

DAFTAR PUSAKA

- Abdulloh, R. (2023). *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula (Update Version)*. Elex Media Komputindo.
- Ahmad, N., Erly Krisnanik, Frits Gerit John Rupilele, Anita Muliawati, Nur Syamsiyah, Kraugusteeliana Kraugusteeliana, Bagus Dwi Cahyono, Yesi Sriyeni, Titus Kristanto, Irwanto, & Guntoro. (2022). *Analisa & Perancangan Sistem Informasi Berorientasi Objek*. Penerbit Widina.
- Amaliah, T. H., Siti Pratiwi Husain, & Ni Wayan Selvianti. (2019). Pengaruh Penatausahaan Barang Milik Negara Dan Penerapan Sistem Informasi Manajemen Akuntansi Barang Milik Negara Terhadap Kualitas Laporan Keuangan. *Jurnal Wawasan Dan Riset Akuntansi*, 6(2). <https://jurnal.unigal.ac.id/jawara/article/view/1907>
- Aprilianti, D., Mulyaning Wulan, & Herwin Kurniawan. (2020). Pengaruh Kejelasan Sasaran Anggaran, Pengendalian Internal, dan Sistem Pelaporan Terhadap Akuntabilitas Kinerja Instansi Pemerintah di Kecamatan Wilayah Jakarta Selatan. *Jurnal Ilmiah Akuntansi Dan Keuangan*, 9(2). <https://doi.org/https://doi.org/10.32639/jiak.v9i2.454>
- A.S, R., & M. Salahudin. (2019). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Informatika Bandung.
- Awangga, R. M. (2019). *Pengantar sistem informasi geografis*. Kreatif Industri Nusantara.
- Duskarnaen, M. F., & Febri Nurfalah. (2018). Analisis, Perancangan, Dan Implementasi Jaringan Wireless Point To Point Antara Kampus A Dan Kampus B Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal PendidikanTeknik Informatika Dan Komputer*. <https://doi.org/https://doi.org/10.21009/pinter.1.2.6>
- Fiorenza, A., & Herman Tolle. (2023). Pengembangan Aplikasi Mobile sebagai Media Edukasi Kesehatan Gigi menggunakan Teknologi Firebase serta Metode Prototyping (Studi Kasus RSGM Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(1), 258–266.

- Herlinah, & Musliadi. (2019). *Pemrograman Aplikasi Android dengan Android Studio, Photoshop, dan Audition*. Elex Media Komputindo.
- Jauhari, A., Devie Rosa Anamisa, & Fifin Ayu Mufarroha. (2022). *Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Pengembangan System*. Media Nusa Creative.
- Krisnada, F. E., & Radius Tanone. (2019). Aplikasi Penjualan Tiket Kelas Pelatihan Berbasis Mobile menggunakan Flutter. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 5(3). <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.28932/jutisi.v5i3.1865>
- Mubarak, Dr. H. A. Z. (2022). *Desain Kurikulum Merdeka Untuk Era Revolusi Industri 4.0 Dan Society 5.0*. zakimu.com.
- Pamungkas, ibrahim bali, & Putranto, agung tri. (2021). *Sistem Informasi Manajemen*. Penerbit Widina.
- Pane, S. F., Mochamad Zamzam, & Muhamad Diar Zamzam. (2020). *Membangun Aplikasi Peminjaman Jurnal Menggunakan Aplikasi Oracle Apex Online*. Kreatif Industri Nusantara.
- Pane, Y. (2022). *Penggunaan Control Valve Untuk Meningkatkan Laju Alir Air Irigasi Dengan Mobile System di Kecamatan Sunggal*. umsu press.
- Parina, R., Ardi Wijaya, & Yovi Apridiansyah. (2022). Aplikasi Chatbot Sebagai Media Pembelajaran Interaktif SD N 17 Kota Bengkulu Berbasis Android. *Jurnal Media Infotama*, 18(1), 121–127. <https://doi.org/https://doi.org/10.37676/jmi.v18i1.1772>
- Ps, T. P. (2022). *Penanganan dan Pengolahan Sampah*. Penebar Swadaya Grup.
- Purnawan, S. I., Fitri Marisa, & Indra Dharma Wijaya. (2018). Aplikasi Pencarian Pariwisata Dan Tempat Oleh-Oleh Terdekat Menggunakan Metode Haversine Berbasis Android. *Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 3(2).
- Purnomo, R. F., Onno W. Purbo, & Rz. Abd. Aziz. (2020). *Firestore Membangun Aplikasi Berbasis Android*. Andi Offset.
- Rohim, M. (2023). *Panduan Pengelolaan Sampah*. Michosan Center Indonesia.
- Sa`ad, M. I. (2020). *Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment*. Elex Media Komputindo.

- Samsudin, harun, Sadiman, dimas, & Bangsawan, irwan p. ratu. (2019). *Kajian Sosial Dan Pemerintahan Berbasis Geospasial Bidang Pendidikan (Sistem Informasi Pendidikan Berbasis Geospasial)*. Bappeda Litbang Kabupaten Banyuasin.
- Setyawan, M. Y. H., & Aip Suprpto Munari. (2020). *Panduan Lengkap Membangun Sistem Monitoring Kinerja Mahasiswa Internship Berbasis Web Dan Global Positioning System*. Kreatif Industri Nusantara.
- Sudarso, A. (2022a). Pemanfaatan Basis Data, Perangkat Lunak Dan Mesin Industri Dalam Meningkatkan Produksi Perusahaan (Literature Review Executive Support System (Ess) for Business). *Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 3(1), 1–14. <https://dinastirev.org/JMPIS/article/view/838>
- Sudarso, A. (2022b). Pemanfaatan Basis Data, Perangkat Lunak Dan Mesin Industri Dalam Meningkatkan Produksi Perusahaan (Literature Review Executive Support System (Ess) for Business). *Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 3(1), 1–14. <https://doi.org/10.38035/jmpis.v3i1.838>
- Tuhuteru, A. M. I. K. (2021). *Modul Ajar Ilmu Komputer Panduan Praktis Belajar Microsoft Word Dan Excel*. Penerbit Adab.
- Utomo, S., & Mochamad Alvi Hamdani. (2021). Sistem Informasi Geografis (Sig) Pariwisata Kota Bandung Menggunakan Google Maps Api Dan Php. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 11(1). <https://doi.org/https://doi.org/10.56244/fiki.v11i1.389>
- Wali, M., Sepriano, Titin Agustin Nengsih, Dedek Indra Gunawan Hts, Antoni, Fattachul Huda Aminuddin, Basrul, Priska Choirina, & Rachmat. (2023). *Pengantar 15 Bahasa Pemrograman Terbaik Di Masa Depan (Referensi & Coding Untuk Pemula)*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Widharma, I. G. S. (2022). *Tren Baru Dalam Arsitektur Komputer*. wawasan Ilmu.