

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil pada Perencanaan Geometrik dan Tebal Perkerasan pada Jalan Batas Kota Sekayu – Mangunjaya STA 31+850 – STA 40 + 250 Provinsi Sumatera Selatan, antara lain:

1. Jalan yang direncanakan digolongkan ke dalam jalan kelas I A (Jalan arteri) berdasarkan perhitungan LHR yang memiliki smp >20000 SMP, dimana lebar badan jalan 2 x 3,5 m dengan kemiringan melintang 2%, lebar bahu jalan 2x 2 m dengan kemiringan melintang 5%.
2. Pada jalan yang di rencanakan ini, terdapat 11 tikungan, diantaranya 7 tikungan *Spiral – Circle – Spiral*, 2 tikungan *Full Cicle*, dan 2 tikungan *Spiral – Spiral*.
3. Volume pekerjaan galian yaitu 229.595,535 m³, sedangkan volume timbunan yaitu 119.521,200 m³.
4. Lapis permukaan menggunakan Laston Lapis Aus (AC – WC) dengan tebal 7 cm, Laston Lapis Antara (AC – BC) dengan tebal 8 cm, Laston Lapis Pondasi (AC – Base) dengan tebal 10 cm, Lapis pondasi Agregat Kelas A (CBR 90%) dengan tebal 25 cm, serta Lapis pondasi bawah Agregat Kelas B (CBR 60%) dengan tebal 35 cm.
5. Bangunan pelengkap yang digunakan yaitu saluran samping yang berbentuk trapesium, dan gorong-gorong yang berbentuk persegi (*box culvert*).
6. Untuk pekerjaan pembangunan jalan ini diperlukan dana sebesar Rp106.887.400.000,- (Seratus Enam Milyar Delapan Ratus Delapan Puluh Tujuh Juta Empat ratus Ribu Rupiah) dengan waktu pelaksanaan 185 hari.

5.2 Saran

Dalam pembuatan laporan ini ada beberapa saran yang dapat penulis sampaikan, antara lain:

1. Perencanaan jalan raya harus sesuai dengan kebutuhan dan mengacu pada pedoman dan peraturan yang telah ditetapkan oleh Dinas Pekerjaan Umum Bina Marga.
2. Dalam perencanaan trase jalan, hendaknya jangan terlalu banyak memotong kontur sehingga jalan yang akan direncanakan tidak terlalu mendaki atau menurun. Selain itu, perhatikan pula banyaknya galian dan timbunan yang akan dihasilkan, hal ini dapat mengurangi besarnya biaya pekerjaan.
3. Penentuan kecepatan rencana hendaknya disesuaikan dengan kondisi yang ada di lapangan.