

DAFTAR PUSTAKA

- Aqil, A. D. C. (2020). Studi Kepustakaan Mengenai Kualitas Pelayanan Terhadap Kepuasan Pasien Rawat Jalan Di Rumah Sakit. *Jurnal Ilmiah Pamenang*, 2(2), 1–6. <https://doi.org/10.53599/jip.v2i2.58>
- Aziz, Z. (2019). Fluxus Animasi Dan Komunikasi. *Channel Jurnal Komunikasi*, 7(1), 49–58.
- Azizah, A., & Purwoko, B. (2019). Studi Kepustakaan Mengenai Landasan Teori dan Praktik Konseling. *Jurnal Mahasiswa Universitas Negeri Surabaya*, 7(2), 1-7.
- Desca Refita Putri, Y. (2017). Pembuatan Motion Graphic sebagai Media Sosialisasi & Promosi untuk Aplikasi Mobile Trading Online Mandiri Sekuritas. *KOPERTIP: Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika dan Komputer*, 1(2), 85-92. <https://doi.org/10.32485/kopertip.v1i02.16>
- Enterprise, J. (2020). *Panduan Adobe Illustrator*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Fadhallah (2021). *Wawancara*. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.
- Hanif, M. (2020). The development and effectiveness of motion graphic animation videos to improve primary school students' sciences learning outcomes. *International Journal of Instruction*, 13(4), 247–266. <https://doi.org/10.29333/iji.2020.13416a>
- Herlina, V. (2019). *Panduan Praktis Mengolah Data Kuesioner Menggunakan SPSS*. Jakarta: Elex Media Komputindo
- Huda, A., & Noper Ardi (2021). *Teknik Multimedia dan Animasi*. Padang: Universitas Negeri Padang.
- Kepolisian Negara Republik Indonesia Daerah Sumatera Selatan. 2021. *Standar Operasional Prosedur No. 1536 Tahun 2021 Tentang Pelayanan Laporan atau Pengaduan Masyarakat Terpadu Terintegrasi pada Sentra*

Pelayanan Kepolisian Terpadu Polda Sumatera Selatan. Lembaran Kepolisian Daerah Sumatera Selatan Tahun 2021, No. 1536. Sekretariat Umum Polda Sumsel. Palembang.

Krisbiantoro, D., Handani, S. W., & Falah, I. J. (2021). Video Animasi Motion Graphic Dan Tipografi Kinetik Sebagai Media Sosialisasi Pencegahan Virus Corona. *Jurnal Bahasa Rupa*, 4(2), 125–133. <https://doi.org/10.31598/bahasarupa.v4i2.659>

Mania, S. (2008). Observasi Sebagai Alat Evaluasi Dalam Dunia Pendidikan Dan Pengajaran. *Lentera Pendidikan: Jurnal Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan*, 11(2), 220–233. <https://doi.org/10.24252/lp.2008v11n2a7>

Mayangky, N.A., & Suharyanto. (2018). Perancangan Sistem Informasi Sentra Pelayanann Kepolisian Terpadu pada Polsek Citeureup Cimahi. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*,7(1), 67-74. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v7il.295>

Megawaty, D. A., Damayanti, D., Assubhi, Z. S., & Assuja, M. A. (2021). Aplikasi Permainan Sebagai Media Pembelajaran Peta Dan Budaya Sumatera Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Komputasi*, 9(1), 58–66. <https://doi.org/10.23960/komputasi.v9i1.2779>

Pratama, M., & Sastradipraja, C. (2022). Pembuatan Video Dokumentasi Multimedia Kantor Dprd Kabupaten Bandung Barat Menggunakan Software Adobe Premiere Pro. *Jurnal Politeknik Piksi Ganesha*, 1. 42-45.

Putra, G. L. A. K., & Yasa, G. P. P. A. (2020). Estetika Karakter Animasi Pada Media Komunikasi Sosial Dengan Kategori Audience Remaja. *Jurnal Bahasa Rupa*, 4(1), 10–16. <https://doi.org/10.31598/bahasarupa.v4i1.576>

Rahmawati, & Fikroh, R. Al. (2022). Pengembangan Video Animasi Adobe After Effect Berbasis Audiovisual Pada Materi Termokimia Sma/Ma Kelas Xi. *Spin*, 4(2), 121–132. <https://doi.org/10.20414/spin.v4i2.5320>

Ramli AR, M. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Menurut Konsep

- Teknologi Pembelajaran. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Romadonah, E. S., & Maharani, I. N. (2019). Motions Graphic Sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Utile*, V, 115–122.
- Rosad, A. M. (2019). Implementasi Pendidikan Karakter Melalui Managemen Sekolah. *Tarbawi: Jurnal Keilmuan Manajemen Pendidikan*, 5(02), 173. <https://doi.org/10.32678/tarbawi.v5i02.2074>
- Ruslan, A. (2016). Animasi Perkembangan dan konsepnya. *Bogor: Ghalia Indonesia*.
- Sebastian, Danang., dkk. (2022). Implementasi Animasi Motion Graphic Sebagai Media Pembelajaran Mata Kuliah Praktik Pemrograman Berorientasi Objek. *Jurnal Laporan Akhir Teknik Komputer*, 2(1), 172-180.
- Sembiring, E. B., Suhendra, J. E., & Dharsono, P. (2021). Rancang Bangun dan Analisis Opening Bumper Program TV dalam bentuk Motion Graphic (Studi Kasus: Bincang Santai di iNews TV Batam). *Journal of Applied Multimedia and Networking*, 5(1), 121–135. <https://doi.org/10.30871/jamn.v5i1.2880>
- Simarmata, J., Hanum, R. A., Situmorang, D., Sitorus, M., Lubis, R. A., Fazila, N. Sembiring, R. S. (2020). *Elemen-Elemen Multimedia Untuk Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Suhardi & Sri Sunarti(2009). *Sosiologi 2*. Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional.
- Tanjung, Muda Azhari. (2023). Edukasi Perilaku Preventif Masyarakat Melalui Video Iklan "Panggilan 110 Pelayanan Publik Terpadu". *Journal of Digital Education, Communication, & Arts*, 5(1), 12-24.
- Wicaksono, Y. B. A. (2017). Perancangan Motion Graphic Media Informasi Pondok Pesantren Doaqu. *Skripsi. Bahasa dan Seni, Seni Rupa, Universitas Negeri Semarang, Semarang*.