

CURRICULUM VITAE



Nama : Khansa Farah Kamilah
 NIM : 061940722611
 Tempat, Tanggal Lahir : Tangerang, 20 Oktober 2002
 Alamat : Jalan Tanjung Sari II No. 76A, Palembang

RIWAYAT PENDIDIKAN FORMAL

Pendidikan	Nama Sekolah	Tamat Tahun
SD	SD Negeri 148 Palembang	2013
SMP	SMP Negeri 38 Palembang	2016
SMA	SMA Muhammadiyah 1 Palembang	2019

PENGALAMAN MAGANG

No.	Pengalaman Magang	Penelitian	Tahun
1.	PT Pupuk Sriwidjaja Palembang – <i>Knowledge Management</i>	Pembuatan Model 3D Gedung <i>Knowledge Management</i> PT Pupuk Sriwidjaja Palembang Menggunakan <i>Software Blender</i>	2021
2.	PT SUMSEL MEDIA GRAFIKA – Harian Pagi Tribun Sumsel	Implementasi Desain Grafis Pada <i>Feeds Instagram</i> Sebagai Media Promosi Pemasangan Iklan Tribun Sumsel	2022

PENGHARGAAN/PENCAPAIAN

No.	Penghargaan/Pencapaian	Tahun
1.	Kuasai Teknik <i>Digital Audio Production (Skill Academy)</i>	2020


No.	Penghargaan/Pencapaian	Tahun
	<i>ByRuangguru) – Certificate of Excellence</i>	
2.	<i>Audio Mixing Technique (Skill Academy ByRuangguru) – Certificate of Excellence</i>	2020
3.	Studi Independen Pengembangan <i>Game</i> Kampus Merdeka di Agate – Sertifikat Penyelesaian	2021-2022
4.	<i>Digital Illustration 101: How To Be an Illustrator (Mezink Academy) – Sertifikat Partisipasi</i>	2022
5.	Hotel Beston Palembang – Sertifikat <i>Table Manner</i>	2022

Semua data yang saya isikan dan cantumkan dalam riwayat hidup ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan.

Palembang, Agustus 2023

Khansa Farah Kamilah

FORM KUISIONER ONLINE



PERANCANGAN GAME 2D SEBAGAI MEDIA EDUKASI TENTANG KESELAMATAN DI RUMAH UNTUK ANAK USIA DINI MENGGUNAKAN METODE MDLC(MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE)

Halo, Perkenalkan saya Khansa Farah Kamillah mahasiswi Politeknik Negeri Sriwijaya Jurusan Teknik Komputer Prasi Teknologi Informasi Multimedia Digital. Soal ini saya membutuhkan data untuk menguji game edukasi untuk anak usia dini yang telah saya buat. Kuisisioner ini berfokus pada pengujian usability game yang terdiri dari indikator understandability(mudah dipahami), learnability(pembelajaran), attractiveness(daya tarik) dan operability(dapat dioperasikan).

Bagi kalian yang bersedia meluangkan waktu untuk mengisi kuisisioner ini, saya ucapkan terima kasih sebesar-besarnya. Adapun data yang dikumpulkan hanya akan digunakan untuk kepentingan penyelesaian laporan tugas akhir(otring) sebagai salah satu syarat menyelesaikan pendidikan pada Program Studi Teknologi Informasi Multimedia Digital.

kamilahfarah@gmail.com [Switch account](#)

* Indicates required question

Email *
Your email _____

Nama Lengkap *
Your answer _____

Peran Anda (yang memiliki Anak/Saudara Usia 0-6 tahun) *
 Orang tua
 Saudara/i
 Lainnya

Siapa dalam keluarga Anda yang berusia 0-6 tahun? *
 Anak
 Adik Kandung
 Adik Tiri
 Sepupu
 Adik Sepupu
 Keponakan

Next Clear form


Game Edukasi Kata Mama : Keselamatan di Rumah

Sebelum melanjutkan kuisisioner, diharapkan untuk memainkan game terlebih dahulu atau melihat trailer game di bawah ini. Bagi kalian yang berkenan untuk mencoba game, silahkan klik link di bawah ini :

- <https://hankel.tch.io/km-keselamatandirumah>
- Setelah mengklik link tersebut, tekan tombol Run Game yang berada di tengah layar.

Catatan : game ini dijalankan di dalam browser(Google Chrome) sehingga dapat dimainkan melalui PC maupun *smartphone*.

TRAILER GAME EDUKASI KATA MAMA : KESELAMATAN DI RUMAH



<p>1. Saya memahami cara memainkan <i>game</i> edukasi keselamatan di rumah tanpa panduan tertulis. *</p> <p style="text-align: center;">1 2 3 4 5</p> <p>Kurang Setuju <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> Setuju</p>	<p>6. Materi keselamatan di rumah dapat diperoleh dengan mudah selama bermain <i>game</i> edukasi keselamatan di rumah. *</p> <p style="text-align: center;">1 2 3 4 5</p> <p>Kurang Setuju <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> Setuju</p>
<p>2. Saya memahami <i>guide</i> yang disampaikan dalam <i>game</i> edukasi keselamatan di rumah. *</p> <p style="text-align: center;">1 2 3 4 5</p> <p>Kurang Setuju <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> Setuju</p>	<p>7. Saya menyelesaikan <i>game</i> edukasi keselamatan di rumah dan mendapat ilmu baru. *</p> <p style="text-align: center;">1 2 3 4 5</p> <p>Kurang Setuju <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> Setuju</p>
<p>3. Saya memahami arahan(gambar dan audio) yang disajikan dalam <i>game</i> edukasi keselamatan di rumah. *</p> <p style="text-align: center;">1 2 3 4 5</p> <p>Kurang Setuju <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> Setuju</p>	<p>8. Saya tertarik dengan desain atau ilustrasi(tampilan) dalam <i>game</i> edukasi keselamatan di rumah. *</p> <p style="text-align: center;">1 2 3 4 5</p> <p>Kurang Setuju <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> Setuju</p>
<p>4. Saya memahami materi keselamatan di rumah setelah bermain <i>game</i> edukasi keselamatan di rumah. *</p> <p style="text-align: center;">1 2 3 4 5</p> <p>Kurang Setuju <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> Setuju</p>	<p>9. Saya tertarik untuk merekomendasikan <i>game</i> edukasi keselamatan di rumah ke anak, teman, saudara maupun orang lain. *</p> <p style="text-align: center;">1 2 3 4 5</p> <p>Kurang Setuju <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> Setuju</p>
<p>5. Saya mempelajari penggunaan <i>game</i> edukasi keselamatan di rumah dengan mudah. *</p> <p style="text-align: center;">1 2 3 4 5</p> <p>Kurang Setuju <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> Setuju</p>	<p>10. Tombol atau fitur dalam <i>game</i> edukasi keselamatan di rumah berjalan sesuai dengan fungsinya. *</p> <p style="text-align: center;">1 2 3 4 5</p> <p>Kurang Setuju <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> Setuju</p>

