

**PENGEMBANGAN SISTEM REKOMENDASI PRODUK PADA
APLIKASI E-COMMERCE BERBASIS WEB MOBILE DENGAN
METODE COLLABORATIVE FILTERING
(STUDI KASUS CV. CAHAYA HABIB)**



LAPORAN TUGAS AKHIR

**Disusun Untuk Memenuhi Persyaratan Menyelesaikan
Pendidikan Diploma IV Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya**

Oleh :

Habib Ahmad Riziq 061940832659

**MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG
2023**

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

*“Allah tidaklah membebani seseorang melainkan sesuai dengan kemampuannya”
(QS. Al-Baqarah: 286)*

“Mungkin, mereka seperti burung yang terbang tinggi di langit, dan kamu melihat pencapaian mereka dari bawah, but you don't have to be like them. If they are the birds who fly through the sky, you can be the fish who swims the deepest ocean.”

(Alvi Syahrin)

Kami persembahkan untuk :

1. *Allah SWT yang Maha Pemberi Pertolongan*
2. *Kedua Orang Tua dan Saudara Kami*
3. *Ibu Dr. Indri Ariyanti, SE., M.SI. dan Bapak Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir*
4. *Almamater Kebanggaan*
5. *Teman-teman seperjuangan DIV Manajemen Informatika Angkatan 2019*
6. *Teman-teman seperjuangan kelas 8MIC*

ABSTRAK

Sistem rekomendasi adalah sistem yang dapat memberikan rekomendasi pada suatu item tertentu yang dapat digunakan untuk membantu pengguna sistem dalam mengambil suatu keputusan. Penelitian ini bertujuan untuk mengimplementasikan sistem rekomendasi menggunakan metode *collaborative filtering* pada aplikasi *e-commerce* untuk sistem penjualan pada CV. Cahaya Habib. Adanya e-commerce transaksi pembelian dapat dilakukan secara online sehingga pelanggan tidak harus datang ke perusahaan. Penelitian ini menggunakan metode *waterfall* sebagai pengembangan sistem dan metode *collaborative filtering* sebagai analisis sistem. Proses rekomendasi dalam sistem ini menggunakan metode *Collaborative Filtering*. Pemberian nilai rating oleh konsumen dikumpulkan dalam sebuah matriks antara konsumen dan produk. Dalam perhitungan untuk mendapatkan nilai kemiripan maka diterapkan juga metode *Adjust Cosine-Based Similarity* dan untuk nilai prediksinya sendiri menggunakan *Weighted Sum*. Hasil penilitian ini bahwa sistem dapat memberikan rekomendasi sejumlah 4 (empat) alternatif produk dan rekomendasi penjualan best seller yang didasarkan pada data penjualan produk yang telah di rating oleh pengguna atau user. Dari proses yang dilakukan dihasilkan nilai rekomendasi dari setiap produk untuk pelanggan. Produk yang memiliki nilai prediksi rating 4 dan nilai prediksi rating 2 yang sebelumnya didapatkan dari perhitungan nilai similaritas. Produk dengan nilai prediksi rating tertinggi lebih diutamakan untuk direkomendasikan kepada pelanggan.

Kata kunci : sistem rekomendasi, *e-commerce*, *collaborative filtering*,
waterfall

ABSTRACT

A recommendation system is a system that can provide recommendations on a particular item that can be used to assist system users in making a decision. This study aims to implement a recommendation system using the collaborative filtering method in e-commerce applications for sales systems on CV. Cahaya Habib. With e-commerce, purchase transactions can be made online so that customers do not have to come to the company. This study uses the waterfall method as system development and collaborative filtering method as system analysis. The recommendation process in this system uses the Collaborative Filtering method. Rating values by consumers are collected in a matrix between consumers and products. In the calculation to get the similarity value, the Adjust Cosine-Based Similarity method is also applied and for the predicted value itself it uses a Weighted Sum. The results of this research are that the system can provide recommendations for a number of 4 (four) product alternatives and best seller sales recommendations based on product sales data that has been rated by users. From the process carried out, the recommendation value of each product for customers is generated. Products that have a rating prediction value of 4 and a rating prediction value of 2 which were previously obtained from the calculation of the similarity value. Products with the highest predicted rating value are prioritized to be recommended to customers.

Keywords: recommendation system, e-commerce, collaborative filtering, waterfall

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir yang berjudul “Pengembangan Sistem Rekomendasi Produk pada Aplikasi E-Commerce Berbasis Web Mobile dengan Metode Collaborative Filtering” ini sesuai dengan waktu yang telah ditentukan. Tujuan dari penyusunan Laporan Tugas Akhir ini adalah untuk memenuhi syarat Mata Kuliah Kerja Praktik pada Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

Dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini, penulis sangat banyak mendapat bantuan, bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak, maka penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Carlos RS, S.T., M.T. selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Ibu Nelly Masnilla, S.E., M.Si., Ak, CA., AAPA. selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Ahmad Zamheri, S.T., M.T. selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Drs. Zakaria, M.T. selaku Pembantu Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Ibu Dr. Indri Ariyanti, SE., M.Si. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
7. Ibu Rika Sadariawati, SE., M.Si. selaku Ketua Program Studi DIV Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya dan Dosen Pembimbing.
8. Bapak Meivi Kusnandar, S.Kom., M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
9. Ibu Dr. Indri Ariyanti, SE.,M.Si. selaku Dosen Pembimbing I.

10. Bapak Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II.
11. Seluruh Dosen dan Staf Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
12. Pihak CV. Cahaya Habib yang telah memberikan kesempatan untuk melakukan penelitian.
13. Kedua orang tua kami yang senantiasa memberikan doa dan dukungan kepada kami.
14. Rekan-rekan Jurusan Manajemen Informatika, terutama kelas 8MIC dan
15. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam Laporan Tugas Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan. Untuk itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak agar dapat lebih baik lagi kedepannya. Akhir kata, penulis berharap agar Laporan Tugas Akhir ini bermanfaat bagi pembaca, khususnya kepada mahasiswa Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya dan untuk menambah wawasan, sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai, Aamiin.

Palembang, Juli 2023

Penulis

DAFTAR ISI

| | |
|---|------------|
| MOTTO DAN PERSEMBAHAN..... | ii |
| ABSTRAK | iii |
| ABSTRACT | iv |
| KATA PENGANTAR..... | v |
| DAFTAR ISI..... | vii |
| DAFTAR TABEL..... | x |
| DAFTAR GAMBAR..... | xi |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 2 |
| 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian..... | 3 |
| 1.4.1 Tujuan..... | 3 |
| 1.4.2 Manfaat..... | 3 |
| 1.5 Metode Penelitian..... | 3 |
| 1.5.1 Lokasi Pengumpulan Data | 3 |
| 1.5.2 Metode Pengumpulan Data | 3 |
| 1.6 Sistematika Penulisan..... | 4 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... | 6 |
| 2.1 Teori Umum | 6 |
| 2.1.1 Pengertian Komputer..... | 6 |
| 2.1.2 Pengertian Internet (<i>Interconnected Network</i>) | 6 |
| 2.1.3 Pengertian Perangkat Lunak (<i>Software</i>)..... | 7 |
| 2.1.4 Pengertian Perangkat Keras (<i>Hardware</i>) | 7 |
| 2.1.5 Pengertian Teknologi Informasi..... | 7 |
| 2.2 Teori Judul..... | 8 |
| 2.2.1 Pengertian Pengembangan | 8 |
| 2.2.2 Pengertian Sistem..... | 8 |
| 2.2.3 Pengertian Rekomendasi | 9 |
| 2.2.4 Pengertian Produk | 9 |
| 2.2.5 Pengertian Aplikasi | 9 |
| 2.2.6 Pengertian <i>E-Commerce</i> | 10 |

| | |
|---|-----------|
| 2.2.7 Pengertian <i>Web Mobile</i> | 10 |
| 2.2.8 Pengertian Metode <i>Collaborative Filtering</i> | 11 |
| 2.2.9 Pengertian Pengembangan Sistem Rekomendasi Produk pada Aplikasi <i>E-Commerce</i> Berbasis <i>Web Mobile</i> dengan Metode <i>Collaborative Filtering</i> | 11 |
| 2.3 Teori Khusus | 11 |
| 2.3.1 Diagram UML | 11 |
| 2.3.2 <i>Class Diagram</i> | 12 |
| 2.3.3 <i>Use Case Diagram</i> | 14 |
| 2.3.4 <i>Activity Diagram</i> | 15 |
| 2.3.5 <i>Sequence Diagram</i> | 16 |
| 2.4 Teori Pemrograman..... | 18 |
| 2.4.1 Pengertian HTML | 18 |
| 2.4.2 Pengertian XAMPP | 20 |
| 2.4.3 Pengertian MySQL..... | 21 |
| 2.4.4 Pengertian PHP | 21 |
| 2.4.5 Pengertian <i>CodeIgniter</i> | 22 |
| 2.4.6 Pengertian <i>Bootstrap</i> | 22 |
| 2.4.7 Pengertian Basis Data (<i>Database</i>)..... | 23 |
| 2.4.8 Pengertian <i>Visual Studio Code</i> | 23 |
| 2.5 Penelitian Terdahulu | 24 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN | 27 |
| 3.1 Sejarah Singkat Perusahaan..... | 27 |
| 3.2 Visi dan Misi | 28 |
| 3.2.1 Visi | 28 |
| 3.2.2 Misi..... | 28 |
| 3.3 Logo | 29 |
| 3.3.1 Arti Logo | 29 |
| 3.4 Struktur Organisasi | 30 |
| 3.4.1 Uraian Tugas | 31 |
| 3.5 Lokasi dan Waktu Penelitian..... | 32 |
| 3.5.1 Lokasi Penelitian | 32 |
| 3.5.2 Waktu Penelitian | 32 |
| 3.6 Tahapan Penelitian | 32 |
| 3.6.1 Tahapan Perumusan Masalah..... | 32 |
| 3.6.2 Tahapan Pengumpulan Data..... | 33 |
| 3.7 Alat dan Bahan Penelitian | 33 |
| 3.7.1 Alat Penelitian | 33 |
| 3.7.2 Bahan Penelitian..... | 34 |

| | |
|--|-----------|
| 3.8 Metode Pemecahan Masalah..... | 34 |
| 3.8.1 Metode Collaborative Filtering | 34 |
| 3.9 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan..... | 42 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN..... | 44 |
| 4.1 Penyelidikan Awal dan Studi Kelayakan..... | 44 |
| 4.1.1 Penyelidikan Awal | 44 |
| 4.1.2 Studi Kelayakan | 44 |
| 4.2 Rancangan Sistem Baru | 45 |
| 4.3 Pengembangan Sistem Rekomendasi Produk pada Aplikasi <i>E-Commerce</i> Berbasis <i>Web Mobile</i> dengan Metode <i>Collaborative Filtering</i> (Studi Kasus : CV. Cahaya Habib)..... | 46 |
| 4.4 Perancangan Aplikasi..... | 47 |
| 4.4.1 Usecase Diagram..... | 47 |
| 4.4.2 Activity Diagram..... | 49 |
| 4.4.3 Sequence Diagram..... | 60 |
| 4.4.4 Class Diagram | 65 |
| 4.5 Perancangan Program..... | 65 |
| 4.5.1 Struktur Tabel..... | 66 |
| 4.6 Rancangan Aplikasi | 70 |
| 4.7 Tampilan <i>Output</i> Aplikasi..... | 78 |
| 4.8 Pengujian Sistem..... | 87 |
| 4.9 Pembahasan..... | 89 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | 90 |
| 5.1 Kesimpulan | 90 |
| 5.2 Saran..... | 91 |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 2. 1 Simbol – Simbol <i>Class Diagram</i> (<i>Rosa A.S, 2021:187</i>) | 13 |
| Tabel 2. 2 Simbol – Simbol <i>Use Case Diagram</i> (<i>Rosa A.S (2021: 197-199)</i>)..... | 14 |
| Tabel 2. 3 Simbol – Simbol <i>Activity Diagram</i> (<i>Rosa A.S, 2021:203-204</i>) | 16 |
| Tabel 2. 4 Simbol – Simbol <i>Sequence Diagram</i> (<i>Rosa A.S, 2021:207-209</i>)..... | 17 |
| Tabel 3. 1 Rating Rata-Rata User..... | 38 |
| Tabel 3. 2 Hasil Nilai Rating Produk | 39 |
| Tabel 3. 3 Hasil Perhitungan Keseluruhan (Nilai Similarity) | 40 |
| Tabel 3. 4 Perhitungan <i>weighted sum</i> | 41 |
| Tabel 3. 5 Hasil Prediksi Rating..... | 42 |
| Tabel 4. 1 Deskripsi Aktor | 48 |
| Tabel 4. 2 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> | 48 |
| Tabel 4. 3 Desain Tabel Login | 66 |
| Tabel 4. 4 Desain Tabel Produk | 67 |
| Tabel 4. 5 Desain Tabel Produk Masuk | 67 |
| Tabel 4. 6 Desain Tabel Kategori..... | 68 |
| Tabel 4. 7 Desain Tabel Pembayaran..... | 68 |
| Tabel 4. 8 Desain Tabel Detail Order..... | 68 |
| Tabel 4. 9 Desain Tabel Konfirmasi..... | 69 |
| Tabel 4. 10 Desain Tabel Cart..... | 69 |
| Tabel 4. 11 Material Pengujian | 87 |
| Tabel 4. 12 Pengujian Halaman Admin | 87 |
| Tabel 4. 13 Pengujian Halaman Pelanggan..... | 88 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2. 1 Diagram UML 2.5.1 (Rosa A.S, 2021:180)..... | 12 |
| Gambar 3. 1 Logo CV. Cahaya Habib..... | 29 |
| Gambar 3. 2 Struktur Organisasi CV. Cahaya Habib..... | 30 |
| Gambar 3. 3 Flowchart Adjust | 36 |
| Gambar 3. 4 Sistem yang sedang berjalan..... | 42 |
| Gambar 4. 1 Usecase Diagram | 47 |
| Gambar 4. 2 Activity Diagram Admin Login | 50 |
| Gambar 4. 3 Activity Diagram Admin Kelola Kategori | 51 |
| Gambar 4. 4 Activity Diagram Admin Kelola Produk | 52 |
| Gambar 4. 5 Activity Diagram Admin Kelola Barang Masuk | 53 |
| Gambar 4. 6 Activity Diagram Admin Kelola Barang Keluar | 54 |
| Gambar 4. 7 Activity Diagram Admin Kelola Stok | 55 |
| Gambar 4. 8 Activity Diagram User Login | 56 |
| Gambar 4. 9 Activity Diagram Halaman User | 57 |
| Gambar 4. 10 Activity Diagram Proses Pesanan User | 58 |
| Gambar 4. 11 Activity Diagram Proses Pesanan User | 59 |
| Gambar 4. 12 Sequence Diagram Login | 60 |
| Gambar 4. 13 Sequence Diagram Data Produk | 61 |
| Gambar 4. 14 Sequence Diagram Data Barang Masuk | 61 |
| Gambar 4. 15 Sequence Diagram Data Barang Keluar | 62 |
| Gambar 4. 16 Sequence Diagram Data Stok | 62 |
| Gambar 4. 17 Sequence Diagram Data pesanan..... | 63 |
| Gambar 4. 18 Sequence Diagram Pembayaran | 63 |
| Gambar 4. 19 Sequence Diagram Data Pelanggan..... | 64 |
| Gambar 4. 20 Class Diagram..... | 65 |
| Gambar 4. 21 Rancangan Halaman Index | 70 |
| Gambar 4. 22 Rancangan Halaman Login..... | 71 |
| Gambar 4. 23 Rancangan Halaman Semua Produk..... | 71 |
| Gambar 4. 24 Rancangan Halaman keranjang | 72 |
| Gambar 4. 25 Rancangan Halaman Daftar Order..... | 72 |
| Gambar 4. 26 Rancangan Halaman Detail Produk..... | 73 |
| Gambar 4. 27 Rancangan Halaman Rating | 73 |
| Gambar 4. 28 Rancangan Halaman Admin | 74 |
| Gambar 4. 29 Rancangan Halaman Kelola Pesanan | 74 |
| Gambar 4. 30 Rancangan Halaman Kategori | 75 |
| Gambar 4. 31 Rancangan Halaman Produk..... | 75 |
| Gambar 4. 32 Rancangan Halaman Metode Pembayaran | 76 |
| Gambar 4. 33 Rancangan Halaman Barang Masuk..... | 76 |
| Gambar 4. 34 Rancangan Halaman Barang Keluar..... | 77 |
| Gambar 4. 35 Rancangan Halaman Stok Barang | 77 |
| Gambar 4. 36 Rancangan Halaman Kelola Pelanggan..... | 78 |
| Gambar 4. 37 Tampilan Halaman Index | 79 |
| Gambar 4. 38 Tampilan Halaman Login | 79 |

| | |
|--|----|
| Gambar 4. 39 Tampilan Halaman Semua Produk | 80 |
| Gambar 4. 40 Tampilan Halaman keranjang | 80 |
| Gambar 4. 41 Tampilan Halaman Daftar Order | 81 |
| Gambar 4. 42 Tampilan Halaman Detail Produk | 81 |
| Gambar 4. 43 Tampilan Halaman Rating | 82 |
| Gambar 4. 44 Tampilan Halaman Admin | 82 |
| Gambar 4. 45 Tampilan Halaman Kelola Pesanan | 83 |
| Gambar 4. 46 Tampilan Halaman Kategori | 83 |
| Gambar 4. 47 Tampilan Halaman Produk | 84 |
| Gambar 4. 48 Tampilan Halaman Metode Pembayaran | 84 |
| Gambar 4. 49 Tampilan Halaman Barang Masuk | 85 |
| Gambar 4. 50 Tampilan Halaman Barang Keluar | 85 |
| Gambar 4. 51 Tampilan Halaman Stok Barang | 86 |
| Gambar 4. 52 Tampilan Halaman Kelola Pelanggan | 86 |