

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan dari Aplikasi Pemesanan Desain Jersey Pada Toko Bestplayer Apparel Berbasis Android yang telah dijelaskan pada bab-bab diatas, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem aplikasi ini dibuat untuk dapat mengelola pemesanan *custom jersey* Bestplayer agar lebih terstruktur dan lebih efisien. Sebelumnya belum ada sistem untuk mengorder *custom jersey*, jadi masih menggunakan media sosial. Pembeli juga bisa melihat paket-paket yang ada dan tidak perlu menghubungi admin lagi.
2. Sistem aplikasi ini mempermudah admin/desainer dari Bestplayer dalam melihat jumlah orderan masuk, bisa mengetahui *user* mana yang harus diprioritaskan pengerjaan desainnya berdasarkan waktu *deadline*, *user* yang memberikan revisi, dan *user* yang telah melakukan pembayaran. Admin Bestplayer juga bisa mengkonfirmasi pembayaran dan menambahkan resi pengiriman.
3. Sistem aplikasi ini juga dibuat dengan fitur *inbox* menggunakan *firebase* dimana pesan yang dikirim akan langsung diterima secara *real-time*.

5.2. Saran

Adapun saran untuk pengembangan aplikasi pemesanan desain jersey pada toko Bestplayer Apparel berbasis android ini lebih lanjut adalah sebagai berikut:

1. Memperbaiki *interface* aplikasi agar terlihat lebih modern dan ramah pengguna dengan menggunakan *UI/UX Design* pada *home page* atau halaman lainnya.
2. Menambah fitur-fitur yang akan membantu menghemat daya, seperti *dark mode*.