



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi membawa dunia menjadi semakin modern. Perkembangan teknologi yang semakin pesat menuntut suatu instansi pemerintah maupun instansi swasta untuk memperoleh informasi yang lebih cepat, efisien dan efektif. Untuk mewujudkan informasi yang demikian diperlukan sebuah sistem yang dapat menangani berbagai pengelolaan data dengan menggunakan teknologi informasi.

Aplikasi dibangun untuk mempermudah dalam pengelolaan dan penyimpanan data maka dapat menghasilkan suatu informasi yang tepat dan akurat. Adanya aplikasi yang tepat dan akurat dapat mengurangi terjadinya kesalahan yang tidak diinginkan sehingga dapat meningkatkan kinerja yang lebih efisien dan kecepatan operasional instansi. Secara umum, sebagian besar perusahaan/instansi tentunya telah memiliki sistem yang digunakan sebagai penunjang operasionalnya, dimana sistem tersebut terdiri dari sekumpulan komponen yang saling berinteraksi, bekerja sama dalam membentuk integrasi secara keseluruhan untuk mencapai target tertentu.

Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin dibentuk berdasarkan Peraturan Daerah Kabupaten Musi Banyuasin Nomor 9 Tahun 2016 tentang Pembentukan dan Susunan Perangkat Daerah Kabupaten Musi Banyuasin dan Peraturan Bupati Musi Banyuasin Nomor 69 Tahun 2016 tentang Susunan Organisasi, Uraian Tugas dan Fungsi Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin. DISPOPAR adalah unsur pemerintah daerah di bidang kepemudaan, olahraga dan kepariwisataan sesuai dengan kewenangan menjalankan pemerintahan di bidang kepemudaan, keolahragaan dan kepariwisataan, yang dipimpin oleh seorang Kepala Dinas yang berada dibawah dan bertanggung jawab kepada Bupati.



Sebagai organisasi perangkat daerah yang diberi amanat dan tugas serta tanggung jawab dalam menangani pembangunan dibidang Kepemudaan, keolahragaan, dan pariwisata, Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin memiliki Pusat Pendidikan dan Latihan Olahraga Pelajar Daerah (PPLP-D). PPLPD merupakan suatu program pemerintah yang dikemas dengan tujuan untuk mengembangkan prestasi olahraga jangka panjang. Terbentuknya PPLPD untuk menjaring dan membina pelajar berbakat dibidang olahraga agar mencapai prestasi olahraga yang tinggi di tingkat nasional dan internasional. Cabang olahraga yang dibina di PPLP memiliki tahapan meliputi: Pendaftaran yang memiliki Karakteristik usia pelajar, seleksi, pengumuman kelulusan pemberkasan, tes fisik, tes cabang olahraga, dan event.

Secara umum panjat tebing merupakan kegiatan menaiki ditebing dengan menggunakan peralatan yang lengkap. Cabang Olahraga Panjat Tebing Memperlombakan 3 Kategori diantaranya : Lead, Boulder Dan Speed. Pada saat ini atlet panjat tebing di Musi Banyuasin berjumlah sekitar kurang lebih 50 anggota dari berbagai sekolah pelajar maupun umum.

Masalah yang dialami Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin yaitu pada Bidang Olahraga dalam pengelolaan data salah satunya atlet Cabang olahraga panjat tebing ini adalah proses pengelolannya dilakukan secara manual. Proses yang sedang berjalan saat ini yaitu pegawai masih melakukan pendataan atlet cabang olahraga panjat tebing dengan mencatat data diri peserta secara langsung lalu memasukan data tersebut Microsoft Office Excel dan diarsipkan. Jika ada pegawai yang mau meminta, melihat data atau menghapus akan lebih sulit jika harus mengecek dan mengelolah data secara berulang.

Dari latar belakang diatas, dengan memanfaatkan perkembangan teknologi informasi serta untuk memberikan solusi terhadap permasalahan yang ada, maka penulis bermaksud untuk membangun sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk membantu pekerjaan pegawai. Aplikasi yang akan dikembangkan ini menggunakan *PHP* dengan aplikasi *Xampp* untuk koneksi dan database *MySQL* serta mendesainnya dengan mudah melalui *CSS Bootstrap* yang merupakan program



open source dan sangat umum digunakan karena memudahkan pembuatan dengan *tool-tool* yang lengkap. Yang dimana aplikasi ini dapat membantu dalam melakukan kegiatan pendataan atlet, serta mengetahui Jadwal Kegiatan, Informasi Kejuaraan dan Dokumentasi. Pendataan atlet dapat diinputkan oleh admin sedangkan atlet dapat melihat informasi, serta dapat mengisi form pendaftaran kedalam *website*, lalu data atlet yang diinput akan tercatat mengikuti waktu penginputan, kemudian saat pengeditan data, pembaruan informasi juga dilakukan penginputan oleh admin sehingga nantinya data yang diinginkan tersedia. Selanjutnya data atlet yang sudah diinputkan ke *website* dapat di-*export* menjadi file pdf ataupun dapat langsung dicetak.

Berdasarkan uraian diatas, dalam penyusunan laporan akhir ini penulis mengambil judul “**Aplikasi Pengolahan Data Atlet Cabang Olahraga Panjat Tebing Berbasis *Website* Pada Dinas Pemuda Olahraga Dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin**” yang diharapkan sebagai sebuah solusi dalam proses pengolahan data atlet pada bagian olahraga di Kantor Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin menjadi lebih akurat, efektif dan efisien.



1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dibahas sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini adalah ini sebagai berikut:

1. Bagaimana Cara Mengelolah Data Atlet, Data Prestasi Cabor Panjat Tebing Agar Lebih mudah dan Efisien? Pengelolaan informasi mengenai data atlet cabor panjat tebing yang ada belum terintegrasi satu sama lain, sehingga pegawai hanya dapat melakukan input data kedalam sistem yang ada.
2. Bagaimana cara membuat Aplikasi Pengolahan Data Atlet Cabang Olahraga Panjat Tebing Pada Dinas Pemuda Olahraga Dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin dengan menggunakan Bahasa pemrograman *PHP* dengan aplikasi *Xampp* untuk koneksi dan database?



1.3 Pembatasan Masalah

Penulis memberikan batasan masalah dalam penulisan Laporan Akhir ini agar tidak menyimpang dari permasalahan yang dikemukakan di atas, yaitu:

1. Pengguna aplikasi pengolahan data atlet cabor panjat tebing pada Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin adalah admin, kabid dan atlet.
2. Aplikasi ini hanya digunakan untuk menginformasikan tentang kejuaraan dan pengolahan data atlet cabor panjat tebing pada Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Musi.
3. Penginputan, pengeditan, penghapusan data dan pembuatan laporan dilakukan oleh *admin*.
4. Pengguna admin pada aplikasi ini dapat mengolah data *users*, jadwal kegiatan, informasi kejuaraan, dan dokumentasi.
5. Pengguna Atlet pada aplikasi ini dapat menginput biodata dan melihat informasi.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Adapun tujuan dari dibuatnya aplikasi ini adalah sebagai berikut

1. Supaya Pegawai, Atlet dan Kepala Bidang dapat menjalankan suatu Aplikasi Pengolahan Data Atlet Cabor Panjat Tebing pada Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Musi Banyuasin, dengan menggunakan bahasa pemrograman Database *MySql* dan *PHP*.
2. Supaya Pegawai dapat memperbarui sistem lama yang masih menggunakan Microsoft Office menjadi sistem yang sudah terintegrasi dengan *website*.



1.4.2 Manfaat

Adapun manfaat yang didapat dari pelaksanaan Laporan Akhir ini antara lain

1. Pegawai, Atlet dan Kepala Bidang mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat mengenai data maupun laporan yang dibutuhkan serta memudahkan dalam pengolahan data atlet cabor panjat tebing dengan menggunakan *website*.
2. Dapat mempermudah Pegawai dalam merekapulasi pada proses pengolahan data atlet panjat tebing dari semua atlet yang aktif.

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Lokasi Pengumpulan Data

Lokasi pengambilan data yang dilakukan oleh penulis berada di Kantor Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin, yang beralamat di Serasan Jaya, Kecamatan Sekayu.

1.5.2 Teknik Pengumpulan Data

1. Data Primer

Data primer merupakan data mentah, data yang diambil secara langsung oleh peneliti. Data primer diambil melalui interaksi langsung dengan pegawai di kantor Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin. Adapun teknik yang digunakan untuk mengumpulkan data primer yaitu:

a. Observasi

Observasi merupakan teknik pengumpulan data dengan langsung melihat kegiatan yang di lakukan oleh *user*. Melalui pengamatan secara langsung di lapangan tersebut penulis menemukan hambatan, yaitu :

1. Pegawai di bidang olahraga masih menggunakan cara yang sederhana dan manual dalam proses pengolahan data seperti mencatatnya diselembar kertas, lalu merekapnya di microsoft excel.



b. Wawancara

Penulis melakukan wawancara dengan pegawai pada kantor bagian Olahraga di Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin. Adapun pertanyaan yang penulis tanyakan di pegawai Bidang Olahraga sebagai berikut :

1. Bagaimana cara pengolahan data Atlet Cabor Panjat tebing di Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin.
2. Bagaimana Mekanisme/Alur pendaftaran yang dilakukan atlet (user)
3. Bagaimana cara melihat atlet yang berprestasi dan atlet yang tidak aktif.

Wawancara tersebut dilakukan untuk menggali informasi lebih lanjut mengenai proses yang sedang berjalan.

2. Data Sekunder

Data sekunder merupakan data yang diperoleh dari sumber-sumber yang sudah tersedia. Data sekunder dikumpulkan dengan cara mempelajari literature, buku, jurnal, dan referensi lain seperti internet yang berkaitan dengan penulisan laporan akhir ini.

1.5.3 Sistematika Penulisan

Agar penyusunan laporan akhir ini memberikan gambaran yang jelas dan sesuai dengan tujuan, maka laporan akhir ini disusuri menjadi lima BAB dan secara garis besar sistematika pembahasan disusun sebagai berikut:

**BAB I PENDAHULUAN**

Pada BAB ini penulis akan mengemukakan garis besar mengenai aplikasi yang dibuat ini secara singkat dan jelas mengenai latar belakang, perumusan masalah, tujuan dan manfaat aplikasi yang dibuat, metode pengumpulan data, lokasi pengumpulan data, teknik pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada BAB ini menjelaskan mengenai teori-teori yang berkaitan dengan penulisan laporan akhir yang berisikan penjelasan dari pendapat para ahli yang diambil dari berbagai sumber baik media cetak maupun media elektronik yang terbagi menjadi tiga sub bagian yaitu: teori umum, teori khusus dan teori program.

BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada BAB ini akan diuraikan sejarah singkat Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin, Visi dan Misi, dan Struktur Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada BAB ini berisi pembahasan dari masalah yang ada dan menampilkan data hasil penulisan yang membahas permasalahan, yang menjadi topik utama dari laporan ini yaitu mengenai Aplikasi Pengolahan Data Atlet Cabor Panjat Tebing Berbasis Website pada Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada BAB ini berisi kesimpulan dari permasalahan yang telah dibahas pada bab sebelumnya dan beberapa saran dari penulis terkait dengan isi laporan dan permasalahan yang telah dibahas.

