

DAFTAR PUSTAKA

- Ainni, L. N. (2020). Pembuatan Aplikasi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Mengenai Tata Surya Berbasis Android Untuk Sekolah Dasar. *Jurnal Multi Media Dan IT*, 4(2). <https://doi.org/10.46961/jommit.v4i2.334>.
- A. R. Gudiño León., R. J. Acuña López., and V. G. Terán Torres., “Manurung,2019,” vol. 12, no. 1, p. 6, 2021.
- D. Sweetania, “ANALISIS CARA KERJA FRAMEWORK LARAVEL UNTUK PERANCANGAN E-COMMERCE TOKO ONLINE HELLO KITCHEN DENGAN METODE DSDM (DYNAMIC SYSTEMS DEVELOPMENT METHOD),” vol. 1, no. 2, pp. 1–8, 2022.
- Harmayani, Apdilah Dicky, Mapilindo, Oktopanda, and Hutahaeon Jeperson, *FullBook+Aplikasi+Komputer-dikompresi*. 2021.
- H. Kurniawan, F. Agustin, and K. Ummi, “Implementation Data Mining in Prediction of Sales Chips With Rough Set Method,” in *2018 6th International Conference on Cyber and IT Service Management (CITSM)*, IEEE, 2018, pp. 1–7.
- H. Li, H. Sun, F. Fan, H. Liu, L. Li, and F. Yin, “Research on an intelligent disassembling method for multi-type mobile phones based on rough set theory,” *Procedia CIRP*, vol. 105, no. March, pp. 547–552, 2022, doi: 10.1016/j.procir.2022.02.091.
- I. Indrayansyah, L. Norhan, and W. N. Dewi, “Sistem Aplikasi Lowongan Kerja Lulusan Mahasiswa Cic Pada Universitas Catur Insan Cendekia Kota Cirebon Berbasis Website,” *J. Digit*, vol. 11, no. 1, p. 28, 2021, doi: 10.51920/jd.v11i1.177.
- Ismail, “Perancangan Basis Data Sistem Informasi Perwira Tugas Belajar (Sipatubel) Pada Kementerian Pertahanan,” *Senamika*, vol. 1, no. 2, pp. 222–233, 2020.
- I. Zuhdi, “Data Mining menggunakan Metode Rough Set dalam Memprediksi Tingkat Penjualan Peralatan Komputer,” *J. Inform. Ekon. Bisnis*, vol. 4, pp. 142–147, 2022, doi: 10.37034/infv4i4.159.
- Jainuri, “Analisa Dan Perancangan Sistem Pengambilan Keputusan Pengelolaan Kontrak Kerja Karyawan Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (Saw) Pt. Cipta Teknindo Pramudira,” *Insa. Pembang. Sist. Inf. dan Komput.*, vol. 9, no. 1, pp. 74–84, 2021, doi: 10.58217/ipsikom.v9i1.184.
- Maydianto and M. R. Ridho, “Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop,” *J. Comasie*, vol. 02, pp. 50–59, 2021.
- M. Kesuma, “APLIKASI MONITORING DAN EVALUASI ANGGARAN KELITBANGAN PADA BAPPEDA LITBANG KOTA PALEMBANG MENGGUNAKAN METODE ACTIVITY-BASED BUDGETING BERBASIS WEBSITE.” Politeknik Negeri Sriwijaya, 2022.
- Nurhayati, S., & Immanudin, I. (2019). Penerapan Logika Fuzzy Mamdani Untuk Prediksi Pengadaan Peralatan Rumah Tangga Rumah Sakit. *Komputika: Jurnal Sistem Komputer*, 8(2), 81–87. <https://doi.org/10.34010/komputika.v8i2.225>.

- Peraturan Pemerintah RI No 20, “Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2021 Tentang Perubahan Atas Peraturan Pemerintah Nomor 14 Tahun 2016 Tentang Penyelenggaraan Perumahan Dan Kawasan Permukiman,” no. 086436, pp. 1–15, 2021.
- P. T. Semen and B. Persero, “PERANGKAT LUNAK KOMPUTER UNTUK MENUNJANG INISIASI GO DIGITAL DI DI PT . SEMEN BATURAJA (Persero) Tbk . Satria Kencana ; Safaruddin,” no. December, 2021.
- Putra, M. G. L., & Octantia, H. (2021). Analisis dan Perancangan Aplikasi E- Learning Berbasis Gamification (Studi Kasus Program Studi Sistem Informasi Institut Teknologi Kalimantan). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 8(3), 571. <https://doi.org/10.25126/jtiik.2021834368>.
- R. A. Krisdiawan, A. Fitriani, and H. Budianto, “Penerapan Algoritma Recursive Backtracking Sebagai Maze Generator Pada Game Labirin Aksara Sunda,” *Media J. Inform.*, vol. 14, no. 1, p. 31, 2022, doi: 10.35194/mji.v14i1.2326.
- R. Chadzami, “Implementasi Sistem Penjualan Alat Olah Raga Menggunakan Basis Data Terdistribusi Dengan Metode Replikasi Asynchronous (Studi kasus Toko Yos Sport Yogyakarta),” *Univ. Technol. Yogyakarta*, pp. 1–8, 2019, [Online]. Available: <http://eprints.uty.ac.id/2727/>
- R. Efendi, V. A. Dewi, Rahmadeni, S. Basriati, and D. S. Ss, “Pengaruh Pengangguran dan PDRB Terhadap Tingkat Kemiskinan Menggunakan Regresi Linier Berganda dan Rough Sets,” *Semin. Nas. Teknol. Informasi, Komun. dan Ind.*, no. November, pp. 651–657, 2018.
- R. Tasya, E. Buulolo, and P. G. M, “Prediksi Kebohongan Manusia Melalui Wajah Dan Gerak Tubuh Menggunakan Metode Rough Set (Studi Kasus Polda Sumut),” *Maj. Ilm. INTI*, vol. 5, no. 3, pp. 227–231, 2018.
- Saputri, R. a F. (2019). Penerapan Metode Fuzzy Time Series Untuk Prediksi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Grosir 3 Roda Sengkaling. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 3(1), 290–297. <https://ejournal.itn.ac.id/index.php/jati/article/download/1391/1247>.
- S. Wahono and H. Ali, “Peranan Data Warehouse, Software Dan Brainware Terhadap Pengambilan Keputusan (Literature Review Executive Support Sistem for Business),” *J. Ekon. Manaj. Sist. Inf.*, vol. 3, no. 2, pp. 225–239, 2021, doi: 10.31933/jemsi.v3i2.781.
- Syarif, M., & Nugraha, W. (2020). Pemodelan Diagram UML Sistem Pembayaran Tunai Pada Transaksi E-Commerce. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, 4(1), 70 halaman. <http://jurnal.kaputama.ac.id/index.php/JTIK/article/view/240>.
- Wilda, N., & Harahap, C. B. (2021). Penerapan Metode Single Exponential Smoothing Dalam Sistem Informasi Perkiraan Penjualan Material Alat Berat Pada PT. Ari Putra Brass. *Infosys (Information System) Journal*, 5(2), 172. <https://doi.org/10.22303/infosys.5.2.2021.172-181>.