

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Suyatmo, dkk. 2020. *Rancang Bangun Prototype Robot Pengantar Barang Cargo Berbasis Arduino Mega dengan IoT*. Volume 1, Nomor 3, hal:215-219.
- [2] Wikipedia. 2022. *Robot*. <https://id.wikipedia.org/wiki/Robot>. [Diakses pada 1 Juli 2022].
- [3] Saefullah, A., Immaniar, D., & Juliansah, R. A. (2015). Sistem kontrol robot pemindah barang menggunakan aplikasi android berbasis Arduino Uno. *Creative Communication and Innovative Technology Journal*, 8(2), 45-56.
- [4] Panduardi, F., & Haq, E. S. 2016. *Wireless Smart Home System Menggunakan Raspberry Pi*. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Terapan*, 3(1), 320–325.
- [5] Derisma, D. (2016). Rancang Bangun Robot Pengering Lantai Otomatis Menggunakan Metode Fuzzy. *Jurnal Sistem Komputer*, 6(2).
- [6] Wasista, S., Saraswati, D. A., & Susanto, E. (2019). *Aplikasi Internet of Things (IOT) dengan Arduino dan Android “Membangun Smart Home Dan Smart Robot Berbasis Arduino Dan Android”*. Deepublish.
- [7] Alghifary, I., Nurfadhila, A., Handini, J., Nurhakim, T. F., Rohmaniar, R. A., & Wirasta, W. (2021). STUDI LITERATUR IMPLEMENTASI IOT PADA ANDAKARA CARD DENGAN MEMANFAATKAN TEKNOLOGI RFID DAN NFC. *Prosiding SNAPP*, 283-292.
- [8] Onibala, J., Lumenta, A. S., & Sugiarto, B. A. (2015). Perancangan Radio Frequency Identification (RFID) Untuk Sistem Absensi Berbasis Mikrokontroler ATmega 8535. *Jurnal Teknik Elektro dan Komputer*, 4(7), 45-53.
- [9] Roihan, A., Permana, A., & Mila, D. (2016). Monitoring kebocoran gas menggunakan mikrokontroler arduino uno dan esp8266 berbasis internet of things. *Innovative Creative and Information Technology*, 2(2), 170-183.
- [10] Jatmiko, A. S. H. (2021). *Perancangan Prototype Home Automation Menggunakan Arduino Berbasis Feedback System* (Doctoral dissertation, Prodi Teknik Informatika).

- [11] Afifah, Erint. 2021. *Mengenal Perangkat Lunak Arduino IDE*. <https://www.kmtech.id/post/mengenal-perangkat-lunak-arduino-id>. [Diakses pada 16 Juli 2022].
- [12] Desnanjaya, I. G. M. N., & Iswara, I. B. A. I. (2018). Trainer Atmega32 Sebagai Media Pelatihan Mikrokontroler Dan Arduino. *Jurnal RESISTOR (Rekayasa Sistem Komputer)*, 1(1), 55-64.
- [13] Sokop, S. J., Mamahit, D. J., & Sompie, S. R. (2016). Trainer periferan antarmuka berbasis mikrokontroler arduino uno. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 5(3), 13-23.
- [14] Waworundeng, J. M., & Lengkong, O. (2018). Sistem Monitoring dan Notifikasi Kualitas Udara dalam Ruangan dengan Platform IoT. *Cogito Smart Journal*, 4(1), 94-103.
- [15] Kusniyati, H., Sitanggang, P., & Saputra, N. (2016). Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika UIN Syarif Hidayatullah*, 9(1), 133130. Arga. 2022. *Function Generator: Pengertian, Jenis-Jenis, Kegunaan*. <https://pintarelektro.com/function-generator/>. [Diakses pada 16 Juli 2022].