



## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Kota Pagar Alam merupakan salah satu kota yang memiliki potensi wisata yang sangat bagus. Kota Pagar Alam yang disebut dengan motto, Sejuk, Aman, Ramah. Motto ini mendukung keinginan masyarakat Pagar Alam dalam melakukan proses kesehariannya. Pagaralam adalah anomali. Di wilayah ini tidak ada tambang, tapi penduduknya hidup relatif Makmur, karena berada di dataran tinggi dimana hampir semua tanaman hidup subur. Tanaman andalan penduduk adalah kawé (kopi) yang ditanam Belanda sejak 1918 dan menghidupi penduduk hingga sekarang.

Kota Pagar Alam selain disebut sebagai Kota Perjuangan juga lazim disebut sebagai Kota Besemah. Besemah merupakan nama yang sudah ada di Pagar Alam sejak zaman dulu, dimana nama Besemah juga sering disebut Pasemah. Masyarakat Basemah juga memutar dalam persaudaraan dari kaki bukit Barisan yang meluas dari lereng-lereng Gunung Dempo ke arah timur sampai bukit Pancing, ke Utara sampai Gunung Dempo. Namun, Pasemah merupakan sebutan dari para penjajah Belanda zaman dahulu yang menamakan Pagaralam sebagai Pasemah London.

Sejak 10 tahun lalu, masyarakat setempat secara swakarya mengembangkan berbagai obyek wisata memanfaatkan lahan mereka yang menyimpan keindahan berupa sungai, air terjun, lembah, danau, sawah, kebun dan lain-lain. Namun karena kurangnya publikasi, maka keberadaan sebagai daerah wisata kurang tergali secara maksimal, kendala lain yang menghadang adalah minimnya informasi pariwisata yang dapat diakses secara luas.



Sudah terdapat sebuah aplikasi pariwisata di kota Pagar Alam tetapi aplikasi tersebut hanya menyediakan beberapa menu pilihan yaitu, wisata, kuliner, sejarah pagar alam, tentang, berdasarkan hasil wawancara tentang aplikasi yang telah dibuat oleh Gustiani (2017). Aplikasi tersebut belum lengkap, diantaranya yaitu aplikasi tersebut hanya menampilkan 7 tempat wisata dari 15 wisata alam dan buatan menurut buku, berdasarkan buku dari Dinas Pariwisata yang berjudul Pagar Alam Beauty Of South Sumatera Indonesia yang dibuat oleh dinas pariwisata Kota Pagar Alam, dan masih banyak lagi tempat tempat wisata yang belum tercatat di buku tersebut. Untuk mencapai tujuan tersebut akan melakukan pengembangan aplikasi pariwisata yang telah ada untuk untuk membantu para wisatawan mencari tempat wisata, hotel, pusat oleh-oleh, wisata kuliner, serta rute-rute menuju ke lokasi tersebut.

Berdasarkan latar belakang diatas penulis bermaksud membuat Aplikasi Sistem Informasi Peta Persebaran Wisata Alam berbasis Website pada Dinas Pariwisata Kota Pagar Alam, untuk mempermudah Dinas Pariwisata Kota Pagaralam dalam mempromosikan wisata alam dengan membentuk aplikasi sistem informasi peta persebaran wisata alam berbasis web. Dimana aplikasi ini menghasilkan output tentang peta persebaran wisata alam. Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah mengembangkan aplikasi pariwisata kota Pagar Alam untuk memberikan informasi yang lebih akurat dan lengkap untuk para wisatawan mencari wisata yang ingin dikunjungi.

Dalam mewujudkan solusi tersebut, penulis bermaksud ingin, membangun sebuah aplikasi yang akan dijadikan sebuah laporan akhir dengan judul **“Aplikasi Sistem Informasi Peta Persebaran Wisata Alam berbasis Website pada Dinas Kota Pariwisata Kota Pagar Alam”**



## 1.2 Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dibahas sebelumnya, maka penulis dapat menarik kesimpulan bahwa yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini adalah

1. Masih banyak destinasi wisata yang tidak diketahui oleh wisatawan, maka perlu dilakukan promosi.
2. Belum tersedianya media promosi yang mampu meningkatkan minat wisatawan dan memajukan perekonomian di Kota Pagar Alam.
3. Bagaimana aplikasi ini dapat meningkatkan wisatawan dan memajukan perekonomian di Kota Pagar Alam?

Maka dari itu, penulis merumuskan masalah yang akan dibahas dalam laporan akhir ini adalah “Bagaimana mempromosikan wisata alam dan memajukan perekonomian di Kota Pagar Alam dengan membuat aplikasi Sistem Informasi Peta Persebaran Wisata Alam di Kota Pagar Alam?”.

## 1.3 Batasan masalah

Dalam penulisan Laporan Akhir ini terdapat beberapa batasan masalah, antara lain :

1. Aplikasi Sistem Informasi Peta Persebaran Wisata Alam pada Dinas Pariwisata Kota Pagar Alam bersifat intranet dan berbasis website
2. Dalam aplikasi ini user admin melakukan log in terlebih dahulu pada halaman awal website dan hanya user admin yang dapat mengelola halaman user
3. Aplikasi berbasis website ini dibangun menggunakan rancangan DFD dan menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan database *MySQL*



#### **1.4 Tujuan Pelaksanaan Laporan Akhir**

Adapun tujuan dari pelaksanaan Laporan Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Membangun sebuah aplikasi peta persebaran pada Dinas Pariwisata Kota Pagar Alam dapat meningkatkan promosi wisata alam yang berada di Kota Pagar Alam
2. Memberikan suatu aplikasi peta persebaran wisata alam yang dapat mempermudah wisatawan dalam mencari lokasi wisata yang berada di Kota Pagar Alam
3. Dengan adanya aplikasi tersebut diharapkan dapat mempermudah pegawai untuk menginput lokasi wisata alam yang ada di kota Pagar Alam

#### **1.5 Manfaat Pembuatan Laporan Akhir**

Adapun manfaat dari pembuatan laporan akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Memudahkan Dinas Pariwisata Kota Pagar Alam dalam mempromosikan wisata alam
2. Dengan adanya aplikasi ini mempermudah wisatawan dalam mencari lokasi wisata alam yang ada di Kota Pagar Alam
3. Menghasilkan sebuah aplikasi yang mempermudah melakukan input data lokasi wisata baru dan dapat melakukan pengecekan secara online.

#### **1.6 Metodologi Penelitian**

##### **1.6.1. Lokasi Pengumpulan Data**

Lokasi penelitian dilakukan oleh penulis dilaksanakan di Kantor Dinas Pariwisata Kota Pagar Alam yang berada di Pagar Wangi, Kec. Dempo Utara, Kota Pagar Alam, Sumatera Selatan 31581

##### **1.6.2. Metode Pengumpulan Data**

###### **1.6.2.1. Metode Observasi**

Metode Observasi merupakan metode yang dilakukan dengan cara pengamatan langsung untuk melihat bagaimana penggunaan Aplikasi Sistem Informasi Peta Persebaran Wisata Alam Berbasis Web Pada Dinas Pariwisata Kota Pagar Alam



### **1.6.2.2. Metode Studi Literatur**

Metode Studi Literatur merupakan metode pengumpulan data yang diarahkan kepada pencarian data dan informasi melalui dokumen-dokumen, baik dokumen tertulis, foto-foto, gambar, maupun dokumen elektronik yang dapat mendukung dalam proses penulisan atau serangkaian kegiatan yang berkenaan dengan metode pengumpulan data pustaka, membaca dan mencatat, serta mengelolah bahan penelitian. Dalam hal ini penulis mengumpulkan data-data yang diperlukan untuk Aplikasi Sistem Informasi Peta Persebaran Wisata Alam Berbasis Website pada Dinas Pariwisata Pagar Alam.

### **1.7. Sistematika Penulisan**

Pada bab ini, penulis mengemukakan secara garis besar sistematika laporan akhir ini yang bertujuan untuk mempermudah pembaca memahami isi laporan ini. Penulis membagi Laporan Akhir ini menjadi 5 (lima) bab dan masing-masing bab terbagi lagi dalam beberapa sub bab yang merupakan satu kesatuan dan saling melengkapi yang tersusun secara kronologis seperti di bawah ini.

## **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini akan menjelaskan garis besar mengenai Laporan Akhir secara singkat dan jelas mengenai Latar Belakang, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metodologi Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

## **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini akan menjelaskan secara singkat teori umum, teori judul, teori khusus dan teori program. Teori umum dan istilah-istilah yang dipakai dalam pembuatan sistem tersebut berkaitan dengan judul, teori khusus yaitu berkaitan dengan sistem yang dipakai dan sistem yang akan dibuat, teori program yang berkaitan dengan sistem program yang akan dibuat.



### **BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

Pada bab ini memaparkan sejarah singkat berdirinya Dinas Pariwisata Pagar Alam, Visi dan Misi Perusahaan, dan Struktur Organisasi Perusahaan.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini berisikan pembahasan dari masalah yang ada melalui Analisis pada Dinas Pariwisata Kota Pagar Alam

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini menguraikan kesimpulan dari rangkaian serta memberikan saran untuk menindak lanjuti tinjauan usulan yang telah dibuat

