

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan, maka ditarik kesimpulan bahwa :

1. Aplikasi 3D *Virtual Reality* sebagai Media Pembelajaran Praktikum Kimia untuk Sekolah di Daerah Terpencil memberikan output berupa animasi 3D untuk mendukung terwujudnya pembelajaran yang memanfaatkan teknologi. Dimana animasi 3D tersebut telah mengacu dan sesuai dengan langkah kerja dan hasil praktikum kimia yang sesungguhnya.
2. Percobaan indikator asam basa menggunakan kertas lakmus telah dianimasikan sesuai dengan panduan praktikum. Dimana saat kondisi asam kertas lakmus akan berubah menjadi warna merah, saat kondisi basa kertas lakmus berubah menjadi warna biru, dan saat kondisi netral kertas lakmus tidak berubah warna.
3. Percobaan Elektrolit dan Non-elektrolit telah dianimasikan sesuai panduan praktikum. Dimana larutan yang membuat lampu menyala dan mengeluarkan banyak gelembung berarti termasuk elektrolit kuat, larutan yang tidak membuat lampu menyala namun mengeluarkan sedikit gelembung berarti elektrolit lemah, serta larutan yang tidak membuat lampu menyala dan mengeluarkan gelembung berarti larutan tersebut non-elektrolit.
4. Percobaan Reaksi Reduksi-Oksidasi atau Redoks juga telah dianimasikan sesuai panduan praktikum. Dimana percobaan ini memperlihatkan perubahan bilangan redoks dengan adanya oksigen ataupun adanya perubahan warna pada larutan.

5.2 Saran

Adapun metode *virtual reality* ini masih perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Berdasarkan kesimpulan di atas, maka saran yang dapat dikemukakan agar kedepannya lebih baik dan bisa disempurnakan adalah sebagai berikut :

1. Menambahkan objek 3D materi praktikum kimia lainnya yang terdapat pada buku modul.
2. Dapat digunakan pada seluruh bidang dengan pengembangan aplikasi yang lebih baik lagi.