

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan penulis, dapat disimpulkan bahwan Perancangan *Game Puzzle 2D* Sebagai Media Edukasi Tentang Pengenalan Hewan Berdasarkan Jenis Makanannya Untuk Anak Usia Dini Dengan Menggunakan Metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*) telah berhasil diselesaikan. Dimana pengujian aplikasi menggunakan metode *blackbox testing* yang menunjukkan bahwa aplikasi bisa menampilkan tampilan game yang berisi tentang pengenalan hewan berdasarkan jenis makanannya, yang menampilkan gambar hewan dalam bentuk game *puzzle* serta bisa dijalankan sesuai dengan perancangan yang sudah dibuat. Hal ini menunjukkan bahwa perancangan game *puzzle 2D* telah berhasil dan sesuai dengan yang diharapkan sehingga bisa digunakan sebagai media edukasi pengenalan hewan berdasarkan jenis makanannya untuk anak-anak usia dini.

5.2 Saran

Peneliti menyadari masih banyak kekurangan dalam pembuatan game 2D sebagai media edukasi pengenalan hewan berdasarkan jenis makannya. Untuk itu peneliti memberikan beberapa saran untuk penelitian selanjutnya:

1. Penelitian ini diharapkan dikembangkan dengan menambah lebih banyak objek hewan, informasi jenis hewan, dan habitatnya.
2. Penelitian ini diharapkan dikembangkan dengan desain yang lebih menarik.