

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad 2009. *Media Pembelajaran*. Jakarta:Rajawali Pers.
- Arsyad, Azhar. 2005. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Aisyah, N. N. (2020). *Animasi Interaktif Prosedur Kerja Praktek Mahasiswa Berbasis Motion Graphic Di Politeknik Negeri Sriwijaya* (Doctoral dissertation, POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA).
- Azwar Azrul dan Prihartono Joedo. (1986). *Metodologi Penelitian*. Salemba 4, Jakarta.
- Curran, S. (2000). *Motion graphics. Graphic Design For Broadcast and Film, USA: Rockport*.
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Ghozali, I. (2016). *Aplikasi Analisis Multivariete Dengan Program IBM SPSS 23*, Edisi 8. In Badan
- GITA, R. A. D. (2021). *Penerapan Video Animasi Motion Graphic Pembayaran Ukt Di Politeknik Negeri Sriwijaya* (Doctoral dissertation, POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA).
- Hamdani, 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung : CV PUSTAKA SETIA
- Musfiqon 2012. *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Mustika dkk. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle*. JOIN (Jurnal Online Informatika). Vol.2 No.2. 121-126.
- NABILA, A. (2021). *Iklan Layanan Masyarakat Dengan Pendekatan Motion Graphic Sebagai Panduan Penyelenggaraan Pembelajaran Di Politeknik Negeri Sriwijaya Pada Masa Adaptasi Kebiasaan Baru Covid19* (Doctoral dissertation, POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA).

- PRATIWI, S. I. (2019). *Video Animasi Motion Graphic Pemesanan Tiket Kereta Api Pada Kai Access Pt. Kereta Api Indonesia (PERSERO)* (Doctoral dissertation, POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA).
- Ranang, Basnendar, Asmoro. 2010. *Animasi Kartun Dari Analog Sampai Digital*. PT Indeks. Jakarta.
- Rosalina, A., Azro, I., & Tompunu, A. N. (2021). *Pembuatan Animasi Motion Graphic dalam Pembelajaran Akuntansi Bagan Akun Standar untuk Jurusan Akuntansi Politeknik Negeri Sriwijaya*. *JUPITER (Jurnal Penelitian Ilmu dan Teknologi Komputer)*, 13(2), 22-32.
- Ruseffendi, E.T. 1988. *Pengantar Kepada Membantu Guru Mengembangkan Kompetensinya dalam Pengajaran Matematika untuk Meningkatkan CBSA*. Bandung: Tarsito
- Ruslan, A. (2016). *Animasi Perkembangan dan Konsepnya*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Sanjaya, W. 2012. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta : Kencana Prenada Media Grup
- Sri Anitah. 2008. *Media Pembelajaran*. Surakarta: Lembaga Pengembangan Pendidikan (LPP) UNS dan UPT Penerbitan dan Percetakan UNS (UNS Press).
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Sugiyono, (2004). *Metode penelitian Kwalitatif, dan R&D*, Alfabet Jakarta.
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Bisnis*. Bandung: Alfabeta.
- Sujerweni, W. (2014). *SPSS untuk Penelitian*. Pustaka Baru
- Sukarno, IS 2014, “*Perancangan Motion Graphic Ilustratif Mengenai Majapahit Untuk Pemudapemudi*”, *Jurnal Tingkat Sarjana bidang Seni rupa dan Desain*, p. 1
- Vaughan, T. 2006. *Multimedia : Making It Work*. Yogyakarta: Andi.
- Yurianto, Ahmad, Bambang Wibowo, K. P. (2020). *Pedoman Pencegahan Dan Pengendalian Coronavirus Disease (Covid-19)* (M. I. Listiana Azizah, Adistikah Aqmarina (ed.)).

Zulganef. 2006. *Pemodelan Persamaan Struktural & Aplikasinya Menggunakan Amos 5*. Bandung : Pustaka