

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Suhendar and A. Fernando, "Aplikasi Virtual tour Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Autodesk 3Ds Max," *ProTekInfo(Pengembangan Ris. dan Obs. Tek. Inform.,* 2016.
- [2] Nathania, M. S. S. Thayf, and H. Arfandy, "Virtual Tour Berbasis 3D Untuk Pengenalan Kampus STMIK Kharisma Makassar," *J. Chem. Inf. Model.,* 2014.
- [3] Alit, Yusron Cah, "Artikel Tentang Multimedia," *Scribd.com.,* 2011.
- [4] Alfajrin, A, "Interfacing PC & Multimedia Eksperimen Karakterisasi Kapasitor,". Skripsi. Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Fisika, Universitas Indonesia., 2011.
- [5] J. Safitri, P. Meilina, and S. NurbayaAmbo, "Implementasi Augmented reality Sebagai Pembelajaran Pertumbuhan Tanaman Dikotil Dan Monokotil Untuk Sekolah Dasar," *Teknol. Inform. dan Komput.,* 2018.
- [6] Syahrani, Siti, "Tranformasi 3D" *Scribd.com.,* 2016.
- [7] R.B.N. Noviandyka, "ANALISIS HASIL PEMODELAN 3D PADA FITUR KAMERA HANDPHONE I-PHONE 7 PLUS DAN SAMSUNG GALAXY S9 PLUS, "., *J. Chem. Inf. Model.,* 2018.
- [8] A. Amin, "PEMBUATAN FILM ANIMASI CARA UMRAH SESUAI SOFTWARE BLENDER SKRIPSI Oleh : AINUL AMIN,". *Teknol. Pendidik.,* 2016.
- [9] Binanto, Iwan, "Multimedia Dasar-Dasar Teori dan Pengembangannya,". *Yogyakarta: Deepublish,* 2010.
- [10] Sihite, B., Samopa, F and Sani, N. A. "Pembuatan Aplikasi 3d Viewer Mobile Dengan Menggunakan Teknologi Virtual Reality", *Teknik POMITS.,* 2013.

- [11] Pranata, M. A., Santyadiputra, G. S., and Sindu, I. G. P. "Game Balinese Fruit Shooter Berbasis Virtual Reality Sebagai Media Pembelajaran Di Taman Kanak-Kanak" *Edutech.*, 2017.
- [12] Kresna Galuh D. Herlangga. "Virtual Reality dan Perkembangannya" *codepolitan.com.*, 2016.
- [13] I. Rizaldy, I. Agustina, and F. Fauziah, "Implementasi Virtual Reality Pada Tur Virtual Monument Nasional Menggunakan Unity 3D Algoritma Greedy Berbasis Android," *Jointecs (Journal Inf. Technol. Comput. Sci.*, 2018, doi: 10.31328/jointecs.v3i2,786
- [14] Parameswari, Citra. "Implementasi Lingkungan Virtual Reality Pada Aplikasi Bersepeda Di UI Dengan Memanfaatkan Kacamata Wireless 3 Dimensi E-Dimensional Untuk PC," *Skripsi. Fakultas Teknik, Teknik Elektro, Universitas Sriwijaya.*, 2011.
- [15] C. A. Caesaria, M. Jannah, and M. Nasir, "Pengembangan Video Pembelajaran Animasi 3D Berbasis Software Blender Pada Materi Medan Magnet, " *Southeast Asian J. Islam. Educ.*, 2020.
- [16] Moeleong, L. 2013. Implementasi Cluster Computing Untuk Render Animasi. E-Jurnal Teknik Elektro dan Komputer Universitas Sam Ratulangi Manado
- [17] Bintara, Wahyu Setia. "Pengertian Blender-Sejarah, Fitur, Kelebihan, Kekurangan". *Dianisa.com.*, 2022b
- [18] CG Channel, "Soft8Soft releases Verge3D". *Cgchannel.com.*, 2019
- [19] Politeknik Negeri Sriwijaya. "Profile Sejarah Politeknik Negeri Sriwijaya. [Polsri.ac.id](http://Polsri.ac.id)