

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Rohi. (2016). *Web Programming is Easy*. Jakarta: Penerbit PT Elex Media Komputindo.
- Agustini, Dan Wahyu Joni Kurniawan. (2019). Sistem E-Learning Do'a Dan Iqro' dalam Peningkatan Proses Pembelajaran Pada Tk Amal Ikhlas. *Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi*, 1(3), 154 - 159.
- Bahiyah, C., Riyanto, W. H., & Sudarti, S. (2018). *Strategi Pengembangan Potensi Pariwisata di Pantai Duta Kabupaten Probolinggo*. *Jurnal Ilmu Ekonomi*, 2(1), 95–103.
- Citra. (2016). *Pengertian Taman Wisata Alam dan Contohnya - IlmuGeografi*. Diakses 7 Mei 2023, <https://ilmugeografi.com/biogeografi/pengertian-taman-wisata-alam>
- Doni, R., & Rahman, M. (2020). *Sistem Monitoring Tanaman Hidroponik Berbasis IOT (Internet Of Thing) Menggunakan Nodemcu Esp8266*. *J-Sakti (Jurnal Sains Komputer dan Informatika)*, 4(2), 516-522.
- Fatria, F. (2017). *Penerapan Media Pembelajaran Google Drive Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia*. *Jurnal Penelitian Pendidikan Bahasan dan Sastra*, 2(1), 138-144.
- Indonesia. Undang-Undang Nomor 5 Tahun 1990 tentang Konservasi Sumber Daya Alam dan Ekosistemnya.
- Khotimah, K. Wilopo & Hakim, L. (2017). *Strategi Pengembangan Destinasi Pariwisata Budaya*. *Jurnal Administrasi Bisnis* Vol. 41, No. 1.
- Laksana, M. F. (2019). *Praktis Memahami Manajemen Pemasaran*. Sukabumi: Cv Al Fath Zumar.
- Lestari, Fibria Anggraini Puji, Dkk. (2022). *Kewirausahaan*. Padang: PT. Global Eksekutif Teknologi.
- Mufidah, Desthalia. (2020). *Media Promosi Dan Informasi LRT (Light Rail Transit) Palembang Berbasis Game Animasi 2d Menggunakan Construct 2*.
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). *Perancangan UI/UX Aplikasi My CIC Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma*. *Jurnal Digit*, 10(2), 208. <https://doi.org/10.51920/Jd.V10i2.171>.
- Mulya, Q. P., & Yudana, G. (2018). *Analisis Pengembangan Potensi Kawasan Wisata Sungai Musi Sebagai Tujuan Wisata Di Kota Palembang*. *Cakra Wisata*, 19(2), 41–54.
- Nur, Rusdi Dan Muhammad Arsyad Suyuti. (2018). *Perancangan Mesin-Mesin Industri*. Jakarta :Deepublish

- Prasetyo, Helko. (2016). *Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Pinjaman Pada Koperasi Simpan Pinjam Abdi Setya Perkasa Surabaya*.
- Pratama, Rizky Julian. (2013). *Perancangan Media Promosi CV. Deli's Studio Photo & Printing Sebagai Upaya Menciptakan Brand Awareness*.
- Prayogo, Rangga Restu. (2018). *Perkembangan Pariwisata Dalam Perspektif Pemasaran*. PT Lontar Digital Asia: Bitread Publishing.
- Primadany, Sefira Ryalita Dkk. (2013). *Analisis Strategi Pengembangan Pariwisata Daerah (Studi Pada Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Daerah Kabupaten Nganjuk)*. *Jurnal Administrasi Publik (JAP)*, Vol. 1 No. 4:137.
- Salmiah, Dkk. (2020). *Online Marketing*. Medan: Penerbit Yayasan Kita Menulis.
- Santoso, & Nurmalina, R. (2017). *Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut)*. *Jurnal Integrasi*, 9(1), 84–91.
- Satria, Indhika. (2017). *Strategi Promosi Dalam Meningkatkan Jumlah Kunjungan pada UPTD Graha Teknologi Sriwijaya di Kota Palembang*
- Sudarto, Penda. (2018). *Perancangan Website Sebagai Media Promosi dan Informasi*. *Jurnal Informatic Pelita Nusantara*, 3(1).
- Sugiyono. 2018. *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif dan kombinasi (mixed methods)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2020. *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Supono & V. Putratama. (2018). *Pemograman Web dengan Menggunakan PHP Dan Framework Codeigniter*. 1st Ed. Yogyakarta: Deepublish.
- Suprianto, P. S., & Warta, H. W. (2018). *Promosi Festival Budaya Nyangku Panjalu*.
- Supriyanta, Dan Khoirun Nisa. (2015). *Perancangan Website Desa Wisata Karangrejo Sebagai Media Informasi dan Promosi*. *Jurusan Bianglala Informatika*, 3(1), 35-40 .
- Taniarza, Renata. (2017). *Pengelolaan Informasi Melalui Website Dinas Tanaman Pangan dan Hortikultura Provinsi Jawa Barat: Studi Deskriptif pada Humas Dinas Tanaman Pangan dan Hortikultura Provinsi Jawa Barat*.
- Tobias Kahlert & Kay Giza, *Visual Studio Code - Code Editing. Redefined*, Microsoft, Vol. 1, No. March, Pp. 1–26, 2016.
- Trimarsiah, Yunita, dan Muhajir Arafat. (2017). *Analisis dan Perancangan Website Sebagai Sarana Informasi pada Lembaga Bahasa Kewirausahaan dan Komputer Akmi Baturaja*. *Jurnal Ilmiah Matrik*, Pp. 1-10.

- Umah, Risma Ambari. 2014. *Strategi Museum Perjuangan Kota Yogyakarta dalam Meningkatkan Minat Pengunjung* (Tesis). Yogyakarta: Universitas Yogyakarta.
- Utami, Ditya Mita. (2017). *Analisis Potensi Kawasan Obyek Wisata Pantai Alam Indah dan Pantai Purwahamba Indah di Kota Tegal Jawa Tengah*. Skripsi Sarjana S-1. Surakarta : Fakultas Geografi UMS.
- Widhianto, Andrian (2021) *Analisis Penggunaan Media “Google Form” Terhadap Efektivitas Pembelajaran di Masa Pandemi Covid- 19 Kelas III SDN 3 Gondang*.
- Yogi, Sundana. (2016). *Rancang Bangun Audio Speaker Portable Wireless Dengan Pengaturan Suara Secara Digital Menggunakan Mikrokontroler Atmega 8535*.
- Yuhefizar. (2013). *Cara Mudah & Murah Membangun & Mengelola Website*. Yogyakarta: Graha Ilmu.