



---

---

## DAFTAR PUSTAKA

- Afriani, D. (2018). Pengaruh E-Commerce Terhadap Pelanggan Dan Perkembangan Toko Linda Busana Pekanbaru . *Jurnal Ilmiah Skylandsea*, 2(2), 157–164.
- Ahmad Fauzi, F., Darmawan, F., Setiabudhi no, J., & Barat, J. (2023). *Pembangunan Aplikasi E-Commerce berbasis Website Menggunakan Laravel* (Vol. 2, Issue 1). <https://journal.unpas.ac.id/index.php/pasinformatik>
- Alfiansyah, M. I., Bagoes, M., & Junianto, S. (2023). Pengembangan Aplikasi E-Commerce Menggunakan Metode Web Information System Development Methodology (Studi Kasus: Jaks Store.Id) E-Commerce Application Development Using The WISDM (Web Information Development Methodology) Case Study Method jaks\_store.id. In *JTSI* (Vol. 4, Issue 1).
- Arafat, M., Trimarsiah, Y., Susantho, H., & Redaksi, D. (2022). INFORMATIKA DAN TEKNOLOGI (INTECH) Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Online Percetakan Sriwijaya Multi Grafika Berbasis Website INFORMASI ARTIKEL A B S T R A K. *JURNAL INTECH*, 3(2), 6–11.
- Bisnis Berbasis E-Commerce, P., Huda, B., & Priyatna, B. (2019). *Penggunaan Aplikasi Content Manajement System (CMS) Untuk* (Vol. 1, Issue 2).
- Fandopa, J. A., & Santoso, N. (2022). *Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Percetakan pada Gajayana Digital Printing Kota Malang berbasis Website* (Vol. 6, Issue 11). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Fauzi, R., Wibowo, S., & Putri, D. Y. (2018). Perancangan Aplikasi Marketplace Jasa Percetakan Berbasis Website. *Fountain of Informatics Journal*, 3(1), 5. <https://doi.org/10.21111/fij.v3i1.1824>
- Ikhsan, M. (2021). *Belajar Laravel Menjadi Gampang*.
- Ma Chunga, U., Poerbo Prasetija, H., & Diana Syafitri, R. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Alumni Program Studi Sistem Informasi. In *JOURNAL OF INFORMATION AND TECHNOLOGY UNIMOR*.
- Melisa, G., & Anastasia Sitanggang, I. (2022). PERANCANGAN WEBSITE E-COMMERCE INEED.ID. In *Jurnal Teknik Informatika* (Vol. 14, Issue 1).
- Musthofa, N., & Adiguna, M. A. (2022). Perancangan Aplikasi E-Commerce Spare-Part Komputer Berbasis Web Menggunakan CodeIgniter Pada Dhamar Putra Ccomputer Kota Tangerang. *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer Dan Science*, 1(03). <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal>
- Rasid Ridho, M. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI POINT OF SALE DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA CV POWERSHOP. In *JURNAL COMASIE*.



- Ridwan, M., & Fitri, I. (2021). Rancang Bangun Marketplace Berbasis Website menggunakan Metodologi Systems Development Life Cycle (SDLC) dengan Model Waterfall. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 5(2), 2021. <https://doi.org/10.35870/jti>
- Rizky Perdana, B., & Zulkarnain, I. (2022). *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta Rancang bangun aplikasi pemesanan produksi percetakan berbasis web. Volume 2*, 160–167. <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v2i1.737>
- Rosa dan Shalahuddin.2020.*Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*.Bandung:Informatika.
- Sihombing, V., & Siahaan, N. (2019). *MUTIARA BERBASIS WEB*.
- Syamsudin, U., & Faisal. (2019). *Aplikasi Pemesanan Digital Printing Berbasis Web. Volume 4*, 273–279.
- Teisnajaya, U., Kom, M., Selatan, S., Letnan, J., No, M., 55, T., & Ratu, P. (2020). *APLIKASI PENJUALAN PERCETAKAN PADA PT. A BERBASIS WEB*.