) yang tidak dilakukan oleh komputer</p>
		<p>Simbol decision, berfungsi untuk menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan kemungkinan jawaban : ya/tidak</p>