

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pembahasan terkait penerapan animasi 2D berbasis *motion graphic* pada video animasi sosialisasi persyaratan dan ketentuan perjalanan dengan kereta api pada masa pandemi *COVID-19* dalam penelitian dan perancangan pembuatan video tersebut, maka dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Pembuatan video animasi sosialisasi persyaratan dan ketentuan perjalanan dengan kereta api pada masa pandemi *COVID-19* ini menggunakan animasi berbasis *motion graphic* yang menarik dan menghasilkan video berdurasi 5 menit 30 detik dengan format .mp4 sehingga informasi yang diberikan dapat lebih mudah dimengerti oleh masyarakat
2. Responden alpha dilihat dari riwayat pendidikan dan riwayat pekerjaannya, sehingga kompeten dalam menilai video yang telah dibuat. Sedangkan responden beta dilihat dari jenis kelamin, umur, pekerjaan, asal dan seberapa sering naik kereta api yang memiliki kategori sebagai orang-orang yang membutuhkan informasi dari video
3. Video animasi sosialisasi berbasis *motion graphic* ini mendapatkan indeks persentase rata-rata 94,5% dari hasil penilaian dan analisis responden alpha (ahli) yang berada pada kategori “sangat baik”. Maka, video ini layak untuk dipublikasikan secara luas kepada masyarakat
4. Video animasi ini mendapatkan indeks persentase rata-rata 92,24% dengan kategori sangat baik dari hasil penilaian dan analisis responden beta sebagai masyarakat yang membutuhkan informasi. Maka, video animasi ini memiliki kualitas dan kelengkapan informasi yang baik dan mudah dipahami oleh masyarakat.

5.2 Saran

Penulis menyadari masih banyak sekali kekurangan bahkan jauh dari kata sempurna dalam perancangan video animasi 2D yang penulis buat. Untuk itu penulis memberikan beberapa saran, di antaranya :

1. Diharapkan agar dimasa yang akan datang, video animasi 2D ini dapat disiarkan/ditayangkan di televisi yang terdapat di stasiun-stasiun kereta api Sumatera Selatan sebagai media sosialisasi bagi masyarakat
2. Didalam perancangan bahkan saat merealisasi video 2D ini masih jauh dari kata sempurna, kiranya dimasa mendatang video animasi 2D ini bisa dikembangkan lagi dari segi tampilan, konten informasi dan audio agar menjadi lebih menarik dan lebih baik lagi.