

## BAB II TINJAUAN PUSTAKA

### 2.1 Pengertian Pendaftaran

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), “Pendaftaran adalah pencatatan nama, alamat dan sebagainya dalam sebuah daftar”. Adapun pendaftaran menurut Departemen Pendidikan dan Budaya yaitu proses, cara pembuatan mendaftar seperti nama, alamat, dan sebagainya.

Menurut Departemen Pendidikan dan Kebudayaan “Pendaftaran adalah proses, cara, pembuatan mendaftar (mendaftarkan) pencatatan nama, alamat, dan sebagainya dalam daftar.

Berdasarkan pernyataan teori di atas, penulis menyimpulkan bahwa pendaftaran adalah suatu proses dimana identitas pendaftar disimpan dalam suatu data yang digunakan dalam proses pendaftaran.

### 2.2 *Microsoft Access*

#### 2.2.1 Pengertian *Microsoft Access*

*Microsoft Access* adalah program aplikasi pengelola database yang bisa digunakan untuk merancang, membuat, dan mengolah berbagai jenis data. Program aplikasi ini merupakan aplikasi komputer yang paling populer saat ini dan banyak digunakan pada perusahaan bisnis, perkantoran bahkan programmer.

Menurut Akbar (2013:41), menyatakan *Microsoft Access* adalah sebuah software yang dapat mengolah database yang bisa beroperasi di dalam sistem *windows*. *Microsoft access* adalah salah satu dari sebuah produk yang dikembangkan oleh *Microsoft*, produk tersebut bernama *Office*. Dalam mengolah database, *access* memiliki sarana yang dapat membantu pekerjaan pengguna.

*Microsoft Office Access* juga merupakan salah satu program pengolahan berbasis data relasional (sekumpulan informasi yang saling berhubungan dan memiliki tujuan tertentu), yang canggih dengan kemudahan penggunaan yang ada seperti pengaturan data, pembuatan form, pembuatan laporan, serta dukungan penuh untuk mengolah

berbagai jenis basis data. Di dalam berkas tersebut semua objek yang terkait dengan database, termasuk semua tabel disimpan. Berikut fitur-fitur yang masuk dalam *Microsoft Access* yaitu:

a. *Tabel*

*Tabel* adalah sekumpulan tempat untuk meletakkan, menyimpan, dan mengubah data pada database *Access*.

b. *Query*

*Query* adalah perintah-perintah untuk mengolah data. *Microsoft Access* adalah database yang querynya bisa disimpan sehingga jika ingin menggunakannya lagi, tidak perlu susah-susah membuat kembali tapi langsung bisa dijalankan.

c. *Form*

*Form* adalah interface atau penghubung antara *Microsoft Access* dengan penggunaannya. Tujuan dari form ini adalah agar orang yang mengolah data di *Microsoft Access* tidak perlu untuk masuk ke dalam database *Microsoft Access*, tetapi cukup dari form yang dibuat.

d. *Report*

*Report* adalah fasilitas untuk menampilkan data ke dalam bentuk laporan yang siap dicetak. Dengan adanya *report*, informasi hasil pengolahan data lewat *query* yang dijalankan di form bisa ditampilkan sebaik mungkin dan seinformatif mungkin. Dengan demikian nilai informasi-nya bisa lebih mudah untuk dipahami oleh orang lain.

### 2.2.2 Elemen-Elemen Microsoft Access 2019

Menurut Anonim (2019), adapun elemen-elemen yang terdapat dalam *Microsoft Access 2019* sebagai berikut:

1. *Backstage View*

Tampilan awal dari program *Microsoft Access* yang berisi pilihan template database yang dapat digunakan.

## 2. *Title Bar*

Batang judul yang berfungsi untuk menampilkan nama dari jendela program yang aktif. Selain itu title bar juga dapat digunakan untuk memindah posisi dan ukuran jendela program.

## 3. *Minimize Tool*

Tombol untuk meminimalkan ukuran jendela program *Microsoft Access* sehingga tampilannya berubah menjadi sebuah ikon yang diletakkan pada bagian *taskbar Windows*.

## 4. *Maximize Tool*

Tombol untuk memaksimalkan ukuran jendela program *Microsoft Access* sehingga tampilannya memenuhi layer monitor.

## 5. *Close Tool*

Tombol untuk menutup jendela atau keluar dari program *Microsoft Access*.

## 6. *Status Bar*

Batang di bagian bawah jendela program yang menampilkan informasi status termasuk tombol-tombol untuk mengubah tampilan. Misalnya: status aktif *Caps Lock*, *Num Lock*, *Scroll Lock* dan sebagainya.

## 7. *Microsoft Access Help*

Jendela bantuan *Microsoft Access* yang menawarkan kemudahan untuk mengakses bantuan dan referensi dalam jendela bantuan yang sama.

## 8. *Ribbon*

Area di atas jendela program di mana Anda dapat memilih tombol-tombol perintah.

## 9. *Tell Me*

Kotak teks bantuan yang dapat Anda ketikkan langsung apa yang ingin Anda lakukan, sehingga dengan cepat akan menampilkan fitur yang dapat Anda gunakan.

#### 10. *Command Tab*

Kumpulan dari grup yang berbentuk tabulasi dan secara otomatis menyesuaikan dokumen aktif.

#### 11. *Contextual Command Tab*

*Command Tab* yang tampil tergantung pada yang sedang dikerjakan. Tab ini berisi tombol perintah serupa yang dapat diterapkan pada apa yang sedang dikerjakan.

#### 12. *Grup*

Isi dari tab yang berupa kumpulan dari beberapa tombol perintah yang saling berkaitan.

#### 13. *Tombol Dialog*

Tombol yang terletak di sebelah kanan bawah suatu grup dan jika diklik akan menampilkan kotak dialog.

#### 14. *Quick Access Toolbar*

*Toolbar* standar yang muncul pada bagian *Ribbon*, dengan klik satu kali untuk menjalankannya, seperti tombol *Save*, *Redo*, dan *Undo*.

#### 15. *Tabbed Documents*

Tampilan dari objek-objek *table*, *query*, *form*, *report* dan lainnya yang ditampilkan dalam bentuk kartu.

#### 16. *Navigation Pane*

Bagian pada sisi sebelah kiri jendela yang menampilkan objek-objek database.

#### 17. *Menu File*

Tombol yang menampung perintah-perintah menu yang sering digunakan dalam Microsoft Access, antara lain perintah: *New*, *Open*, *Save*, *Save As*, *Close Database*, *Print*, dan perintah lainnya. Menu file menggantikan tombol Office dari versi sebelumnya.

### 2.2.3 Fungsi *Microsoft Access*

Program aplikasi ini sudah sangat dikenal dan dibutuhkan oleh para pebisnis. Selain itu, program aplikasi ini dapat sangat mempermudah hal-

hal yang berkaitan dengan pengelolaan data pada sebuah perusahaan atau lembaga organisasi.

Dalam pengelolaan data, program aplikasi ini hampir seperti *Microsoft* yang lain yaitu *Microsoft Word* dan *Microsoft Excel*. Namun, *Microsoft Access* telah dilengkapi dengan fitur-fitur khusus seperti *table*, *query*, *form*, dan *report* yang bisa lebih membantu pebisnis, perusahaan, programmer dan organisasi.

#### **2.2.4 Kelebihan *Microsoft Access***

Kelebihan *Microsoft access*:

1. Merupakan aplikasi yang bisa menghemat waktu.
2. Merupakan aplikasi yang dapat dengan mudah dalam melaksanakan suatu pekerjaan yang sangat berat seperti mengurus tenaga.
3. Merupakan aplikasi yang lebih mudah digunakan dan tidak membingungkan, terutama bagi mereka yang baru atau pemula dalam penggunaan *Microsoft Access*.

#### **2.2.5 Kekurangan *Microsoft Access***

Dalam *Microsoft Access* jika kapasitas penyimpanan melebihi 2GB, maka pengguna akan menemui kendala dalam pengelolaan database. Itulah sebabnya *Microsoft Access* sangat cocok untuk bisnis kecil sampai menengah.

### **2.3 Perancangan Sistem**

#### **2.3.1 Pengertian Perancangan Sistem**

Menurut Verzello, John Reuter III dalam Sukisno & Winda (2017), perancangan sistem adalah tahap setelah analisis dari siklus pengembangan sistem pendefinisian dari kebutuhan-kebutuhan fungsional dan persiapan untuk rancangan bangun implementasi (menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk). Rancangan sistem adalah penentuan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru. Jika

sistem itu berbasis komputer, rancangan dapat menyertakan spesifikasi peralatan yang akan dipergunakan.

Menurut Nataniel & Heliza (2019), perancangan atau desain didefinisikan sebagai proses aplikasi berbagai teknik dan prinsip bagi tujuan pendefinisian suatu perangkat, suatu proses atau sistem dalam detail yang memadai untuk memungkinkan realisasi fisiknya Untuk mengendalikan proses desain.

Perancangan Sistem menurut Mulyani (2017:80), perancangan sistem adalah penentuan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru. Tujuan dari perancangan sistem adalah untuk memenuhi kebutuhan pemakai sistem serta untuk memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap.

Menurut Jogiyanto (2014:197), dalam jurnal menyatakan bahwa Perancangan sistem adalah penggambaran, perencanaan, pembuatan sketsa dari beberapa elemen yang terpisah dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

Dari keempat pendapat di atas, penulis dapat menyimpulkan bahwa perancangan sistem merupakan langkah dalam proses pendefinisian kebutuhan sistem baru atau siklus pengembangan sistem yang akan dibangun.

### **2.3.2 Tujuan Perancangan Sistem**

Menurut Kusriani dan Andri Koniyo (2007:79), perancangan sistem adalah proses pengembangan spesifikasi sistem baru berdasarkan hasil rekomendasi analisis sistem. Target yang harus dicapai dalam perancangan sistem adalah:

1. Desain sistem harus berguna, mudah dipahami dan digunakan, data harus mudah ditangkap, metode harus mudah diterapkan, informasi mudah dihasilkan dan mudah dipahami.
2. Desain sistem harus mendukung tujuan utama perusahaan.

3. Desain sistem harus efisien dan efektif dalam mendukung pengolahan transaksi, pelaporan manajemen dan pembuatan keputusan.
4. Desain sistem harus memberikan komponen sistem informasi secara rinci, meliputi data, informasi, media penyimpanan, prosedur yang digunakan, sumber daya manusia yang dibutuhkan, perangkat keras, perangkat lunak dan pengendaliannya.

## **2.4 Sistem**

### **2.4.1 Pengertian Sistem**

Menurut Pratama (2014:7), mengemukakan bahwa, sistem didefinisikan sebagai sekumpulan prosedur yang saling berkaitan dan saling terhubung untuk melakukan suatu tugas bersama-sama.

Menurut Azhar Susanto (2013:22), sistem adalah kumpulan atau grup dari sub sistem/bagian/komponen atau apapun baik fisik ataupun non fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan dapat bekerja sama untuk mencapai satu tujuan tertentu.

Secara umum sistem adalah kumpulan dari komponen dan elemen yang saling terintegrasi, komponen yang terorganisasi dan bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Sistem tersebut sangat diperlukan karena sistem tersebut sangat mendukung berjalannya suatu lembaga, instansi atau perusahaan baik kecil maupun besar.

### **2.4.2 Definisi Sistem**

Sistem adalah suatu kesatuan yang terdiri atas komponen atau elemen yang dihubungkan Bersama untuk memudahkan suatu tujuan. Secara umum sistem dapat didefinisikan menjadi 2 kelompok, yaitu sistem yang menekankan pada prosedur dan sistem yang menekankan pada komponen atau elemen. Sistem adalah suatu sistem umum memiliki beberapa komponen yang saling berhubungan dan saling bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan.

### 2.4.3 Tujuan Sistem

Menurut Azhar Susanto (2013:23), tujuan sistem merupakan target atau sasaran akhir yang ingin dicapai oleh suatu sistem. Agar supaya target tersebut bisa tercapai, maka target atau sasaran tersebut harus diketahui terlebih dahulu ciri-ciri atau kriterianya. Upaya mencapai suatu sasaran tanpa mengetahui ciri-ciri atau kriteria dari sasaran tersebut kemungkinan besar sasaran tersebut tidak akan pernah tercapai. Ciri-ciri atau kriteria dapat juga digunakan sebagai tolak ukur dalam menilai suatu keberhasilan suatu sistem dan menjadi dasar dilakukannya suatu pengendalian.

### 2.5 Flowchart

Menurut Wibawanto (2017:20) “*Flowchart* adalah suatu bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara mendetail dan hubungan antara suatu proses (intruksi) dengan proses lainnya dalam suatu program”. Diagram alur dapat menunjukkan secara jelas, arus pengendalian suatu algoritma yakni bagaimana melaksanakan suatu rangkaian kegiatan secara logis dan sistematis.


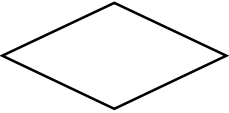






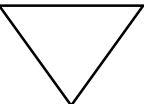

Menurut Nurmalina (2017:86) *Flowchart* adalah representasi secara simbolik dari suatu algoritma atau prosedur untuk menyelesaikan suatu masalah, dengan menggunakan *flowchart* akan memudahkan pengguna melakukan pengecekan bagian-bagian yang terlupakan dalam analisis masalah, disamping itu *flowchart* juga berguna sebagai fasilitas untuk berkomunikasi antara pemrogram yang bekerja dalam tim suatu proyek.

Jadi flowchart merupakan diagram alir yang menggambarkan suatu sistem peralatan computer yang digunakan dalam proses pengolahan data serta hubungan peralatan tersebut.



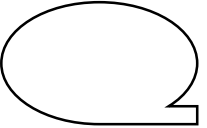

Adapun jenis-jenis *flowchart* yaitu bagan alir sistem, bagan alir dokumen, bagan alir skematik, bagan alir program, bagan alir proses. Adapun simbol-simbol dibawah ini untuk menggambarkan *flowchart* diantaranya yaitu:



**Tabel 2.1**  
**Simbol-Simbol Program *Flowchart***

NO	SIMBOL	KETERANGAN
1		<b>Simbol Proses</b> Simbol yang menunjukkan pengolahan yang dilakukan oleh komputer
2		<b>Simbol <i>Decesion</i></b> Simbol pemilihan proses berdasarkan kondisi yang ada
3		<b>Simbol Manual</b> Simbol yang menunjukkan pengolahan yang tidak dilakukan oleh komputer
4		<b>Simbol <i>Predefined Process</i></b> Simbol yang menyatakan penyediaan tempat penyimpanan suatu pengolahan untuk memberi harga awal
5		<b>Simbol Penghubung</b> Penghubung bagian-bagian flowchart yang berada pada satu halaman
6		<b>Simbol <i>Keying Operation</i></b> Simbol yang menyatakan semua jenis operasi yang diproses dengan menggunakan mesin yang memiliki keyboard
7		<b>Simbol Terminal</b> Simbol yang menyatakan awal atau akhir program
8		<b>Simbol <i>Input/Output</i></b> Simbol yang menyatakan proses <i>input</i> atau <i>output</i> tanpa tergantung jenis peralatannya
9		<b>Simbol <i>Offline Storage</i></b> Simbol yang menjelaskan bahwa data dalam simbol ini akan disimpan
10		<b>Simbol <i>Manual Input</i></b> Simbol yang memasukan data secara manual dengan menggunakan online keyboard

Lanjutan tabel 2.1

NO	SIMBOL	KETERANGAN
11		<p><b>Simbol Punched Card</b> Simbol yang menyatakan input berasal dari kartu atau output ditulis ke kartu</p>
12		<p><b>Simbol Disk Storage</b> Simbol yang menyatakan input berasal dari disk atau output tersimpan kedalam disk</p>
13		<p><b>Simbol Magnetic Tape</b> Simbol menyatakan input berasal dari pita magnetis atau output tersimpan ke dalam pita magnetic</p>
14		<p><b>Simbol Document</b> Simbol yang menyatakan bahwa input berasal dari dokumen dalam bentuk kertas, atau output dicetak di kertas</p>

Sumber: <https://images.app.goo.gl/7vQ4MegdzivrGF4c8>