

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Olahraga futsal merupakan olahraga yang banyak diminati terutama oleh kalangan laki-laki. Olahraga ini dimainkan oleh dua tim yang beranggotakan lima orang pada masing-masing tim. Tentunya dalam sebuah tim harus memiliki jersey sebagai identitas mereka. Kualitas jersey yang baik akan meningkatkan kenyamanan *player* ketika bermain di lapangan. Oleh karena itu, untuk membeli jersey harus mencari toko apparel yang menyediakan kualitas bahan jersey yang terbaik. Salah satu toko apparel adalah Bestplayer Sport Apparel.

Bestplayer Sport Apparel merupakan toko apparel yang menyediakan pemesanan jersey olahraga seperti futsal, sepak bola, sepeda, basket, *volley*, dan lain-lain. Tidak hanya jersey, toko apparel ini juga bisa menyediakan pemesanan untuk jaket tim, atau rompi *player* cadangan. Bestplayer Sport Apparel ini juga menjual jersey-jersey sepak bola original dari *club-club internasioanl* dalam berbagai ukuran, mulai dari ukuran anak-anak sampai dewasa.

Saat ini Bestplayer Sport Apparel masih menggunakan sosial media seperti WhatsApp dan Instagram untuk berkomunikasi dengan pembeli dan untuk menawarkan produk-produknya. Hal ini cukup ribet karena bagi admin Bestplayer pesan masuk melalui WhatsApp dan Instagram tersebut tidak terstruktur. Admin juga harus mencatat setiap *list* pesanan desain dari pembeli yang masuk dan mengirimnya melalui WhatsApp. Bagi pembeli juga perlu menunggu respon dari Bestplayer untuk menjawab setiap pertanyaan tentang produk yang disediakan. Oleh karena itu dibuatlah aplikasi ini.

Bestplayer Sport Apparel ini berlokasi di Ogan Ilir, tepatnya di desa Tanjung Batu, Kec. Tanjung Batu, Kab. Ogan Ilir, Sumatra Selatan. Terdapat dua pilihan jersey ketika memesan *custom*, yaitu *printing* dan *non-printing*. Metode *printing* menggunakan mesin printer pada kain sesuai desain yang telah dibuat dan disetujui

oleh pembeli dan admin. Kain yang digunakan berbahan *Dri-fit*. Sedangkan *non-printing* menggunakan sablon *plastisol* yang tidak seperti *printing*.

Untuk motif corak atau warna pada jersey, pembeli berkomunikasi dengan admin Bestplayer Sport Apparel. Admin Bestplayer akan bertanya motif seperti apa yang diinginkan dan meminta beberapa hal seperti logo tim dan sponsor. Setelah data-data tersebut telah didapat, kemudian admin memulai desain jerseynya. Saat ini metode pemesanan desain dan order masih menggunakan aplikasi WhatsApp, dimana menyulitkan admin untuk mengetahui tim mana yang memesan desain, tim yang sudah membayar, dan lain-lain. Ketika admin mau mengirim desain yang telah selesai dibuat pada pembeli, admin harus *scroll* chat WhatsApp terlebih dahulu, jadi memakan waktu yang cukup lama. Karena tingginya permintaan desain setiap harinya, kadang-kadang admin jadi bingung dan pusing. Harus mencatat setiap ada tim yang meminta desain. Oleh karena itu dirancang dan dibuatlah sistem aplikasi ini.

Berdasarkan latar belakang diatas maka hasil penelitian ini ditulis dalam laporan yang diberi judul “**Aplikasi Pemesanan Desain Jersey Pada Toko Bestplayer Apanel Berbasis Android**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka rumusan masalahnya adalah bagaimana membuat sistem yang dapat mengelola orderan yang masuk pada toko Bestplayer Apparel agar lebih terstruktur dan memudahkan pembeli melihat jenis paket pada Bestplayer.

1.3 Batasan Masalah

Agar laporan akhir ini lebih terarah dan tidak menyimpang dari tujuan batasan masalah yang akan dibahas meliputi sistem pemesanan jersey yang memiliki menu *home*, menu *inbox*, menu *order*, menu *profile*, *login* dan registrasi akun *user* dan admin.

1.4 Tujuan

Tujuan laporan akhir ini adalah untuk membuat sistem aplikasi order *custom* jersey berbasis Android di toko Bestplayer Apparel.

1.5 Manfaat

Manfaat dari penyusunan laporan akhir ini bagi Bestplayer adalah dapat membantu dalam manajemen desain yang masuk, tim mana yang harus diprioritaskan desainnya. Sedangkan manfaatnya bagi pembeli adalah dapat mengetahui informasi produk dari Bestplayer dan bisa mengorder melalui aplikasi bukan dari WhatsApp.