

DAFTAR PUSTAKA

- Anita, Ria Diajeng, dan Fitri Marisa. 2017. "2D Untuk Meningkatkan Jumlah Mahasiswa Universitas Widyagama Malang." *Journal of Information Technology and Computer Science (JOINTECS)* 1(2): 1–5. <http://www.widyagama.ac.id>.
- Batubara, Helmina. 2013. "Penentuan Harga Pokok Produksi Berdasarkan Metode Full Costing Pada Pembuatan Etalase Kaca dan Alumunium di Ud. Istana Alumunium Manado." *Jurnal EMBA* 1(3): 217–24. <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/emba/article/view/2073/1646>.
- Chakimi, Nur Anil. 2021. "Perancangan Animasi 2D Edukasi Pengenalan Deforestasi Untuk Anak Usia 8-12 Tahun." *Jurnal Barik* 3(1): 220–34.
- Christopher, Dalwin, dan Surya Tjahyadi. 2022. "Animasi 2D Penjelasan dan Penanganan Virus & Bakteri Menggunakan Animate CC Dengan Teknik Motion Tween Berbasis Multimedia." *Journal of Information System and Technology* 03(01): 1–9.
- Desyanti, Desyanti, Febrina Sari, dan Revaldi Fauzi. 2022. "Video Animasi 2D Keselamatan Dan Kesehatan Kerja Pada Laboratorium." *INFORMATIKA* 13(2): 56.
- Hapsari, Gita Permata Puspita, dan Zulherman. 2021. "Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa." *Jurnal Basicedu* 5(4): 2384–94. <https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/1237>.
- Prameswari, Citra R, M Syahrul Munir, Akademi Komunitas, dan Negeri Pacitan. 2021. *MEDIA PROMOSI AKADEMI KOMUNITAS NEGERI PACITAN BERBASIS ANIMASI INTERAKTIF*.
- Pratama, Arbiyansyah Gusti, Ridwan Yusuf, dan Budi Sutomo. 2022. 2 *Journal Computer Science and Information Systems: J-Cosys Penerapan Motion Flat Design Pada Object Video Promosi Case Studi Stmik Dharma Wacana*. <https://ejournal.dharmawacana.ac.id/index.php/JCO>.
- Pratama, Jimmy, dan Wendy Aprianto. 2022. 8 *Science Tech: Jurnal Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Perancangan Video Animasi 2D Sejarah Kampung Vietnam Batam*.
- Pratama, Jimmy, dan Rayden Vebrianto. 2022. "Perancangan Dan Implementasi Media Pembelajaran Kimia Berbentuk Animasi 2D Di SMA Kartini Batam Menggunakan Metode MDLC." *Prosiding National Conference for Community Service Project*

- (*NaCosPro*) 4(1). <http://journal.uib.ac.id/index.php/nacospro>.
- Pratama, Novan Edo. 2021. “Perancangan Video Animasi Informasi Penerimaan Mahasiswa Baru (Pmb) Stsrđ Visi Dengan Pendekatan.” *AKSA: Jurnal Desain Komunikasi Visual* 5(1): 719–31. <http://www.aksa.stsrđvisi.ac.id/index.php/aksa/article/view/59%0Ahttp://www.aksa.stsrđvisi.ac.id/index.php/aksa/article/download/59/51>.
- Puspita, Kartika Savana. 2022. *PERANCANGAN MEDIA PROMOSI VIDEO MOTION GRAPHIC*.
- Putra, Gede Lingga Ananta Kusuma, dan Gede Pasek Putra Adnyana Yasa. 2020. “Estetika Karakter Animasi Pada Media Komunikasi Sosial Dengan Kategori Audience Remaja.” *Jurnal Bahasa Rupa* 4(1): 10–16. <https://s.id/jurnalbahasarupa>.
- Ratnaningsih, Ester, Lenna Maydianasari, dan Dyan Avando Meliala. 2022. “Perancangan Media Animasi 2 Dimensi untuk Promosi Kesehatan Layanan Provider Initiated Testing and Counseling (PITC).” *Jurnal SMART Kebidanan* 9(1): 14.
- Rifai, Danang, Erna Astriyani, dan Upi Indria. 2018. 3 *Technomedia Journal Pembuatan Video Company Profile Sebagai Penunjang Informasi dan Promosi Pada PT. Daiichi Elevator Indonesia*.
- Sugawara, Etsuko, dan Hiroshi Nikaido. 2014. 58 *Antimicrobial Agents and Chemotherapy Properties of AdeABC and AdeIJK efflux systems of Acinetobacter baumannii compared with those of the AcrAB-TolC system of Escherichia coli*.
- Sunarya, Lusyani et al. 2018. “Video Promosi Jurusan Sistem Informasi Berbasis.” 4(1): 35–45.
- Trilaksono, Agung et al. 2021. 12 *Jik Video Animasi Promosi Kampus Universitas Mahakarya Asia Baturaja Menggunakan Adobe Animate 2021*.
- Yusuf, Dedi, Thomas Afrizal, dan Asri Budiarto. 2021. “Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Java Pada Wirabujana Futsal Indramayu.” *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research* 5(1): 125. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar>.