



---

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Pada era digital seperti sekarang ini masyarakat sangat mudah untuk mendapatkan informasi dengan mudahnya melalui media elektronik maupun digital sehingga informasi menjadi salah satu kebutuhan masyarakat yang harus dipenuhi. Dalam mengakses internet, masyarakat akan memperoleh beragam informasi seperti yang tersedia di *website* dan aplikasi-aplikasi yang tersedia. Informasi yang diperoleh pun dapat berupa berita, gambar, ilmu pengetahuan, dan lain sebagainya.

Informasi yang dibutuhkan oleh perusahaan Karya Putra Enim mengenai penjualan dan persediaan barang, yaitu barang yang tersedia, barang yang keluar, dan barang yang ada di gudang atau biasa disebut stok barang. Hal ini membutuhkan ketelitian supaya dalam setiap laporan tidak terjadi kesalahan besar. Hal tersebut dapat dihindarkan dengan menggunakan suatu sistem aplikasi berbasis *web* agar dapat menyajikan informasi secara cepat dalam mengakses dan menginput data. Efisiensi tidak menghabiskan banyak biaya dan tepat dalam proses pemilihan barang serta memaksimalkan dalam proses *inventory* pada gudang. Barang-barang yang dibuat perusahaan ini seperti: nut/mur, gear coupling, shield bearing, idler, impact, bolt/baut dan lainnya.

PT Karya Putra Enim memiliki unit bagian kerja yang masing-masing mempunyai tugas dan tanggung jawab sesuai dengan bidangnya masing-masing seperti Direktur Utama yang merupakan pimpinan dan penanggung jawab tertinggi dan membawahi seluruh bagian. Selain itu terdapat Manager Umum yang bertanggung jawab terhadap seluruh pelaksanaan mengkoordinir di bidang pergudangan, kegiatan operasional gudang. Target atau pencapaian sasaran usaha yang didasari atas ketentuan atau kebijakan yang telah ditetapkan oleh PT Karya Putra Enim. Adapun kendala yang ada pada PT Karya Putra Enim yaitu dalam pencatatan pergudangan masih secara non digital atau pencatatan masih dilakukan



dengan mengisi pada buku besar dan memberikan laporan masih dalam bentuk hardcopy sehingga rekapan yang diberikan oleh *Mgr Warehouse & Delivery* masih belum efektif

Seperti permasalahan pada PT Karya Putra Enim Perusahaan yang berlokasi di Jl. Stasiun No. 01 Kecamatan Lawang Kidul, Tanjung Enim, Sumatera Selatan. Sampai saat ini kegiatan operasional pada PT Karya Putra Enim dilakukan secara manual seperti pencatatan informasi penjualan dan pergudangan menggunakan buku pencatatan dan kertas laporan yang semua ditulis tangan dan pencatatan suku cadang yang akan di input pun masih menggunakan tahap manual pada pencarian barang-barang yang diperlukan.

Untuk mendapatkan data yang dibutuhkan harus mencari satu per satu halaman yang telah di tulis. Sesuai dengan urutan tanggal transaksi. Demikian juga dengan pemeriksaan transaksi penjualan yang terjadi setiap minggunya.

Berdasarkan latar belakang di atas, penulis bermaksud membuat suatu aplikasi yang dapat mempermudah dan mempercepat proses penginputan dan proses *management* stok barang pada gudang menggunakan aplikasi pemrograman berbasis *website*. Dimana Aplikasi *Warehouse Management System* ini menghasilkan output berupa laporan dalam berbentuk *excel* dan *pdf*

Melihat akan pentingnya manajemen sistem pada pergudangan pada PT Karya Putra Enim maka penyusun Laporan Akhir ini penulis tertarik untuk meninjau permasalahan dari sudut ilmu yang penulis peroleh dari perkuliahan di Politeknik Negeri Sriwijaya untuk mengadakan penelitian mengenai stok barang dan manajemen barang dengan judul sebagai berikut:

**“Aplikasi *Warehouse Management System* Pada PT Karya Putra Enim Berbasis *Website*.”**



## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas, ada beberapa permasalahan yang menjadi rumusan masalah yang akan dibahas dalam laporan ini antara lain :

1. Bagaimana membuat aplikasi pergudangan berbasis *website*?
2. Bagaimana untuk melihat barang yang keluar pada PT Karya Putra Enim?
3. Bagaimana untuk mengetahui stok barang yang ada di gudang PT Karya Putra Enim

Dari ketiga masalah diatas dapat dirumuskan menjadi satu masalah yang akan dibahas yaitu “Bagaimana merancang dan membuat suatu Aplikasi *Warehouse Management System* Pada PT Karya Putra Enim Berbasis *Website*.”

## 1.3 Batasan Masalah

Agar penulisan Laporan Akhir ini lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, maka penulis membatasi pokok permasalahan ini sebagai berikut. Bagaimana membuat aplikasi warehouse management system yang bisa membantu memberi kemudahan kepada admin dalam mengetahui stok barang dan barang keluar pada gudang

## 1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan Laporan Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Adanya aplikasi *warehouse management system* yang menyediakan kemudahan dalam proses pergudangan dan memenuhi kebutuhan dalam pencarian stok barang di gudang
2. Membuat suatu aplikasi yang dapat di gunakan untuk memudahkan admin dalam melakukan pekerjaannya
3. Menghasilkan rekapan admin berupa file Pdf

## 1.5 Manfaat

Adapun manfaat dari pembuatan Laporan Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Memperbaiki sistem yang lebih baik dari sebelumnya sehingga dapat meningkatkan keefektivitas dalam bekerja.
-



2. Meningkatkan sistem yang lebih baik khususnya di dalam bidang IT yang mampu bersaing dengan perusahaan lainnya.
3. Terciptanya sebuah sistem yang dapat memudahkan kinerja dari *admin*

## **1.6 Metodologi Penelitian**

### **1.6.1 Lokasi Pengumpulan Data**

Lokasi penelitian dilakukan oleh penulis dilaksanakan di PT Karya Putra Enim Jl. Stasiun No. 01 Kecamatan Lawang Kidul Tanjung Enim.

### **1.6.2 Metode Pengumpulan Data**

#### **1.6.2.1 Metode Observasi**

Metode Observasi merupakan metode yang dilakukan dengan cara pengamatan langsung untuk melihat bagaimana penggunaan Aplikasi *Warehouse Management System* Pada PT Karya Putra Enim Berbasis *Website*.

#### **1.6.2.2 Metode Wawancara**

Metode Wawancara merupakan metode tanya jawab dan tatap muka dan tanya jawab langsung antara penulis dan narasumber. Dalam metode ini penulis mengajukan beberapa pertanyaan mengenai objek yang dipelajari kepada bapak Syamsul Komar selaku Direktur Utama PT Karya Putra Enim.

#### **1.6.2.3 Metode Studi Literatur**

Metode Studi Literatur merupakan metode pengumpulan data yang diarahkan kepada pencarian data dan informasi melalui dokumen-dokumen, baik dokumen tertulis, foto-foto, gambar, maupun dokumen elektronik yang dapat mendukung dalam proses penulisan atau serangkaian kegiatan yang berkenaan dengan metode pengumpulan data pustaka, membaca dan mencatat, serta mengelolah bahan penelitian. Dalam hal ini penulis mengumpulkan data-data yang diperlukan untuk Aplikasi *Warehouse Management System* Pada PT Karya Putra Enim Berbasis *Website*.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

---



Pada bab ini, penulis mengemukakan secara garis besar sistematika laporan akhir ini yang bertujuan untuk mempermudah pembaca memahami isi laporan ini. Penulis membagi Laporan Akhir ini menjadi 5 (lima) bab dan masing-masing bab terbagi lagi dalam beberapa sub bab yang merupakan satu kesatuan dan saling melengkapi yang tersusun secara kronologis seperti di bawah ini.

## **BAB 1 PENDAHULUAN**

Bab ini akan menjelaskan garis besar mengenai Laporan Akhir secara singkat dan jelas mengenai Latar Belakang, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan, Manfaat, Metodologi Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

## **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini akan menjelaskan secara singkat teori umum, teori judul, teori khusus dan teori program. Teori umum dan istilah-istilah yang dipakai dalam pembuatan sistem tersebut berkaitan dengan judul, teori khusus yaitu berkaitan dengan sistem yang dipakai dan sistem yang akan dibuat, teori program yang berkaitan dengan sistem program yang akan dibuat.

## **BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

Pada bab ini memaparkan sejarah singkat berdirinya PT Karya Putra Enim Visi dan Misi Perusahaan, dan Struktur Organisasi Perusahaan.

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini berisikan pembahasan dari masalah yang ada melalui Analisis pada PT Karya Putra Enim.



---

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini menguraikan kesimpulan dari rangkaian serta memberikan saran untuk menindaklanjuti tinjauan usulan yang telah dibuat.

