

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah dilakukan, penulis menarik beberapa kesimpulan yaitu sebagai berikut.

1. Video Animasi 3D dengan proses *modelling* dan *coding* pada materi pembelajaran Bahasa Indonesia membahas tentang huruf abjad, huruf vokal dan ejaan disertai dengan objek huruf sehingga proses pembelajaran terlihat lebih menarik.
2. Video Animasi 3D dengan proses *modelling* dan *coding* pada materi pembelajaran Matematika membahas tentang pengenalan angka, penjumlahan dan pengurangan yang disertai objek-objek seperti buah apel dan ayam sehingga proses pembelajaran terlihat lebih menarik.
3. Untuk menampilkan hasil video animasi 3D, dapat diakses di *website* <https://vrs1bkaryaibu.wordpress.com/> ataupun dengan cara *scan QR code*.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat diambil berdasarkan hasil pembahasan dan kesimpulan adalah sebagai berikut.

1. Diharapkan pengembangan teknologi multimedia 3D ini bisa menjadi program bagi anak Tunagrahita di Sekolah Luar Biasa sehingga memungkinkan untuk mengembangkan media pembelajaran pada mata pelajaran Bahasa Indonesia dan Matematika.
2. Diharapkan pengembangan media pembelajaran untuk selanjutnya tidak hanya pada materi Bahasa Indonesia dan Matematika saja, namun media pembelajaran animasi 3D pada mata pelajaran yang lain.