

Daftar Pustaka

- Amijoyo, T., dan Pasya, A. K. (2022). Sistem Informasi Manajemen Seminar Pada Indonesia Gaming Arena. *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains*, 4(4), 320–324.
- Ansori, Z., dan Yulmaini. (2019). Pelatihan Pengenalan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak Komputer Untuk Siswa-Siswi Sdn 1 Desa Batu Tegi Kecamatan Air Nanningan. *Publika Pengabdian Masyarakat*, 1(1), 55–63.
- Chairina, dan Candrasa, L. (2022). Peran Manajemen Arsip dalam Pengamanan Data Base. *AFoSJ-LAS*, 2(4), 29–35. <https://j-las.lemkomindo.org/index.php/AFoSJ-LAS/index>
- Damanik, B., Zalukhu, S., Hutagalung, D. M., dan Ginting, R. U. (2022). Sistem Informasi Penjualan Minuman Berbasis Web di Toko TS Boba. *Jurnal Teknologi, Kesehatan dan Ilmu Sosial*, 4(2), 328–338. <http://e-journal.sari-mutiara.ac.id/index.php/tekesnos>
- Dwinna, P. N., Aldrian Oktofa, M., dan Abdul Rahmadhani, A. (2023). Pentingnya Peranan Perangkat Keras Dalam Sistem Informasi Manajemen. *Jurnal Publikasi Sistem Informasi Dan Manajemen Bisnis (JUPSIM)*, 2(1), 67–74.
- Gusti Bagus Arinata, I., dan Nyoman Yudi Anggara, I. (2020). Membangun Front End Website E-Commerce dengan Menggunakan Framework Bootstrap 4 dan Codeigniter 3. *Smart Technology, Informatic, and Technopreneurship*, 2(1), 47–54.
- Harahap, B., Rambe, A., Hasibuan, E. H., dan Singarimbun, R. N. (2022). Penerapan Komputer Dasar Terhadap Juru Kasir dan Juru Buku Pada Koperasi Simpan Pinjam. *Jurnal Altifani Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1), 75–84. <https://doi.org/10.25008/altifani.v2i1.206>
- Harahap, M. F. I. P., Apriyanto, S., dan Hidayati, H. (2019). Aplikasi Layanan Administrasi Kependudukan pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Majalengka. *E-Proceeding of Applied Science*, 5(2), 1790. <http://www.mysql.com/benchmark.html>.
- Janariandana, Z., Faisal, A., Astripat, A. M., Meidiyanti, D., Utomo, R. P., Purnama, R., dan Rachmatika, R. (2023). Pelatihan Pembuatan Web Design Menggunakan Html dan Css Di Smk Letris Indonesia 2. *Amma : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(12), 1608–1612.
- Jatmiko, W. (2022). Meningkatkan Prestasi Belajar Tik/Tinkom Kompetensi Dasar Mengidentifikasi Perangkat Keras Menggunakan Akses Internet Melalui Metode Team Assited. *Jurnal Inovasi Strategi Dan Model Pembelajaran*, 2(2), 186–195.
- Khesya, N. (2021). *Mengenal Flowchart dan Pseudocode dalam Algoritma dan Pemrograman*.
- Koto, R. akbar, Azmi, Z., Winata, H., dan Zulkarnain, I. (2022). Rancang Bangun Sistem Penyewaan Booth Store Dengan Memanfaatkan RFID Menggunakan Teknik Simpleks Berbasis NodeMCU. *Jurnal Sistem Komputer*, 1(6), 205–213. <https://ojs.trigunadharma.ac.id/index.php/jskom>

- Lubis, A. R. (2019). *Perangkat Lunak Komputer Fitik Uin Sumatera Utara*.<https://www.pengertianku.net/2016/12/>
- Maharani, D., Helmiyah, F., dan Rahmadani, N. (2021). Penyuluhan Manfaat Menggunakan Internet dan Website Pada Masa Pandemi Covid-19. *Abdifomatika: Jurnal Pengabdian Masyarakat Informatika*, 1(1), 1–7. <https://doi.org/10.25008/abdifomatika.v1i1.130>
- Mardhiyah, N. K., Kurniawan, A. P., dan Insanudin, E. (2023). Pembuatan Website E-Commerce Khusus Tas Dengan 3d Modeling Dan Augmented Reality. *E-Proceeding of Applied Science* , 9(1), 498.
- Matusea, A. A. F., dan Suprianto, A. (2021). Rancang bangun aplikasi pendaftaran pasien online dan pemeriksaan dokter di klinik pengobatan berbasis web. *Jurnal Rekayasa Informasi* 10.2 (2021): 136-149. *Jurnal Rekayasa Informasi*, 10(2), 136–149.
- Maulana, I., Adirakasiwi, A. G., Warmi, A., Purwanto, P., Riswadi, M. L., Riswasi, dan Cahyani, S. R. (2023). Rancangan Aplikasi Les Privat Matematika Berbasis Android. *Remik : Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 7(1), 53–62. <https://doi.org/10.33395/remik.v7i1.11886>
- Maulina, R., Anggraeni, D. P., Dewi, I. R., Satriyantara, R., dan Utama, A. E. (2022). Pelatihan pengolahan data menggunakan minitab bagi pegawai fungsional perencanaan. *Rengganis Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(1), 9–17. <https://mathjournal.unram.ac.id/index.php/Rengganis/index>
- Noor, M. F., Dwi Pambudi, Y., dan Wijaya Widiyanto, W. (2018). Analisa Alur Proses Penentuan Spesifikasi Kebutuhan Sistem (Studi Kasus: Sistem Informasi Pengolahan Raport). *Jurnal Informa Politeknik Indonusa Surakarta* , 4(1), 2442–7942.
- Novendri, M. S., Saputra, A., dan Firman, C. E. (2019). *Aplikasi Inventaris Barang pada Mts Nurul Islam Dumai Menggunakan Php dan Mysql*. 10(2), 46–57.
- Pahlevi, M. R., Ratna, I., dan Astutik, I. (2021). Sistem Informasi E-Learning Bermuatan Gamifikasi Berbasis Web Untuk Sekolah Menengah Pertama. *Procedia of Engineering and Life Science*, 1(2).
- Palupi, R., dan Prasetya, A. E. (2022). Pengaruh Implementasi Content Management System Terhadap Kecepatan Kinerja Menggunakan One Way Anova. *Pengaruh Implementasi Content Management System Terhadap Kecepatan Kinerja Menggunakan One Way Anova*, 10(01).
- Putra, F. D., Riyanto, J., dan Zulfikar, A. F. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Aset pada Universitas Pamulang Berbasis Web. *Journal of Engineering, Technology, and Applied Science*, 2(1), 32–50. <https://doi.org/10.36079/lamintang.jetas-0201.93>
- Rahmasari, T. (2019). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Dagang Pada Toserba Selamat Menggunakan Php Dan Mysql. *Accounting Information Systems AndInformationTechnology Business Enterprise*, 4(1), 411–424.

- Rondonuwu, M., Rindengan, Y., dan Sengkey, R. (2021). *Sistem Informasi Event Motor Trail Adventure Di Provinsi Sulawesi Utara*. 1–10.
- Sallaby, A. F., dan Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama*, 16(1), 48–53.
- Sudaria, Syah Putra, A., dan Novembrianto, Y. (2021). Sistem Manajemen Pelayanan Pelanggan Menggunakan PHP Dan MySQL (Studi Kasus pada Toko Surya). *Jurnal Ilmiah Teknik Industri Dan Informasi*, 22(1), 100–116.
- Sukamto, Rosa A., dan Shalahuddin, M. 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika Bandung.
- Syepna, I., Rahmi, V. A., dan Maharani, A. (2022). Penerapan Media Pembelajaran atematika Kelas VIII Pada Materi Bangun Ruang Dengan Berbasis Html dan Css. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika* , 285.
- Thaib, F. P., dan Sinukun, R. S. (2019). Aplikasi Pelayanan Pengaduan Masyarakat Untuk Melaporkan Hewan Lepas Di Kabupaten Bone Bolango Berbasis Android. *Seminar Nasional Teknologi*, 3(4), 58–62.
- Usnaini, M., Yasin, V., dan Sianipar, A. Z. (2021). Perancangan sistem informasi inventarisasi aset berbasis web menggunakan metode waterfall. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 1(1), 36–56. <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v1i1.415>
- Voutama, A., dan Novalia, E. (2021). Perancangan Aplikasi M-Magazine Berbasis Android Sebagai Sarana Mading Sekolah Menengah Atas. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 104–115.
- Wahid, A. A. (2020). Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK Oktober (2020) Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen Stmik*, 1–5.
- Yahfizham. (2019). *Dasar-Dasar Komputer* (M. S. Lubis, Ed.; cetakan pertama). Perdana Publishing.
- Yunita, P., dan Maya Sari, D. (2020). Sistem Informasi Persediaan Obat pada Puskesmas Sungai Sembilan Berbasis Web. *Jurnal Informatika, Manajemen Dan Komputer*, 12(1), 14–19.
- Yusuf, M. Y., Ashal, F. F., dan Fadhli, M. (2019). *Buku Serial Berbasis Digital Berbasis Digital Tata Niaga Islami Tata Niaga Islami Tata Niaga Islami Berbasis Digital*. www.bappeda.acehprov.go.id,