

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah dkk. (2020). *Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Website menggunakan Framework Laravel (Studi kasus pada UKM Batik dan Bordir Desa Pakisaji Kabupaten Malang)*, 18(1), 49-56.
- Adani, Robith Muhammad. 2021. "Memahami Konsep Penggunaan Xampp untuk Kebutuhan Development". <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/apa-itu-xampp/>. Diakses pada 19 Februari 2022 pukul 18.00.
- Agatha, Nadia. 2018. "Apa Itu JSON". <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-json>. Diakses pada 19 Desember pukul 21.29.
- C., Ariata. 2021. "Apa itu Bootstrap". <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-bootstrap>. Diakses pada 20 Januari 2022 pukul 20.03.
- Christian dkk. (2018). *Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap ( Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih )*, 7(1), 22-27.
- Dayna, B. A. 2020. "Pengertian Visual Studio - Sejarah, Fitur, Fungsi, Kegunaan dan Manfaat". <https://www.ruangcoder.com/2020/07/pengertian-dan-sejarah-visual-studio.html>. Diakses 15 Desember 2021 pukul 17.15.
- Hadi. 2019. "Pengertian dan Cara Menggunakan CodeIgniter". <https://www.malasngoding.com/pengertian-dan-cara-menggunakan-codeigniter/>. Diakses pada 19 Desember 2021 pukul 19.48.
- Kristanto, Andri. 2018. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media.
- Markey. 2019. "Pemrograman Web Adalah". <https://markey.id/blog/development/pemrograman-web-adalah>. Diakses pada 20 Februari 2022 pukul 21.45.
- Pangastuti dkk. (2021). *Perancangan Sistem Aplikasi Perpustakaan Berbasis Web Di SMK ITABA Menggunakan Framework Laravel*, 1(2), 95-100.
- Parinsi dkk. (2021). *Perancangan Sistem Informasi Sekolah Di Sekolah Menengah Kejuruan*, 1(3), 227-240.
- Rada. 2021. "Pengertian Sistem Informasi". <https://dosenpintar.com/pengertian-sistem-informasi/>. Diakses 26 Desember 2021 pukul 22.06.
- Rajendra, Laksamana. 2022. "UML". <http://sistem-informasi-s1.stekom.ac.id/informasi/baca/UML/ee3f0891e57c8ae70ecf4b84d16ea6b3d9736018>. Diakses pada 24 Mei 2022 pukul 10.07.

- Setiadi, Fikri. 2018. “*Sistem Database*”. <https://mfikri.com/artikel/konsep-basis-data> . Diakses pada 20 Desember 2021 pukul 20.25.
- Setiawan, Rony. 2021. “*Flochart Adalah : Fungsi, Jenis, Simbol, dan Contohnya*”. <https://www.dicoding.com/blog/flowchart-adalah/>. Diakses pada 19 Desember 2022 pukul 20.22.
- Siddik, Nasrullah. 2021. “*Syntax dasar Bahasa Pemrograman PHP*”. <https://smartdevtala.com/artikel/detail/syntax-dasar-bahasa-program-php>. diakses pada 06 Januari 2022 pukul 23.29.
- Subecz, Z. (2021). *WEB-DEVELOPMENT WITH LARAVEL FRAMEWORK*, 8(1), 211-218.
- Supono dan Putratama, 2018. *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter, 1<sup>st</sup> ed.* Yogyakarta: Deepublish.
- W, Rian Yulianto. 2019. “*Ekstensi dan Tema Visual Studio Code yang Saya Gunakan*”. <https://medium.com/kode-dan-kodean/ekstensi-dan-tema-visual-studio-code-yang-saya-gunakan-6c3555762816>. Diakses pada 16 Desember 2021 pukul 09.12.
- Yasin. 2018. “*Panduan Lengkap Belajar phpMyAdmin Dasar*”. <https://www.niagahoster.co.id/blog/belajar-phpmyadmin/>. Diakses pada 19 Februari 2022 pukul 19.56.

