

DAFTAR PUSTAKA.

- Adam, Steffi dan Muhammad Taufik Syastra. 2015. "Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X SMA Ananda Batam". *Jurnal CBIS*. 3(2): 78-90.
- Apriyani, Meyti. E., Setyoko, I., Animasi, K., & Ray, M. 2016. "Analisis Perbandingan Teknik Rendering V-Ray Dan Mental Ray Pada Film Animasi 3d Robocube". *Jurnal Teknik Informatika*. 9(1): 54-61.
- Dale, Edgar. 2018. *Audio Visual Methods in Teaching*. New York: Holt, Rinehart and Winston Inc. The Dryden Press.
- D. Ariatmanto. 2018. "Aplikasi Pengembangan Audiovisual Sebagai Media Alternatif Penyampaian Materi Kuliah Multimedia Berbasis Web (Studi Kasus STMIK AMIKOM)". *Jurnal Dasi*.15(4) 10-14
- Efy Yosrita. 2020. "Penerapan Metode Pengembangan Multimedia Luther-Sutopo Pada Pengembangan Aplikasi Simulasi Untuk Menghitung Determinan Matrik". *Jurnal Ilmiah Fifo*. 6(1): 23-29 .
- F. Novitasari, Y. Djahir, and S. Fatimah. 2016. "Pengaruh Media Adobe Illustrator Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Ekonomi Di Sma Srijaya Negara". *Jurnal Profit*.2(1) : 59-67.
- Munir. 2012. *Multimedia: Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, CV.
- Prayogha Dwi. 2020. "Implementasi Metode Luther Untuk Pengembangan Media Pengenalan Tata Surya Berbasis Virtual Reality". Jakarta: Universitas Muhamadiyah Jember. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi*.4(2) : 53-59.
- Sugiyono. 2020. *Metode Penelitian: Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, CV.
- Supriatna, K. 2020. "Penggunaan Animasi 2D Sebagai Media Sosialisasi Tata Cara Evakuasi Penumpang Lrt Palembang Ketika Mengalami Gangguan Dijalan Bebas". *Prosodik SINTAK*. 2(1) : 9-15.
- Tamara, E. U. 2021. "Implementasi Teknologi Virtual Reality Pada Media Pembelajaran Animasi". *Jurnal Laporan Akhir Teknik Komputer* .1(3) : 1-10.
- Supriyadi, S. 2019. "Pemanfaatan Plugin After Effect Untuk Produksi Film". *Jurnal Komunikasi*.10(1) : 33-41
- Sutopo, A. H. 2019. *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Jakarta: Graha Ilmu.

S. Zaini, J. Nugraha. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Premiere Pro Pada Kompetensi Dasar Mengelola Kegiatan Humas Kelas XI Administrasi Perkantoran di SMK Negeri 2 Buduran Sidoarjo". *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran*.9(2):349-355.

Vaughan, Tay. 2021. *Multimedia: Making it Work, 7th Edition*. India: McGraw-Hill.