

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan pengujian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan yaitu:

1. Sistem kerja perangkat lunak pengaduk adonan otomatis abon lele berbasis IoT ini menggunakan aplikasi MIT App Inventor sebagai akses kendali melalui *smartphone*, yang wajib terkoneksi internet dan dimana data yang berhasil dikirim oleh *user* akan diterima dan diolah melalui NodeMCU ESP8266 dan untuk setiap pengiriman perintah wajib memberikan jeda sekitar 12 detik per perintah.
2. Dalam pembuatan aplikasi pengaduk adonan otomatis abon lele berbasis IoT memiliki komponen atau bahan yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi yaitu MIT App Inventor sebagai media pembuatan aplikasi, Mulai dari layar aplikasi berupa GUI (*Graphical User Interface*) dan pemrograman aplikasi yang tersedia di menu MIT App Inventor.
3. Kinerja perangkat lunak pada sistem pengaduk adonan otomatis abon lele berbasis IoT dapat diketahui dalam percobaan pengujian ketepatan waktu yang dibandingkan dengan satuan hitung *stopwatch*, dalam percobaan 600 detik atau 10 menit memiliki selisih waktu 1 menit 30 detik lebih cepat dari satuan hitung *stopwatch* dan untuk waktu 3600 detik atau 1 jam memiliki selisih waktu 5 menit 5 detik.
4. Hasil dari percobaan pembuatan abon lele langsung dari alat yang telah dibuat, memiliki waktu 1 jam 20 menit untuk 1-3 kg ikan lele wajib menggunakan api kecil agar tekstur abon lele mendapatkan cita rasa yang pas.
5. Tersedia fitur monitoring pada web thingspeak yang berupa *set timer* dan tombol *ON/OFF* dan jika ingin melihat jalannya waktu dapat di lihat pada tampilan serial monitor untuk memantau jalannya waktu.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka penulis dapat memberi saran antara lain:

1. Pada saat pembuatan aplikasi menggunakan MIT App Inventor, Hendaknya menambahkan fitur-fitur tambahan pada program *interface*, Misalnya seperti dapat melihat jalannya waktu yang ada di aplikasi *smartphone* agar dapat memudahkan *user* dalam melihat berapa lama waktu yang telah berjalan supaya kinerja aplikasi sebagai sarana pembuatan makanan dapat lebih berkembang.
2. Untuk pengembangan alat maka dapat ditambahkan beberapa fitur seperti pengaturan *ON* dan *OFF* untuk kompor secara otomatis dan yang lainnya.
3. Pastikan program pada Arduino IDE telah sesuai dengan settingan yang ada pada aplikasi MIT App Inventor, agar tidak terjadi *error* pada alat pengaduk abon lele ini.